

Challenge futsal

Lois du jeu

1) Terrain de jeu : Terrain de hand-ball (intérieur ou extérieur).

2) Le ballon : - Ballon spécifique futsal.

3) Nombre de joueurs : - 5 dont le gardien et 3 remplaçants maximum. - Nombre de remplacements illimités. - Remplacement à tout moment de la partie dans la zone des 5 mètres comme au hand.
- Les changements peuvent s'effectuer à tout moment de la partie (ballon en jeu ou non).
- Tout remplacement non-conforme sera sanctionné d'un coup franc indirect et d'un avertissement au joueur fautif.

4) Equipements des joueurs : - Maillots numérotés, short, chaussettes traditionnelles, **chaussures type tennis et protèges tibias.**

5) Arbitrage : l'arbitre est assuré par les jeunes ; un deuxième arbitre peut être désigné pour couvrir l'autre côté du terrain opposé à celui de l'arbitre. Ce dernier peut également arrêter le jeu pour toute infraction et il s'assure que les remplacements sont effectués correctement. La table de marque comptabilise les fautes collectives. Les arbitres disposent des sanctions réglementaires habituelles et ont, en outre la faculté d'user de l'exclusion temporaire de 2 minutes en fonction de la gravité de la faute. Pour un carton blanc : exclusion de 2 minutes sans remplacement Pour 2 cartons blancs lors de la même rencontre, exclusion du match en cours + le match suivant.

6) Fautes et comportement : - Pas de contacts (définition du contact : interférer avec un adversaire pour se procurer le ballon en touchant le joueur avant le ballon). - Tacles interdits y compris pour le gardien de but. - Comptabilisation des fautes collectives (type basket-ball) :

* Tous les coups francs sont comptabilisés par des fautes collectives (également les contestations).

* Coup de pied de réparation à 9 mètres (sans mur gardien les pieds sur sa ligne de but) à partir de la troisième faute collective dans le match. Les fautes suivantes sont également sanctionnées par un coup de pied de réparation à 9 mètres (sans mur gardien les pieds sur sa ligne de but).

- Tous les coups-francs sont directs

* Le ballon doit être immobile.

* Les joueurs adverses sont à 5 mètres.

* Il doit être exécuté dans les quatre secondes (si l'arbitre effectue les pas pour la distance des 5 mètres, c'est 4 secondes au coup de sifflet de l'arbitre).

* Le coup franc direct est exécuté à l'endroit où la faute est commise sauf quand celle-ci a été commise dans la surface de réparation, il sera alors procédé à un tir au but.



7) Gardien de but :- Un gardien ne peut pas saisir avec les mains une passe volontaire d'un partenaire (coup franc pour l'équipe adverse). - Si le gardien s'empare du ballon avec les mains hors de sa surface (coup franc pour l'équipe adverse à l'endroit de la faute). - Le gardien doit remettre le ballon en jeu exclusivement à la main : dans les 4 secondes et le ballon doit sortir de la zone des 6 mètres. - Tacle interdit pour le gardien dans les duels.

8) Coup de pied de réparation (Pénalty) : - Point de réparation à 6 mètres de la ligne de but. - Joueurs adverses et partenaires à 5 mètres. - Le gardien a les pieds sur sa ligne de but.

9) Coup d'envoi : - Coup d'envoi vers l'avant et joueurs adverses à 3 mètres (derrière le rond central).

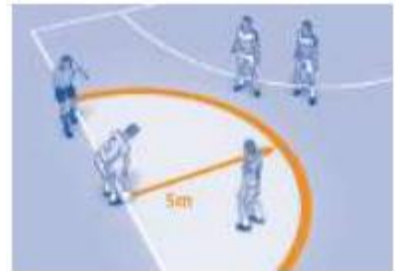
10) Rentrée de touche :

- Exclusivement au pied : ballon arrêté sur la ligne (pieds à l'extérieur du terrain pour la prise d'élan).

- Pas de but direct. - Joueurs adverses à 5 mètres.

- Exécution dans les 4 secondes.

- Rentrée de touche accordée à l'équipe adverse lorsque le ballon touche le plafond ou tout autre élément extérieur. La rentrée de touche sera effectuée sur un côté à hauteur de l'impact.



11) Coup de pied de corner :

- Uniquement aux pieds.

- Joueurs adverses à 5 mètres.

- Exécution dans les 4 secondes.



12) But marqué : - Un but peut être marqué de n'importe quel endroit du terrain. - Le ballon doit franchir totalement la ligne. - Le gardien de but ne peut pas marquer sur une relance à la main.

13) Le hors-jeu : - Pas de hors-jeu en futsal.