

OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
VIT-023 AMELIORATION QUALITES PHYSIQUES  Duel sur distance: VITESSE SANS BALLON  Vitesse puissance  TEMPS: 20 min	TEMPS DE RECUPERATION = TEMPS DE LA SERIE	CONSIGNES:  □ Deux équipes en duel sans ballon □ 3 appuis de chaque côté des constri-foot, le joueur se retourne et départ explosif 10 m  REMARQUES: □ Mettre en place des duels de niveau équivalent. □ 3 à 4 séries de 5 répétitions □ Récupération passive entre les répétitions  VARIANTES: □ Mettre des lattes espacés, des cerceaux pour travailler les différents appuis □ Varier le nombre d'appui des joueurs □ Même exercice mais appui en face à 1,50 m	Assiettes
N°: xxxT  PERFECTIONNEMENT TECHNIQUE:  Balle au capitaine, avec conservation d'un capitaine à l'autre.  TEMPS: 20 min		CONSIGNES:  □ Dans une zone de 30 x 20. Faire deux équipes de 6 joueurs. □ 2 joueurs en pivot dans chaque équipe. □ Jeu libre à l'intérieur, jeu en 1 touche de balle pour les pivots. □ Conserver le ballon d'un pivot à un autre = 1 point. □ Changer les pivots toutes les 2 minutes.  REMARQUES: □ Pour les partenaires, il faut se rendre visible du porteur de balle, occuper l'espace, rester en mouvement et être à dista²nce de passe. □ Pour le porteur du ballon il faut voir avant de recevoir, être face au jeu, indiquer par sa passe la prochaine passe du partenaire et garder le ballon en mouvement.	Assiettes Un maximum de ballons 2 couleurs de chasubles
ETIREMENTS BOISSONS TEMPS: 5 min	Etirements dirigés		Boissons

OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
N°: xxxJ		CONSIGNES:	Maximum de Ballons
JEU COLLECTIF		<ul> <li>2 équipes jouent – les deux autres sont en récupération.</li> <li>Jeu en 4 contre 4 sur 2 x16.5m</li> </ul>	Assiettes
Travail sur le « une-deux » et le mouvement autour du porteur		<ul> <li>☐ Jeu libre</li> <li>☐ Marquer en une touche de balle après un « une-deux ».</li> <li>☐ Faire des séquences de 7 minutes avec 2</li> </ul>	2 buts de foot à 11
Objectifs du jeu d'application: - Une-deux Mouvement autour du porteur du ballon et se rendre disponible après la passe Finition face au but.		minutes de récupération minimum.  VARIANTES :  Même consigne mais sous forme d'un tournoi : l'équipe qui marque reste, celle qui encaisse un but sort.  Même consigne que l'exercice précédent mais sous forme d'un tournoi : jeu en trois puis deux touches de balle.	
- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes		REMARQUES:  Pour les partenaires, il faut se rendre visible du porteur de balle, occuper l'espace, rester en mouvement et être à dista²nce de passe.  Le passeur doit se rendre disponible après la passe pour provoquer le une-deux et se	
<b>TEMPS :</b> 20 min		mettre en position de tir.  Lecture du jeu, il faut voir avant de recevoir, être face au jeu, indiquer par sa passe la prochaine passe du partenaire et garder le ballon en mouvement.	
ETIREMENTS BOISSONS TEMPS: 10 min	Etirements dirigés		Boissons
Commentaires :	Cette séance est prévue pour un groupe de U19 jouant le dimanche.		