

NOM :

PRENOM:

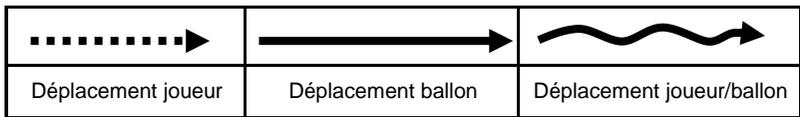
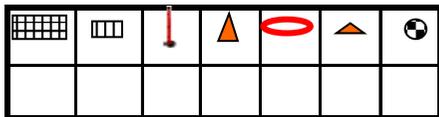
DATE:

Thème de séance :

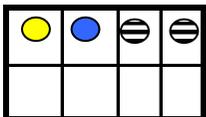
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

U7 / U9

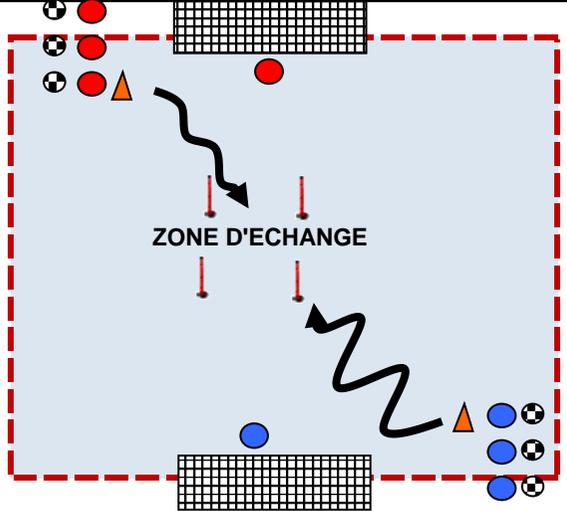
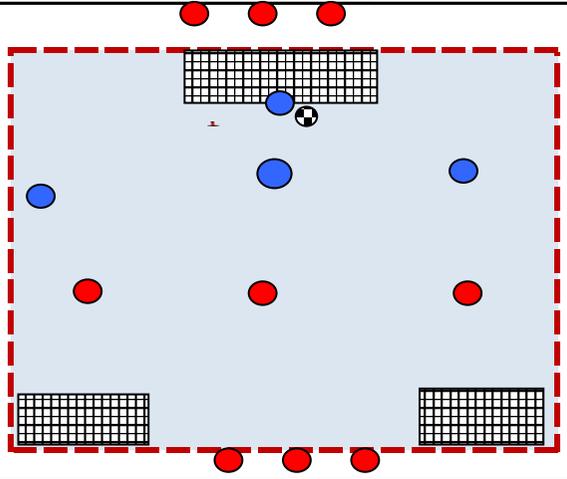
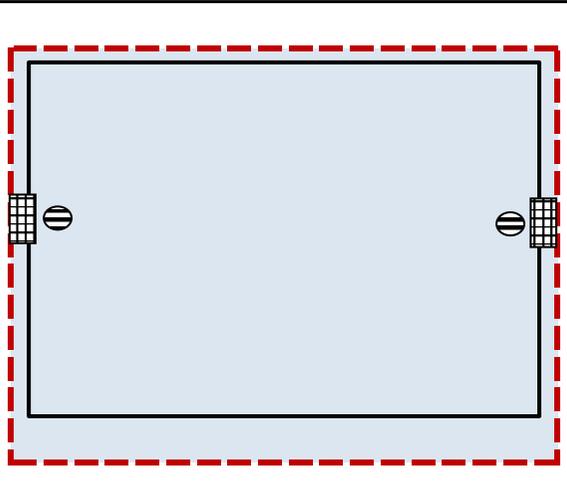
Matériel



Effectif



Parties	Taches		Descriptif	Elments pédagogiques	
Mise en train	Préparation à l'effort	Durée		Variables	
	Objectifs : Echauffement	15 MN		AJOUTER 1 / 2 LOUP FAIR LE MEME JEU AVEC BALLON	
	Buts : LE LOUP ET LES LAPINS	Nbre de joueurs			
	Consignes : Le loup court après les lapins pour attraper leur queues.	10		Méthode pédagogique	
	Si le loup attrape une queue alors le lapin devient loup	Espaces		ACTIVE	Faire répéter l'action - Questionner - Orienter
		20 X 30		Veiller à ...	
conduite de	Apprentissage du jeu	Durée		Variables	
	Objectifs: KING KONG ET CEST NOIX DE COCO	15 MN		Ajouter 1-2 king kong Aller chercher les ballons à la main puis au pied	
	Buts :	Nbre de joueurs			
	Consignes : King kong dans le carrée au centre lance les ballons au deux équipe dans les carrée du côté. Chaque équipe doit alors aller chercher les ballons pour les rammener dans son camp . King peut récupérer les ballons en touchant les joueurs. L'équipe qui récupérer le plus de ballon à gagner !	10		Méthode pédagogique	
		Espaces		ACTIVE	Laisser jouer- Observer - Questionner
		20 X 20		Veiller à ...	

	<p>Objectifs :</p> <p>Consignes :</p> <p>L'élève conduit le ballon du pied vers les cônes, le place au milieu entre les cônes et continue à courir vers le milieu du terrain. Lorsque le ballon est à l'arrêt, l'élève au centre court jusqu'au ballon et tire au but. Après le tir, il rejoint le groupe près du but avec son ballon.</p>	<p>Durée</p> <p>15 MN</p> <p>Nbre de joueurs</p> <p>10</p> <p>Espaces</p> <p>20 X 20</p>		<p>Variables</p> <p>Se passer le ballon en le stopant devant le joueur Se passer le ballon par une passe Effectué un dribble avant le tir</p> <p>Méthode pédagogique</p> <p>ACTIVE</p> <p>Faire répéter l'action - Questionner - Orienter</p> <p>Veiller à ...</p>
<p>SI</p>	<p>Apprentissage du jeu</p> <p>Situation de 2 contre 2 ou 3 contre 3</p> <p>La relance s'effectue avec le gardien, à chaque but on change de joueurs sur le terrain, les matchs dure 3mn maximum</p> <p>Une équipe marque dans une grand but, et une équipe dans le grand but avec gardien</p> <p>Puis changer les rôles</p>	<p>Durée</p> <p>15</p> <p>Nbre de joueurs</p> <p>12</p> <p>Espaces</p> <p>20x20</p>		<p>Variables</p> <p>Evoluer en 2-1 / 3-2</p> <p>Méthode Pédagogique</p> <p>DIRECTIVE</p> <p>Expliquer - Démontrer - Faire répéter les gestes</p> <p>Veiller à ...</p> <p>Demander le ballon au gardien sur les COTES</p>
<p>Match libre</p>	<p>Apprentissage du jeu</p> <p>Objectifs :</p> <p>Buts :</p> <p>Consignes :</p>	<p>Durée</p> <p>15</p> <p>Nbre de joueurs</p> <p>10</p> <p>Espaces</p> <p>20x30</p>		<p>Variables</p> <p>Méthode pédagogique</p> <p>ACTIVE</p> <p>Laisser jouer- Observer - Questionner</p> <p>Veiller à ...</p>