



LA SAISON DES U9

SUR LA LIGUE RHONE-ALPES DE FOOTBALL

JOUEURS NÉS EN 2007-2008
JOUEUSES NÉES EN 2006-2007-2008



Calendrier de la saison

La pratique du week-end en U9

L'interclubs et le Festi foot

Contact



UEFA
EURO2016
FRANCE

Les journées nationales

Le déroulement et le contenu des plateaux

Le programme éducatif fédéral : règles de vie et règles de jeu



INTRODUCTION :

Les U9 ont besoin :



- Amitié
- Curiosité
- Disponibilité
- Reconnaissance
- Soif d'apprendre
- Rêve
- Plaisir
- Solidarité.



L'éducateur doit connaître ses joueurs pour les fidéliser et les faire progresser !!!

RÔLE DES ÉDUCATEURS, ACCOMPAGNATEURS ET PARENTS

Missions de l'encadrement :

L'encadrement d'un jeune joueur est composé d'un triptyque : l'éducateur, l'accompagnateur (« le dirigeant ») et les parents. Chacun d'entre eux a un rôle à tenir auprès des joueurs. Leurs missions doivent être COMPLEMENTAIRES et chacun doit rester dans son rôle

	MISSIONS DE L'ÉDUCATEUR	MISSIONS DE L'ACCOMPAGNATEUR	MISSIONS DU PARENT
EN DEHORS DE LA PRATIQUE	<ul style="list-style-type: none"> > Participe aux réunions techniques du club > Prépare le calendrier des rencontres > Met en place les conditions d'entraînement (lieu, jour, horaires, stages...) > Met en œuvre une programmation > Intègre le Programme Educatif Fédéral dans son fonctionnement > Prévoit des animations extra-sportives > Assure le lien avec les parents (réunion, contact...) > Met en place la charte de vie avec les joueurs 	<ul style="list-style-type: none"> > Prépare le déplacement et les conditions matérielles (licences, ballons, équipements, feuille de match, pharmacie, voitures...) > Conçoit le livret de l'équipe à destination des parents (coordonnées, entraînements, calendrier, charte de vie...) > Aide à la mise en place d'animations extra-sportives 	<ul style="list-style-type: none"> > Indique l'absence (et son motif) de leur enfant à l'éducateur > Fait respecter les temps de sommeil de leur enfant > Prépare une alimentation adaptée à l'activité physique > Vérifie que le sac du footballeur soit correctement préparé > Participe à la vie du club
À L'ENTRAÎNEMENT	<ul style="list-style-type: none"> > Prépare et anime la séance d'entraînement > Tient la fiche de présence > Fait le point sur l'organisation des rencontres du week-end (santé, absences, transport) > S'entretient avec les joueurs si besoin 	<ul style="list-style-type: none"> > Ouvre et ferme les vestiaires > Accueille les joueurs > Aide à la préparation du matériel > Participe à l'animation de la séance si besoin > Surveille les joueurs 	<ul style="list-style-type: none"> > Transporte son enfant > Assiste périodiquement à l'entraînement de son enfant
LE JOUR DE LA RENCONTRE (avant, pendant, après)	<ul style="list-style-type: none"> > Prépare la rencontre > Organise l'équipe et donne les consignes > Noue le contact avec l'adversaire et l'arbitre > Dirige l'équipe > Fait le bilan avec les joueurs > Précise le prochain rendez-vous > Tient la fiche de présence 	<ul style="list-style-type: none"> > Distribue les équipements > Accueille l'adversaire et l'arbitre > Seconde l'éducateur dans son rôle (échauffement, remplaçants, pharmacie...) > Prépare la collation d'après-match à domicile 	<ul style="list-style-type: none"> > Participe au transport des joueurs de l'équipe > Accueille les parents de l'autre équipe > Encourage tous les joueurs de l'équipe > Aide à la préparation de la collation

Source guide interactif FFF




LES COMPÉTENCES EDUCATIVES sont transverses aux compétences sportives :

PÉRIODES	Septembre / Octobre	Novembre / Décembre	Janvier / février	Mars / avril	Mai / juin
ADN FFF	PLAISIR ∨	RESPECT ∨	ENGAGEMENT ∨	TOLÉRANCE ∨	SOLIDARITÉ ∨
COMPÉTENCES	Faire son sac et bien s'équiper	Économiser l'eau	Réduire sa consommation d'énergie	S'enrichir de la diversité au sein de l'équipe	Supporter son équipe en respectant les autres
	Saluer les personnes de son environnement	Respecter les partenaires et son éducateur	Connaître les règles essentielles du jeu	Identifier la nature des déchets	Porter les valeurs du foot

Source guide interactif FFF



LES COMPETENCES SPORTIVES :

 JEU	 TECHNIQUE	 COMPORTEMENT	 MOTRICITÉ
Être capable de			
Agrandir l'espace de jeu effectif en largeur et profondeur >	Contrôler des ballons au sol et d'enchaîner par un autre geste >	Avoir un état d'esprit exemplaire >	Travailler la vitesse de réaction et gestuelle >
Sécuriser et maîtriser la possession >	Frapper son ballon avec l'intérieur du pied >	Rester concentré >	Travailler la coordination, motricité >
Garder le temps d'avance pour finir l'action >	Conduire pied droit pied gauche et de changer de rythme et de direction >	Etre persévérant >	Maîtriser les différents déplacements et rythmes >
Se replacer sur l'axe ballon/but >	Marquer >	Avoir confiance en soi >	
Reformer le bloc équipe >	Récupérer le ballon >	S'engager totalement >	
	Réaliser 10 contacts jonglerie pied droit ou pied gauche, 10 alternés >	Rester déterminé >	

Source guide interactif FFF

LES BESOINS DU JOUEUR :

- > **Avoir des repères pour se construire :**
 - fixer un cadre : règles de vie, règles du jeu.

- > **Etre mis en confiance pour s'engager :**
 - créer un climat sécurisant, valoriser, positiver.

- > **Jouer pour apprendre :**
 - mettre en place des activités ludiques,
 - lui laisser une grande liberté d'expression dans les jeux.

- > **Voir pour comprendre :**
 - utiliser la démonstration pour présenter les jeux.

- > **Etre actif mais doit récupérer :**
 - mettre en place une activité fractionnée (15 mn d'activité / temps de récupération).

Source guide interactif FFF

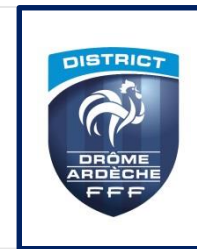




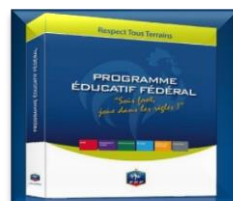
Les journées nationales :

Educateurs : accueillir, informer – Parents : Rencontrer, s'informer

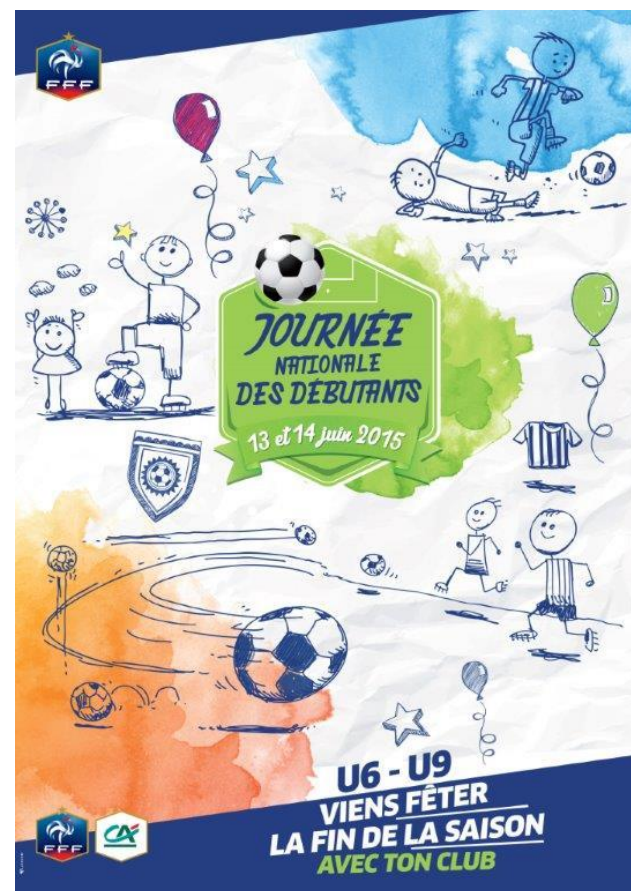
Joueurs : Jouer, s'amuser



*Inscription
sur le site de mon
District !!!!!*



*Déroulement de
la journée :
Matches - Jeux -
Quiz !!*

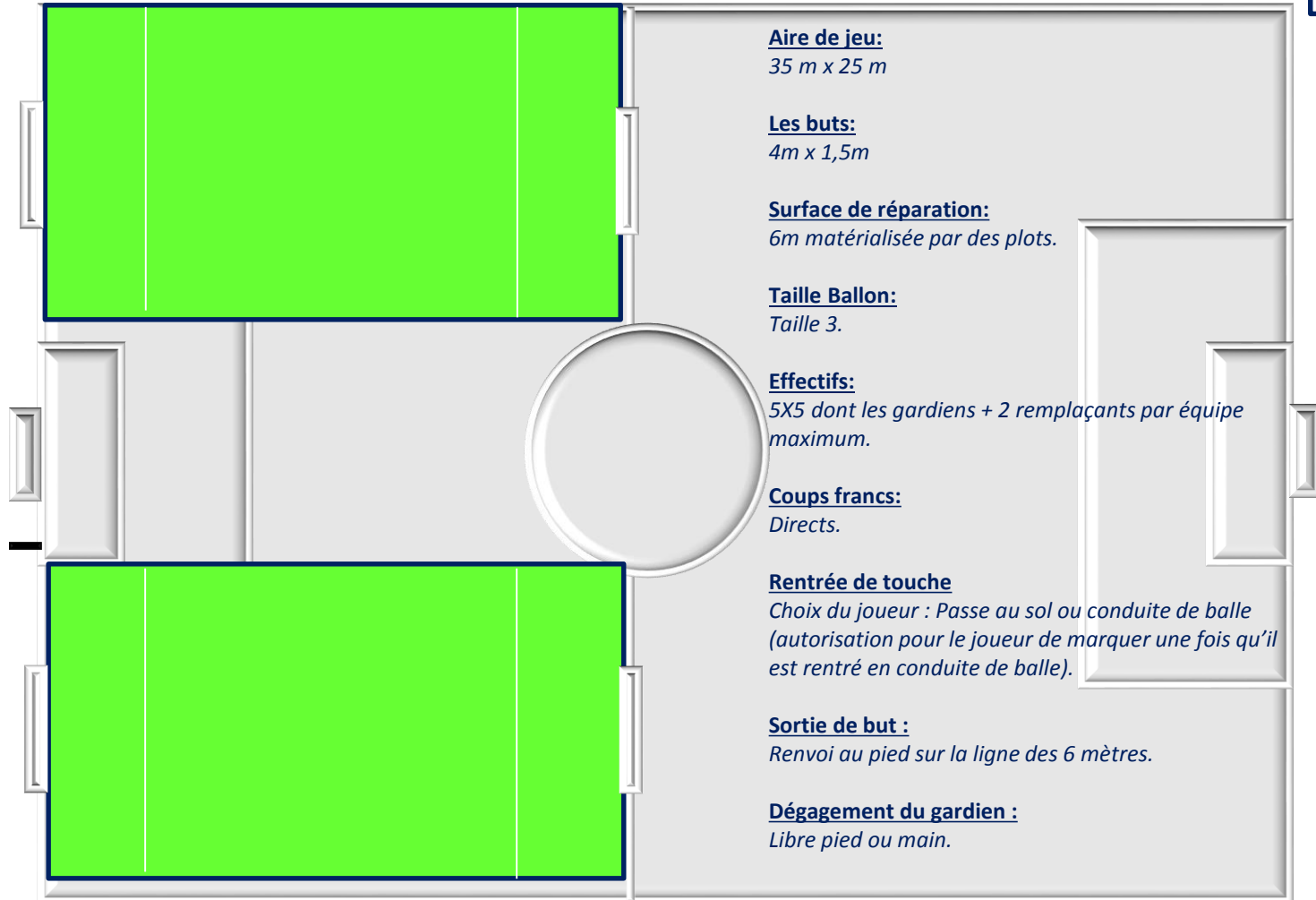
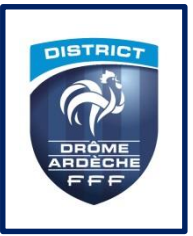


Débuter et terminer une belle saison de foot avec mes copains !!!



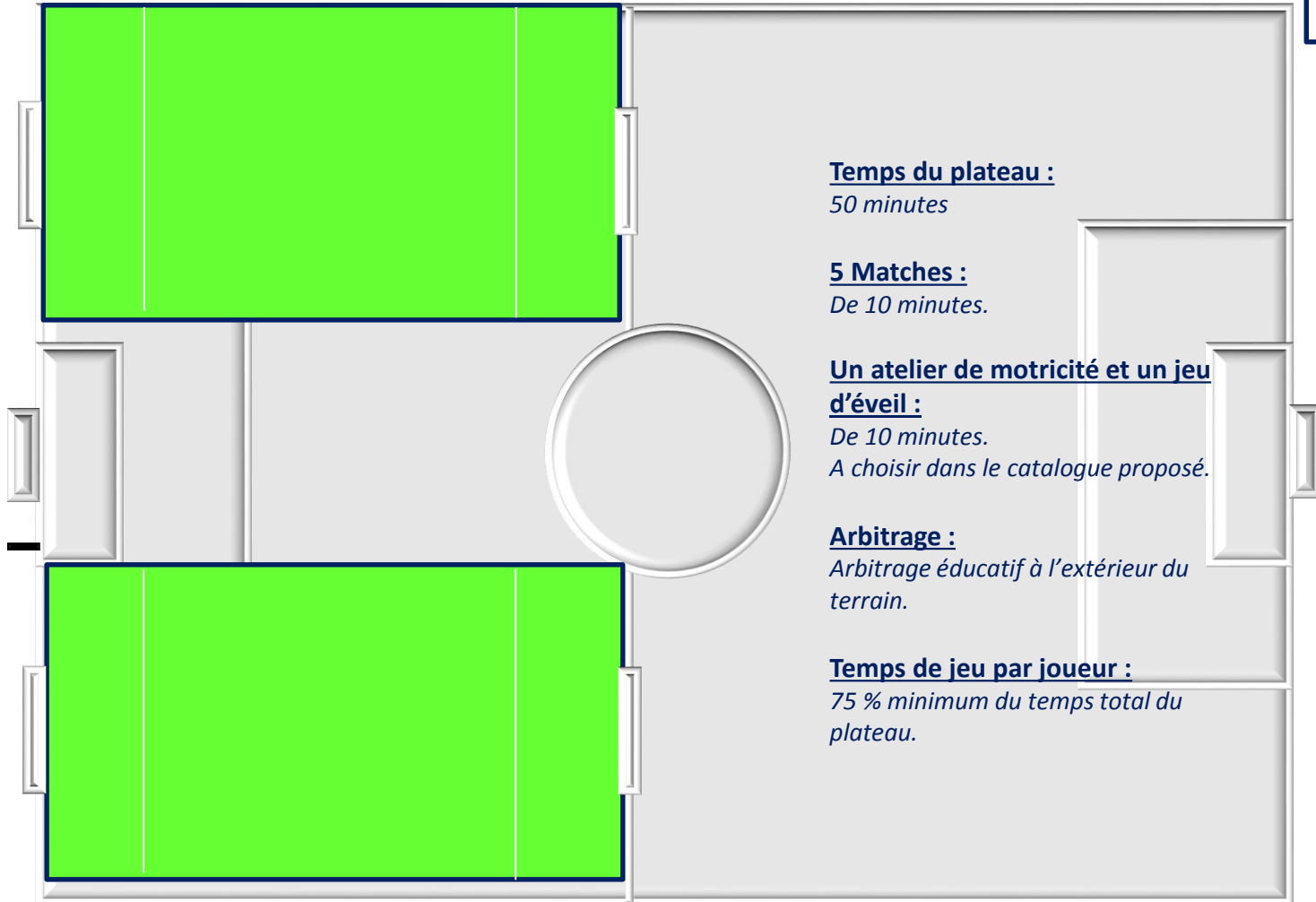
La pratique du weekend en U9

Dimensions et matérialisation des terrains





Le déroulement du plateau U9

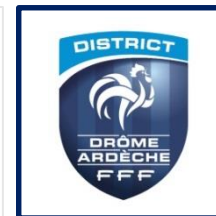


La philosophie du plateau : du plaisir, du jeu sans enjeu !!!!!



Le déroulement des rencontres du weekend

Documents administratifs (à télécharger sur le site internet du District, dans la rubrique « Documents »).



DISTRICT DROME ARDECHE DE FOOTBALL

CALENDRIER U9

Saison 2015/2016 - Phase automne

- Plateau n° 1 : 03/10/15
- Plateau n° 2 : 10/10/15
- Plateau n° 3 : 07/11/15
- Plateau n° 4 : 14/11/15
- Plateau n° 5 : 28/11/15
- Plateau n° 6 : 05/12/15
- Plateau n° 7 : 12/12/15
- Journées de rattrapage : 18/10/14 - 06/12/14 - 20/12/14

Chaque coordinateur organisera avec les éducateurs de sa poule, la première partie de la saison et doit compléter et envoyer rapidement le planning ci-dessous à l'adresse suivante : District Drôme Ardèche de Football - 101, Rue du 8 mai 1945 - 07500 GUILHERAND GRANGES

PLANNING U9 - PHASE AUTOMNE

Saison 2015/2016

Nom du coordinateur N° de poule

Dates	Club organisateur	Lieu du plateau	Nom du responsable et coordonnées
03/10/15			
10/10/15			
07/11/15			
14/11/15			
28/11/15			
05/12/15			
12/12/15			

DISTRICT DROME ARDECHE DE FOOTBALL
COMMISSION DES JEUNES

SAISON 2015/2016

BILAN PLATEAUX U9

Club Organisateur :		Date :		
Poule :				
Noms des Clubs présents		Responsable		Nb d'équipes par club
1		N° licence		
2		N° licence		
3		N° licence		
4		N° licence		
5		N° licence		
6		N° licence		
Nom des clubs absents		Nombre d'équipes par club		
1				
2				
3				
Avez-vous proposé des jeux éducatifs ?		OUI	NON	
Avez-vous proposé des relais ?		OUI	NON	
Nombre de matchs joués par équipe				
Durée des matchs (Ne pas dépasser 50mn au total)				
Remarques :				

RÈGLEMENTS DES PLATEAUX U7 et U9

Pratique U9 :

- 5 contre 5 dont un gardien
- 2 remplaçants maximum
- Touche au pied, sur une passe au sol ou en conduite de balle- adversaire à 4 m
- Ballon taille 3
- Temps de jeu : Ne pas dépasser 50 mn
- Arbitrage par un dirigeant du bord du terrain
- 3 U 7 peuvent participer aux plateaux U 9

Horaires des plateaux : Samedi à 14h ou si toutes les équipes sont d'accord, les plateaux peuvent se dérouler le samedi matin à 10h30

Dimensions terrain : Entre 35m et 40m de long, entre 25m et 30m de large

Pratique U7 :

- 4 contre 4 dont un gardien
- 2 remplaçants maximum
- Touche au pied, sur une passe au sol ou en conduite de balle - adversaire à 4 m
- Ballon taille 3
- Temps de jeu : Ne pas dépasser 40 mn
- Arbitrage par un dirigeant du bord du terrain

Horaires des plateaux : Samedi matin à 10h30

Le club organisateur doit prévenir les autres clubs si les horaires sont

modifiés Dimensions terrain : Entre 25m et 30m de long ; entre 15m et 20m de

large Important - Obligatoire

Tous les joueurs et les accompagnateurs doivent être licenciés

Pour chaque plateau, la liste des licenciés par club à récupérer sur Footclubs doit être impérativement donnée le jour du plateau au club organisateur qui devra les renvoyer au Comité avec la fiche bilan à télécharger sur le site.

Rappel

- En mixité, les féminines U 10 peuvent participer aux plateaux U 9 ; les U 9 peuvent participer aux plateaux U 7.
- Si une équipe n'est composée que de féminines, peuvent participer :

*en U 9 : les U 8, U 9, U 10, U 11 et 3 U 7

*en U 7 : les U 6, U 7, U 8, U 9



La philosophie du plateau : du plaisir, du jeu sans enjeu !!!

L'atelier de motricité et le jeu d'éveil :

Valider l'atelier de l'entraînement, face à un adversaire !!!!!

<p>RELAIS</p>		<p>PSYCHOMOTRICITE</p>
<p>Tous les joueurs participent.</p>		
<p><u>1 relai avec ballon dans les mains.</u> <u>1 relai avec ballon en conduite de balle.</u></p>		
<p>JEU DES CAPITAINES</p>		<p>JEU D'ÉVEIL</p>
<p>- Dans une surface délimitée les joueurs de plusieurs équipes sont assis au centre du terrain. - Interdiction de s'asseoir à côté d'un co-équipier. - Tous les joueurs assis ferment les yeux et se mettent les mains sur les yeux. - Le capitaine ou l'éducateur de chaque équipe sera placé dans un coin du terrain. - Au signal, les joueurs assis ouvriront les yeux, se lèveront et devront rejoindre leur capitaine ou leur éducateur.</p>		
<p><u>2 PASSAGES</u></p>		



Qu'est ce qu'un INTERCLUBS ?

Des rencontres de différentes catégories !



Rassembler des clubs du même secteur,

Echanger et rencontrer les parents des différents clubs,

S'investir auprès des autres catégories (arbitrage, supporters...),

Permettre aux éducateurs d'organiser des activités différentes,

Encourager les autres équipes,

Créer un moment d'échanges entre clubs,

Tout le monde joue.

Cela concerne les clubs ayant des jeunes parmi les catégories: U7/U9/U11/U13:

Le District communique les dates bloquées dans le calendrier pour les interclubs.

Si les clubs ne possèdent pas les quatre catégories, ils s'adapteront au cadre proposé.

Le District pourra regrouper les clubs par 3 ou 4 pour ceux qui ont très peu d'effectif.

L'école de football du club X accueille l'école de football du club Y (possibilité de regrouper 3 clubs si les effectifs sont restreints, ou si les effectifs sont importants, séparer les U7/U9 et U11/U13).

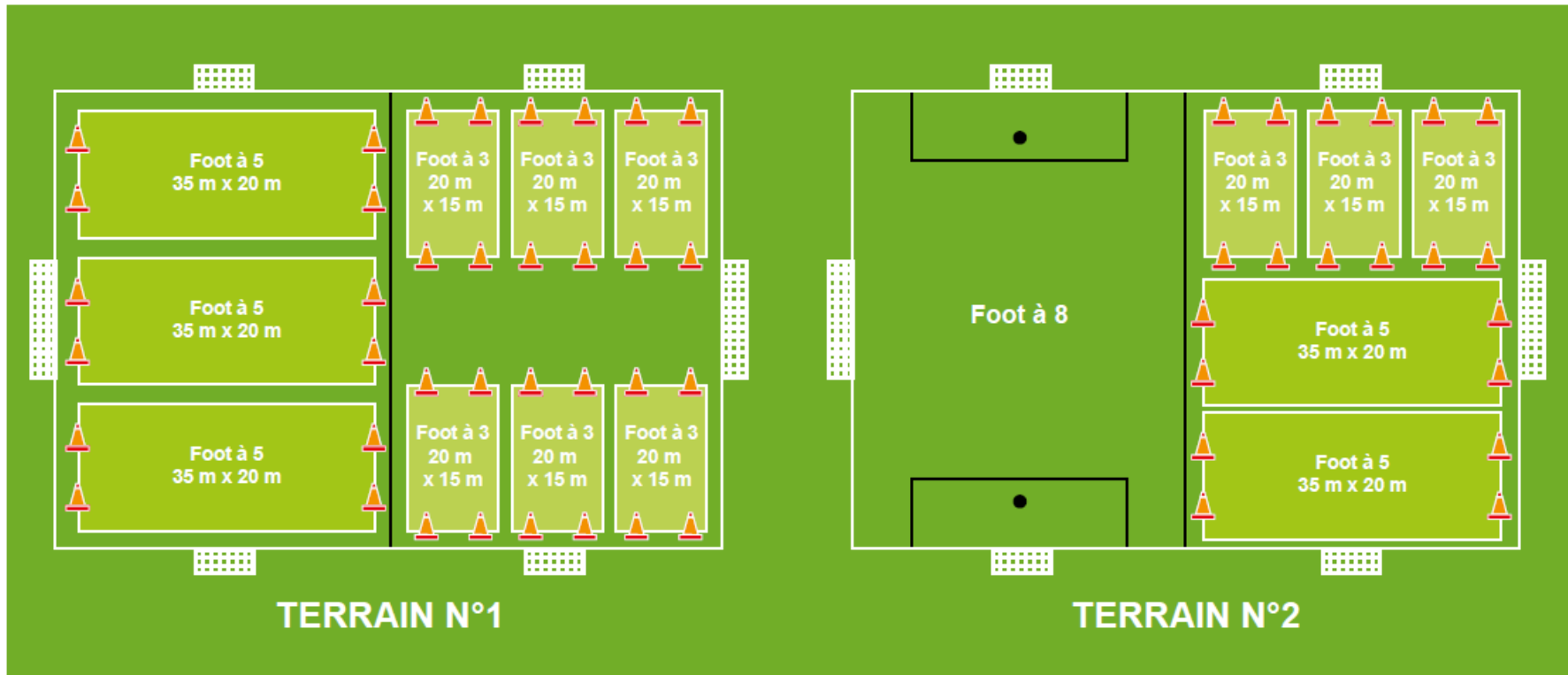
Le club accueillant organise son plateau librement, avec la formule de son choix (voir « Guide Interactif du Football des Enfants » sur le site internet du District) en s'appuyant sur le panel d'animations proposées (création d'affiches, déguisements, maquillages, chorégraphies, chansons...).

Les accompagnateurs, joueurs et dirigeants pourront être habillés aux couleurs de leur club. Sur l'après-midi ou sur la journée avec le repas pris en commun (enfants, éducateurs, parents).

Les parents et accompagnateurs devront encourager leur équipe dans un climat de sportivité.



Exemple d'organisation d'un INTERCLUBS:





Qu'est ce qu'un FESTI FOOT ?

Jouer sur des espaces avec des effectifs réduits pour progresser !!!



Tout le monde joue. Tout le monde est titulaire !

Offrir un nombre de contacts joueur/ballon plus important,

Laisser jouer - besoin de communiquer avec mes partenaires,

Etre en permanence en position de marquer ou de protéger son but,

Réussir à maîtriser des phases de transitions,

Auto arbitrage,

Nourrir l'envie de jouer et d'entreprendre,

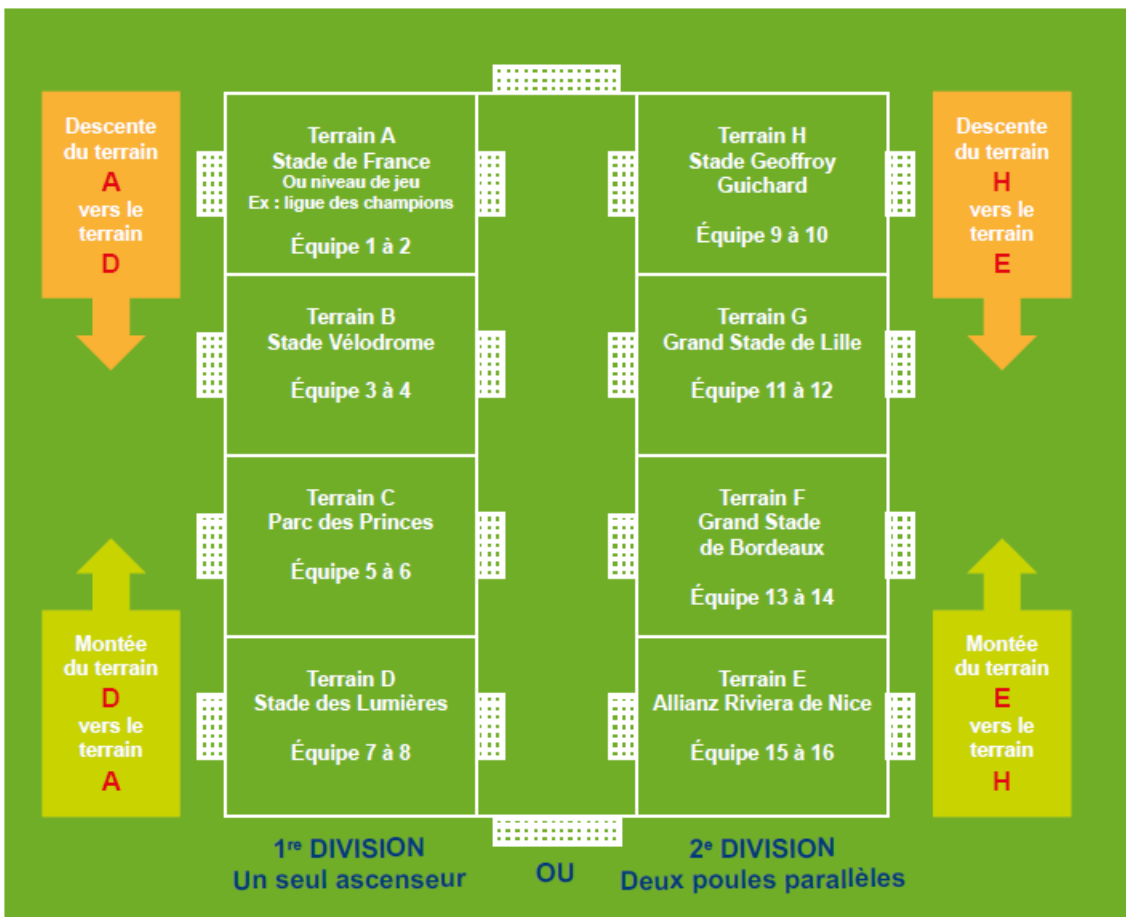
Changer de repères et de postes,

Evoluer à son niveau.





Exemple d'organisation d'un FESTI FOOT:



ROTATIONS :

- > L'équipe qui gagne progresse du terrain H vers le terrain A
- > L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain H

Exemple : Pour 16 équipes / Poule unique / Soit 8 séquences de 5'.

ORGANISATION:

- > Voir Guide Interactif du Football des Enfants sur le site internet du District.

En cas d'égalité : quizz programme éducatif fédéral (voir diapositive suivante).



LE QUIZZ : PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL



LA CULTURE FOOT :

Question 1 :

Comment appelle t-on l'amitié qui unit les coéquipiers ?

Réponse question 1 :

3 Propositions.

L'esprit d'équipe, l'éponge magique, le cordon ombilical.

Q2 : Vrai ou faux. Tu peux faire semblant d'être blessé pour gagner du temps ou arrêter une action de but ?

R2 : Faux (Simuler une chute ou une blessure est considéré comme un comportement anti-sportif).

Q3 : Vrai ou faux. Tu peux continuer un match de football même si tu saignes ?

R3 : Faux (un joueur n'est pas autorisé à pratiquer quand il saigne).

Q4 : Lequel de ces gestes est une marque de fair-play : une accolade au joueur qui te remplace, un tirage de maillot ou coup de coude ?

R4 : Une accolade au joueur qui te remplace (Un geste qui renforce l'esprit d'équipe).

LA SANTE :

Q1 : Combien de verres d'eau dois-tu boire par jour, au minimum ?

R1 : 6 soit 1 litre et plus en cas de chaleur.

Q2 : Combien de repas est-il conseillé de prendre chaque jour quand on est un enfant ?

R2 : 4 (Petit déjeuner, déjeuner, goûter et dîner).

Q3 : Quelle est la seule boisson indispensable pour être en bonne santé ?

R3 : l'eau.

Q4 : Vrai ou Faux. Le cœur est un muscle ?

R4 : Vrai (Faire du sport permet de le maintenir en pleine forme).

Q5 : Pendant combien de jours est-il déconseillé de jouer au foot après un épisode de fièvre ?

R5 : 8 Jours.

L'ENVIRONNEMENT :

Q1 : Que peuvent provoquer des déchets jetés tout près d'un cours d'eau ?

R1 : Une pollution.

Q2 : Que dois tu faire de tes déchets pour qu'ils soient recyclés ?

R2 : Les trier

Q3 : Quel est le temps de décomposition d'un sac plastique dans la nature : 10 ans, 100 ans ou 400 ans ?

R4 : 400 ans (Jette à la poubelle).

Q4 : Combien d'années un chewing-gum met-il pour se décomposer dans la nature ? 1 an ? 5 ans ? 100 ans ?

R4 : 5 ans.

LE QUIZZ : PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL



LES REGLES DU JEU ET ARBITRAGE:

Question 1 : Après un but, où doit-on reprendre le jeu ?

R1 : Au centre du terrain, dans le rond central.

Q2 : Vrai ou faux. Un défenseur placé sur sa ligne de but peut attraper le ballon avec les mains ?

R2 : Faux seulement le Gardien.

Q3 : Vrai ou faux. Un but peut-être marqué directement sur un coup d'envoi ?

R3 : Vrai.

Q4 :

Vrai ou faux. Un défenseur placé sur sa ligne de but peut attraper le ballon avec les mains ?

R4 : Faux seulement le Gardien.

ENGAGEMENT CITOYEN :

Question 1 : Que dois-tu porter sur la tête quand tu vas au stade en vélo ?

R1 : Un casque.

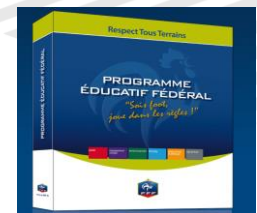
Q2 : Dans un stade, quelle personne a le droit de contester ouvertement une décision de l'arbitre ?

R2 : Aucune (l'arbitre est souverain. Joueurs, éducateurs, supporters doivent respecter ses choix).

Q3 : Dans un stade de football, qui dois-tu le plus respecter ? ton entraîneur, tes adversaires, l'arbitre, les spectateurs ou tout le monde ?

R3 : Tout le monde (le respect est une valeur que tu dois appliquer aussi en dehors du terrain).

**Référent « Programme Educatif Fédéral » au District Drôme-Ardèche:
-Thomas FONTANILLS: 06.23.03.38.97
thomas.fontanills@drome-ardeche.fff.fr**



L'organisation de la pratique Futsal en U9

Jouer sur des surfaces différentes avec un ballon futsal (sans rebond), pour varier les plaisirs !!!

Nombre d'équipes :

8 à 10 équipes maximum

Temps du plateau :

40 minutes

3 Matches ou 4 matchs :

De 10 minutes

Un atelier de motricité ou un jeu d'éveil :

De 10 minutes

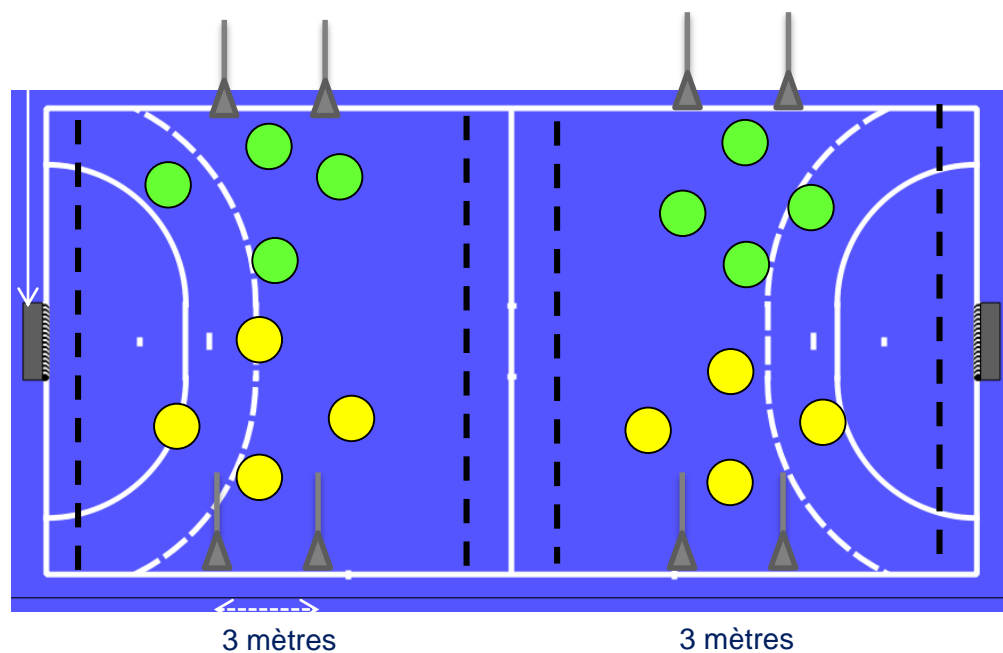
A choisir dans le catalogue proposé.

Arbitrage :

Éducatif à l'extérieur du terrain.

Temps de jeu par joueur :

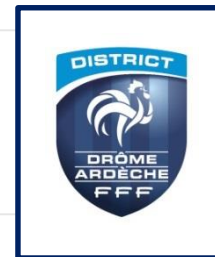
75 % minimum du temps total du plateau.



4 c 4
dont gdb



L'organisation de la pratique Futsal en U9



Nombre d'équipes :

4 à 6 équipes maximum

Temps du plateau :

50 minutes

4 Matches ou 5 matchs :

De 10 minutes

Un atelier de motricité ou un jeu d'éveil :

De 10 minutes

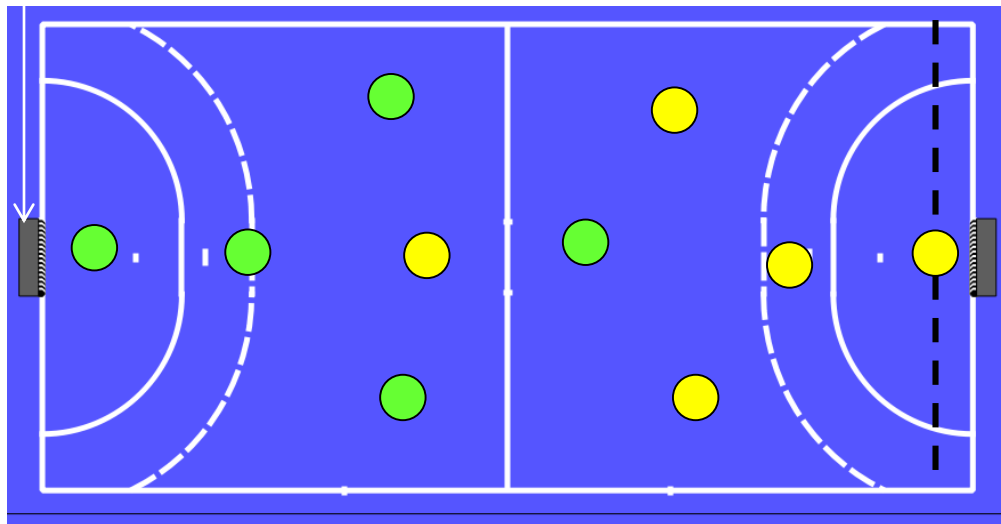
A choisir dans le catalogue proposé.

Arbitrage :

Éducatif à l'extérieur du terrain.

Temps de jeu par joueur :

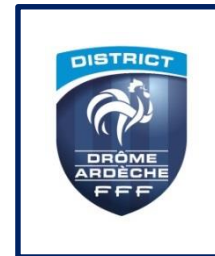
75 % minimum du temps total du plateau.



Jouer sur des surfaces différentes avec un ballon futsal (sans rebond) pour varier les plaisirs !!!



La pratique du Futsal en U8 – U9



Aires de jeu

Un terrain de hand intérieur -extérieur

Les buts

Cage de handball ou Constrit-foot.

Surface de réparation

6m matérialisée par la ligne en trait plein.

Taille Ballon

Ballon futsal T3

Effectifs

5X5 dont les gardiens + 2 remplaçants par équipe maximum.

Coup franc :

direct

Pénalty :

À 6 mètres

Rentrée de touche :

Passer au sol ou conduire.

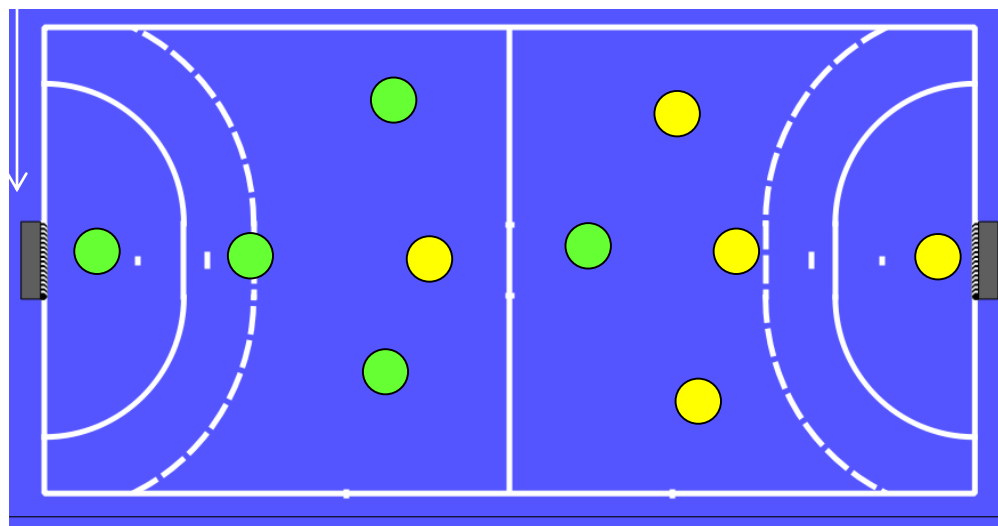
Interdiction de marquer directement.

Sortie de but :

Renvoi à la main.

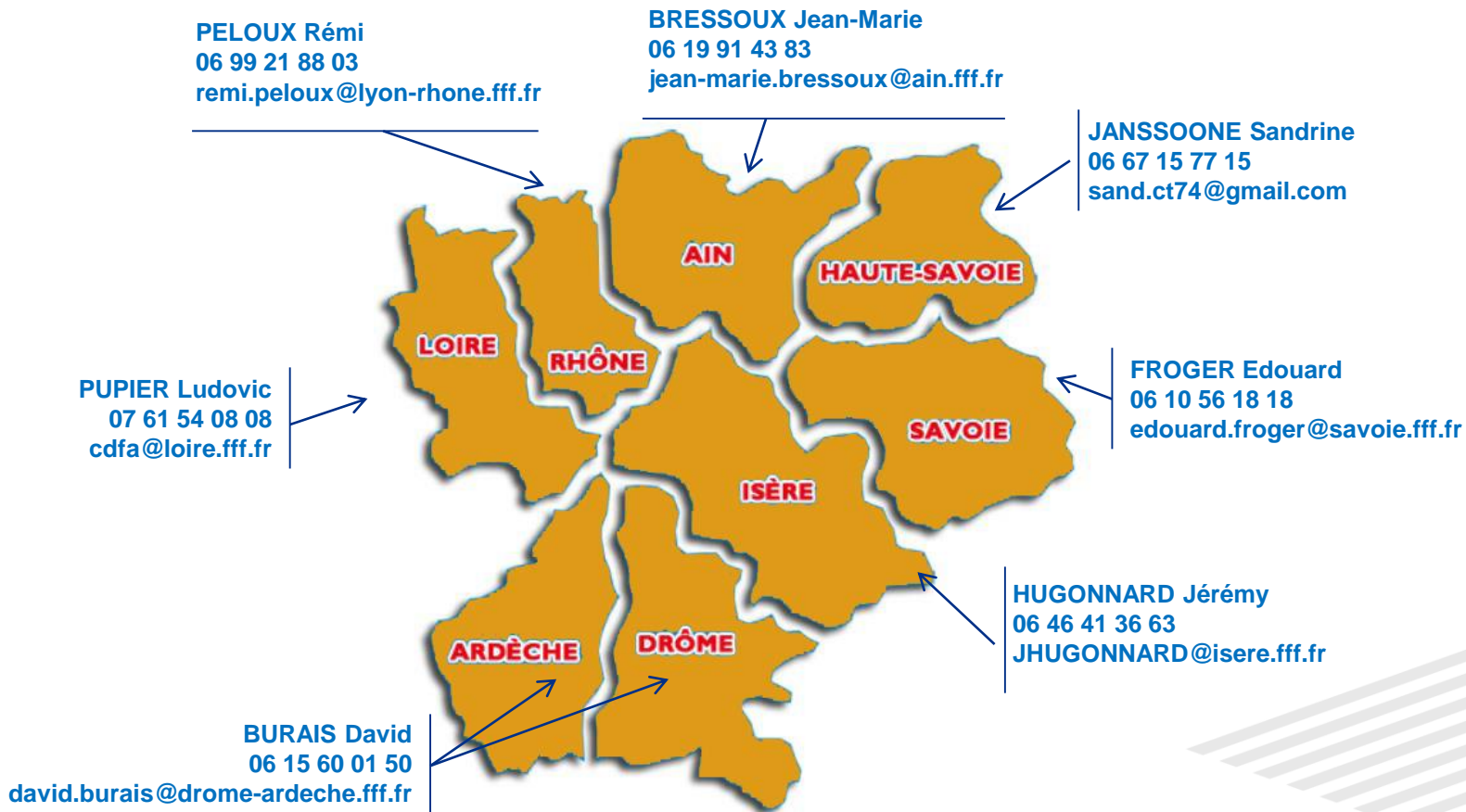
Dégagement du gardien :

A la main uniquement

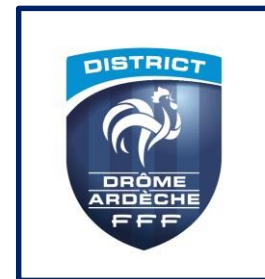


Jouer sur des surfaces différentes avec un ballon futsal (sans rebond) pour varier les plaisirs !!!

CARTE DES REFERENTS DES CATÉGORIES U7 À U13 SUR LA LIGUE RHONE-ALPES DE FOOTBALL :



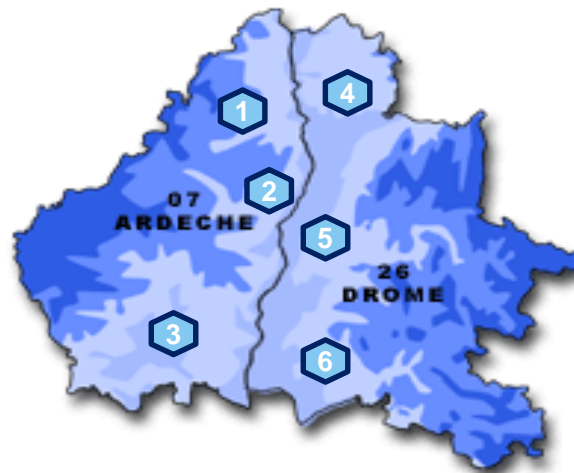
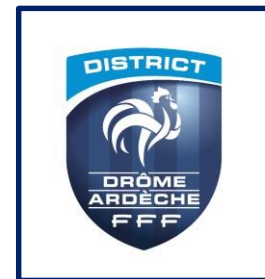
CARTE DES DEPARTEMENTS : PERSONNES RÉFÉRENTES A CONTACTER :



Membres de la commission des jeunes du District (gestion des plateaux et des championnats):

NOM Prénom:	Fonctions:	N° de téléphone:
LAULAGNET Roselyne	-Présidente de la commission des jeunes. -Responsable de la catégorie U13.	06.11.15.53.93
AUBERT Philippe	-Responsable de la catégorie U11. -Responsable championnat futsal jeunes.	06.80.92.81.87
BERTRAND Olivier	-Responsable des catégories U9 et U7.	06.29.69.37.45

CARTE DES DEPARTEMENTS : PERSONNES RÉFÉRENTES A CONTACTER :



L'équipe technique départementale du District (mise en place des actions techniques préconisées par la F.F.F.):

NOM Prénom:	Fonction:	N° de téléphone:
TERRASSE Jean-Marie	Conseiller Technique Fédéral Coordonnateur	06.81.48.89.61
FILIPPETTO Fabrice	Conseiller Technique Fédéral	06.81.48.89.69
VIAL Jérôme	Educateur Départemental - Nord des deux départements (zones 1 et 4)	06.81.48.89.75
AYGLON Julien	Educateur Départemental - Centre des deux départements (zones 2 et 5)	06.81.48.89.76
VOSSIER Franck	Educateur Départemental - Nord des deux départements (zones 1 et 4)	06.81.48.89.66
RAVET Emilie	Educatrice Départementale - Centre des deux départements (zones 2 et 5)	06.81.48.89.72
PONT Lionel	Educateur Départemental - Sud des deux départements (zones 3 et 6)	06.81.48.89.74
BURAIIS David	Conseiller Départemental du Football d'Animation	06.15.60.01.50



Vous rendre sur le site de la LRAF pour télécharger le livret interactif de votre catégorie.....

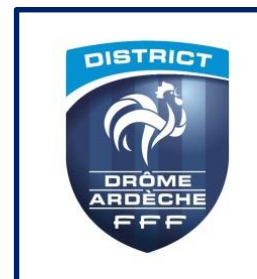


Contact:

*Conseiller Départemental du football animation :
David Burais*

Téléphone : 06.15.60.01.50

Mail : david.burais@drome-ardeche.fff.fr



Bonne saison à toutes et à tous !!!





***Document réalisé par
des élus,
Des techniciens au dossier,
Des conseillers Techniques Régionaux
Avec le support du Guide Interactif du Football des Enfants***

