



Festi-Foot U9/U11



PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS

Tout le monde joue. Tout le monde est titulaire !

Offrir un nombre de contacts joueur/ballon plus important,

Laisser jouer - besoin de communiquer avec mes partenaires,

Etre en permanence en position de marquer ou de protéger son but,

Réussir à maîtriser des phases de transitions,

Auto arbitrage,

Nourrir l'envie de jouer et d'entreprendre,

Changer de repères et de postes,

Evoluer à son niveau.

1

• Diversifier la pratique

2

• Proposer une animation festive et ludique

3

• Rassembler de nombreuses équipes permettant de varier les oppositions

4

• Jouer à effectif réduit : joueurs plus souvent en contact avec le ballon

5

• Formule dite de « l'ascenseur » (montée / descente) : très appréciée des enfants !

**Recommandations fédérales:
Encourager, valoriser tous les enfants =
les mettre en confiance !!!**

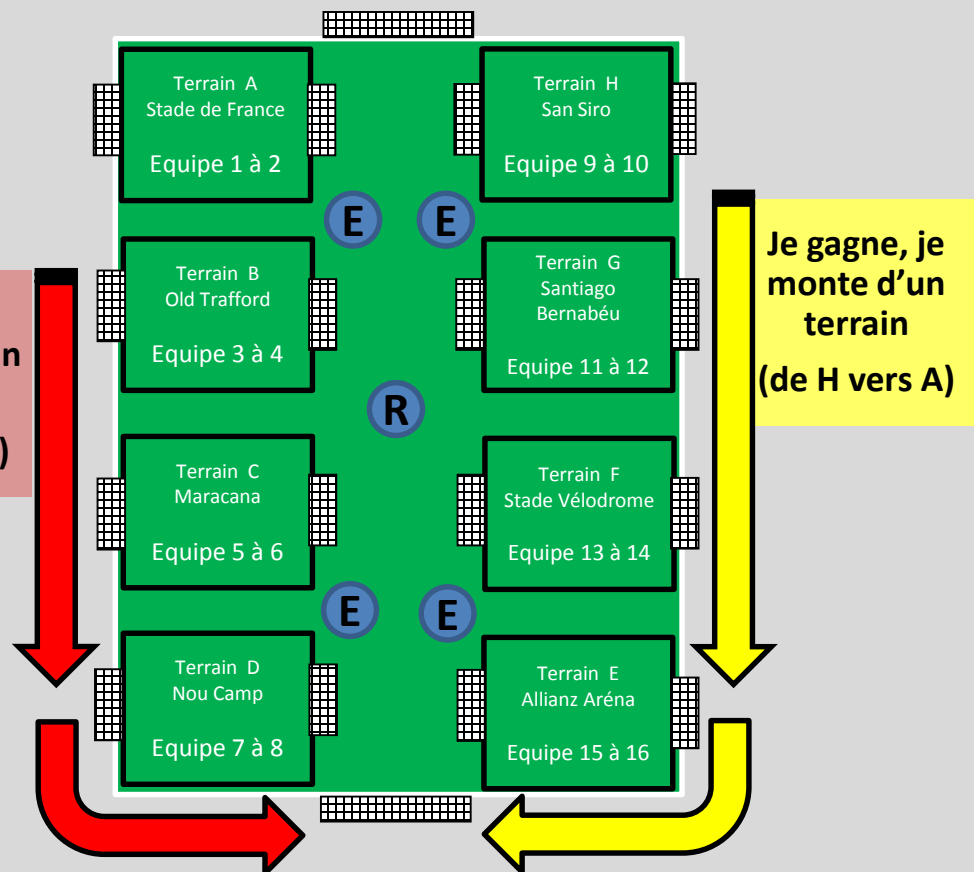


Festi-Foot U9/U11

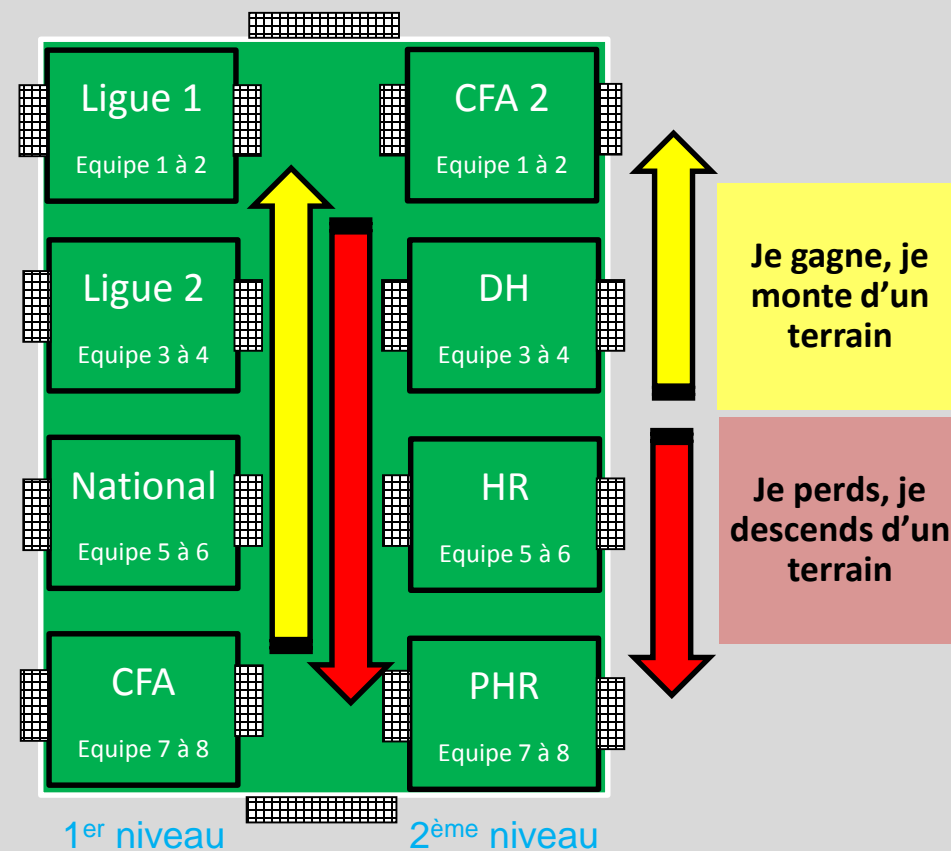


Espaces de Jeu

Niveau unique



2 Niveaux en parallèle





Festi-Foot U9/U11



Lois du Jeu – Auto arbitrage		
	U9	U11
Terrain	25 x 15 m	35 x 25 m
Buts	= 2 m	= 4 m
Ballon	Ballon N° 3	Ballon N°4
Nombre de joueurs	3 x 3 sans GDB	4 x 4 avec GDB
But	Un but est valable uniquement si le tir a lieu dans le camp de l'adversaire.	
Coup d'envoi	Interdit de marquer sur l'engagement	
Touche	Au pied au sol ou en conduite de balle au choix du joueur.	
Sortie de but	Ballon au sol, relance par une passe	
Corner	Oui	
Hors-Jeu	Non	
Sécurité	Protège tibias obligatoires	
Temps de Jeu	8 x 6 minutes	
En cas d'égalité	Est considérée comme gagnante, la 1 ^{ère} équipe qui a marqué. Si 0 à 0, est considérée comme gagnante, l'équipe qui vient de monter d'un terrain.	



Festi-Foot U9/U11



Organisation

- **Matérialiser les lignes du terrain avec des coupelles et les coins avec des cônes (obligatoire)**
- **2 ou 3 ballons par terrain**
- **Chasubles**
- **Prévoir un point d'eau pour les joueurs**
- **Pharmacie**
- **Pour 10 équipes** : installer 5 terrains
(20 jalons pour les buts + 20 cônes pour les coins)
- **Pour 12 équipes** : installer 6 terrains
(24 jalons pour les buts + 24 cônes pour les coins)
- **Pour 14 équipes** : installer 7 terrains
(28 jalons pour les buts + 28 cônes pour les coins)
- **Pour 16 équipes** : installer 8 terrains
(32 jalons pour les buts + 32 cônes pour les coins)
- **Pour 18 équipes** : installer 9 terrains
(36 jalons pour les buts + 36 cônes pour les coins)
- **Pour 20 équipes** : installer 10 terrains
(40 jalons pour les buts + 40 cônes pour les coins)
-

Adaptez vous au nombre d'équipes et de joueurs présents, n'hésitez pas à constituer des équipes supplémentaires avec les remplaçants. En cas de nombre d'équipes impair, l'équipe qui ne joue pas doit faire un jeu (ou jouer en 2 x 2).

Le responsable (R)	Une seule personne gère le temps (coup de sifflet au départ et à la fin de chaque rotation).
L'éducateur (E)	Il gère 1 ou 2 terrains (il est fixe sur le même terrain rotation après rotation, il ne suit pas son équipe). Il est là pour guider, accompagner les enfants.
Les spectateurs	Ils doivent être placés derrière la main courante du terrain. Un terrain de Football est exclusivement réservé aux joueurs et aux éducateurs.



En U9, avec une équipe club (5+1), on constitue 2 équipes pour le Festi-Foot. En U11, avec une équipe club (8+2), on constitue 2 équipes pour le Festi-Foot.

Eviter les remplaçants en créant des équipes supplémentaires composées de joueurs de plusieurs clubs.