



# Festi-Foot U9/U11



## PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS

**T**out le monde joue. Tout le monde est titulaire !

**O**ffrir un nombre de contacts joueur/ballon plus important,

**L**aisser jouer - besoin de communiquer avec mes partenaires,

**E**tre en permanence en position de marquer ou de protéger son but,

**R**éussir à maîtriser des phases de transitions,

**A**uto arbitrage,

**N**ourrir l'envie de jouer et d'entreprendre,

**C**hanger de repères et de postes,

**E**voluer à son niveau.

1

• Diversifier la pratique

2

• Proposer une animation festive et ludique

3

• Rassembler de nombreuses équipes permettant de varier les oppositions

4

• Jouer à effectif réduit : joueurs plus souvent en contact avec le ballon

5

• Formule dite de « l'ascenseur » (montée / descente) : très appréciée des enfants !

**Recommandations fédérales:  
Encourager, valoriser tous les enfants =  
les mettre en confiance !!!**

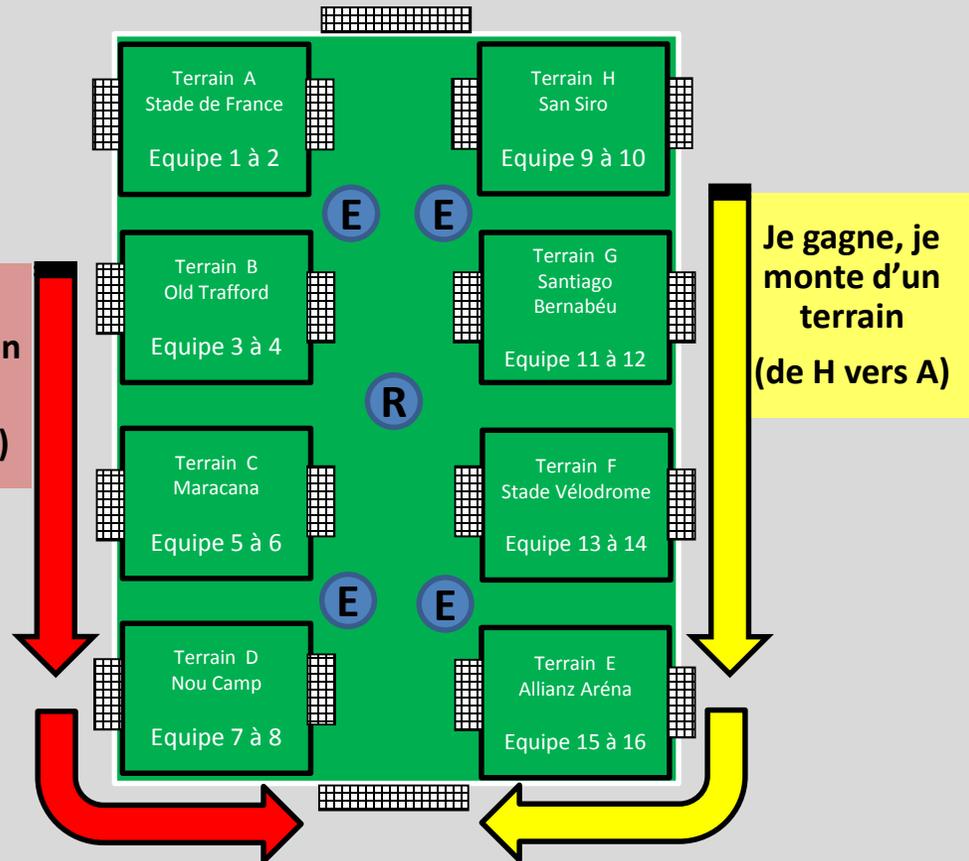


# Festi-Foot U9/U11

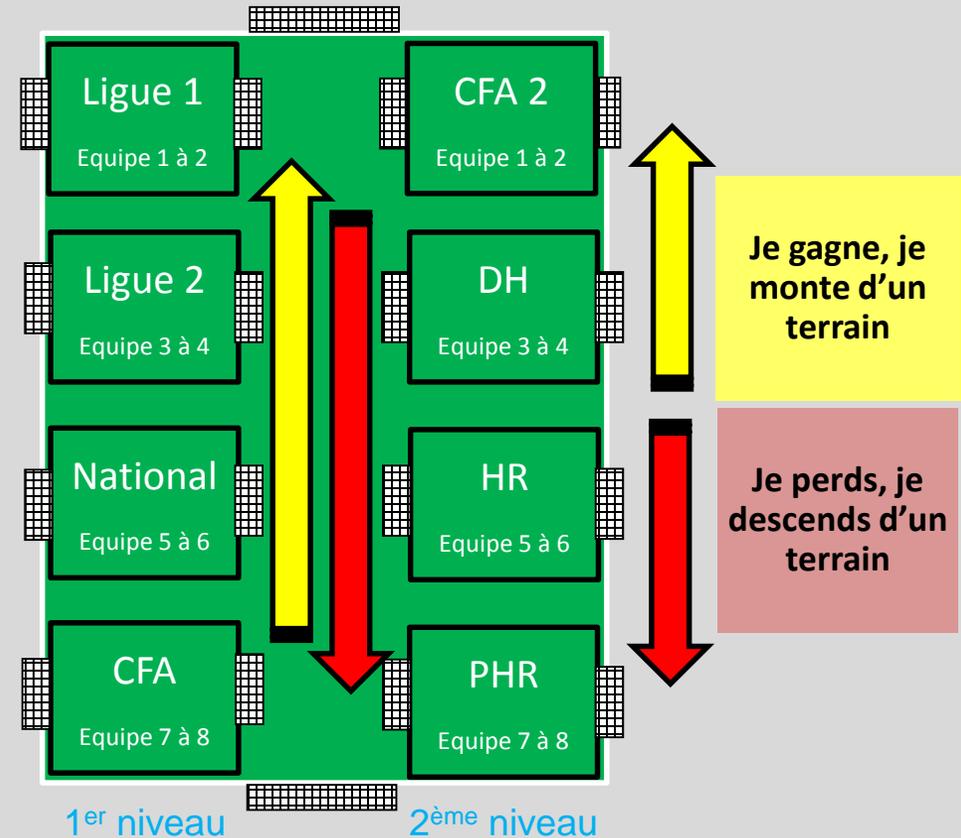


## Espaces de Jeu

### Niveau unique



### 2 Niveaux en parallèle





# Festi-Foot U9/U11



## Lois du Jeu – Auto arbitrage

	U9	U11
<b>Terrain</b>	25 x 15 m	35 x 25 m
<b>Buts</b>	= 2 m	= 4 m
<b>Ballon</b>	Ballon N° 3	Ballon N°4
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>3 x 3 sans GDB</b>	<b>4 x 4 avec GDB</b>
<b>But</b>	Un but est valable uniquement si le tir a lieu dans le camp de l'adversaire.	
<b>Coup d'envoi</b>	Interdit de marquer sur l'engagement	
<b>Touche</b>	Au pied au sol ou en conduite de balle au choix du joueur.	
<b>Sortie de but</b>	Ballon au sol, relance par une passe	
<b>Corner</b>	Oui	
<b>Hors-Jeu</b>	Non	
<b>Sécurité</b>	Protège tibias obligatoires	
<b>Temps de Jeu</b>	8 x 6 minutes	
<b>En cas d'égalité</b>	Est considérée comme gagnante, la 1 <sup>ère</sup> équipe qui a marqué. Si 0 à 0, est considérée comme gagnante, l'équipe qui vient de monter d'un terrain.	



# Festi-Foot U9/U11



## Organisation

- **Matérialiser les lignes du terrain avec des coupelles et les coins avec des cônes (obligatoire)**
- **2 ou 3 ballons par terrain**
- **Chasubles**
- **Prévoir un point d'eau pour les joueurs**
- **Pharmacie**
  
- **Pour 10 équipes** : installer 5 terrains  
(20 jalons pour les buts + 20 cônes pour les coins)
- **Pour 12 équipes** : installer 6 terrains  
(24 jalons pour les buts + 24 cônes pour les coins)
- **Pour 14 équipes** : installer 7 terrains  
(28 jalons pour les buts + 28 cônes pour les coins)
- **Pour 16 équipes** : installer 8 terrains  
(32 jalons pour les buts + 32 cônes pour les coins)
- **Pour 18 équipes** : installer 9 terrains  
(36 jalons pour les buts + 36 cônes pour les coins)
- **Pour 20 équipes** : installer 10 terrains  
(40 jalons pour les buts + 40 cônes pour les coins)
- .....

**Adaptez vous au nombre d'équipes et de joueurs présents, n'hésitez pas à constituer des équipes supplémentaires avec les remplaçants. En cas de nombre d'équipes impair, l'équipe qui ne joue pas doit faire un jeu (ou jouer en 2 x 2).**

<b>Le responsable (R)</b>	Une seule personne gère le temps (coup de sifflet au départ et à la fin de chaque rotation).
<b>L'éducateur (E)</b>	Il gère 1 ou 2 terrains (il est fixe sur le même terrain rotation après rotation, il ne suit pas son équipe). Il est là pour guider, accompagner les enfants.
<b>Les spectateurs</b>	Ils doivent être placés derrière la main courante du terrain. Un terrain de Football est exclusivement réservé aux joueurs et aux éducateurs.



**En U9, avec une équipe club (5+1), on constitue 2 équipes pour le Festi-Foot. En U11, avec une équipe club (8+2), on constitue 2 équipes pour le Festi-Foot.**

**Eviter les remplaçants en créant des équipes supplémentaires composées de joueurs de plusieurs clubs.**