

TOURNOI Vendredi 3 juin 2016

REGLEMENT

Article 1

Le Tournoi débutera à 20h30.

Dès son arrivée, chaque équipe devra venir pointer au podium.

Article 2

Chaque équipe sera composée de **6 joueurs + 1 remplaçant**.

La composition des équipes ne devra pas être modifiée pendant la durée du tournoi.

Un joueur ne peut être présenté que par une seule équipe.

Article 3

Chaque équipe, accompagné d'un dirigeant devra se présenter 2 minutes avant sa rencontre

Une équipe absente au coup d'envoi sera déclaré vaincue par forfait, mais ne sera pas éliminée du tournoi.

Toute réclamation se fait sur le podium et non sur les terrains.

Article 4

Pour tous les matchs :

Coup d'envoi par la balle à terre au centre.

L'engagement, suite à un but se fera au centre du terrain.

Tous les coups francs sont directs et le premier adversaire se positionne à 6 mètres.

Il n'y a pas de hors jeu.

Touche à la main.

La passe au gardien avec prise de balle à la main n'est pas autorisée. (Pénalty)

Les changements de joueurs seront autorisés à tout moment sans prévenir l'arbitre (le joueur rentrant devra attendre que le joueur soit sorti des limites du terrain).

Toute faute intentionnelle dans la surface délimitée sera sanctionnée d'un penalty.

Tout joueur exclu du terrain ne pourra être remplacé sur le match en cours.

Article 5

L'Hermine de Mendon assure les arbitrages centraux de tous les matches.

Article 6

Un chronométrage central assurera simultanément les coups d'envoi et les fins de parties de toutes les rencontres.

Article 7

Chaque club est tenu et censé avoir pris connaissance du règlement et est prié de s'y conformer strictement.

DEROULEMENT DU TOURNOI

Phase éliminatoire : Formule Echiquier.

Durée des matchs (1 x 6 min)

Les équipes engagées feront 4 matchs.

- Les 16 meilleures équipes seront qualifiés.
- Les autres équipes seront éliminées du tournoi : pas de match de classement.

Le classement s'effectuera de la manière suivante :

- 4 points : match gagné
- 3 points : match nul avec but
- 2 points : match nul (0-0)
- 1 point : match perdu
- 0 point : match perdu par pénalité ou absence à l'heure de la rencontre (score 0 - 3)

En cas d'égalité de points, les équipes seront départagées :

- 1) Nombre de points
- 2) Nombre de Victoire
- 3) La meilleure attaque
- 4) Différence de But

Phase finale : Elimination directe pour les 1/8 Finale, ¼ Finale et ½ Finale

Durée des matchs = 6 min (1 x 10)

En cas d'égalité, les équipes seront départagées par une série de 3 tirs au but tirés par 3 joueurs différents.

Un terrain sera mis à disposition pour les tirs au but.

Si une nouvelle égalité, premier avantage (1 but de plus marqué pour un même nombre de tirs) avec des tireurs différents.

Finale : 2x5 min (avec changement de côté)

En cas d'égalité : Tirs au but (même règlement que pour la phase finale)

LES ORGANISATEURS se réservent le droit de modifier ce règlement si les circonstances l'y contraignent. Notamment sur les phases finales du tournoi qui peuvent être modifiées en fonction du nombre d'équipes engagées.

Chaque équipe engagée est responsable de ses joueurs.

L'HERMINE LOCOAL-MENDON ne répond pas des accidents qui pourraient survenir aux joueurs (ceux-ci doivent être assurés).

L'HERMINE LOCOAL-MENDON décline toute responsabilité quant aux vols ou accidents survenant sur le terrain ou aux abords de celui-ci.

LES ORGANISATEURS ESPERENT QUE VOUS PASSEREZ UNE AGREABLE JOURNEE EN LEUR COMPAGNIE ET SOUHAITENT BONNE CHANCE A TOUS LES PARTICIPANTS