

# L'ARBITRAGE PAR LES JEUNES EN FOOT à 8



Ligue du Centre  
de Football



Ligue du Centre  
de Football

# Objectifs de l'action

Inclure l'arbitrage comme un élément du jeu et de la formation du joueur

Améliorer le climat des rencontres :

- Respect des règles
- Meilleure relation « joueurs – arbitre »

*« De la connaissance naissent la compréhension, la réflexion et le respect... » P.M.*

# Déroulement

Quatre joueurs concernés pour une rencontre

Trois changements :

- 1<sup>ère</sup> Pause Coaching
- Mi-temps
- 2<sup>ème</sup> Pause Coaching

# LES ARBITRES ASSISTANTS

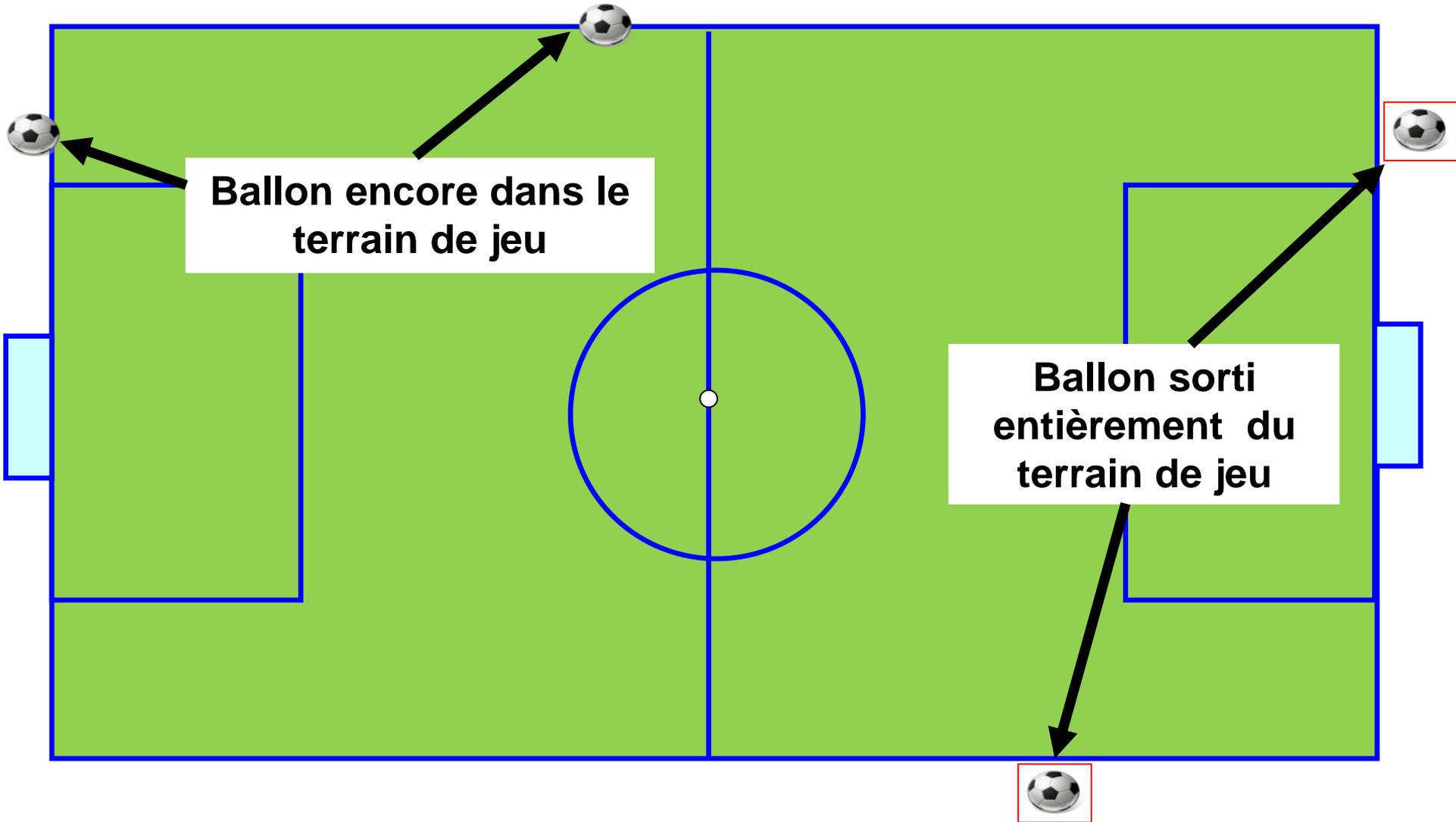


# **ROLE de l'Arbitre Assistant**

## **SIGNALER :**

- Quand le ballon est sorti entièrement du terrain.**
- A quelle équipe revient la rentrée de touche, le coup de pied de coin (corner) ou le coup de pied de but (le « 6 m »)**
- Quand un joueur doit être sanctionné pour un hors jeu**

# QUAND LE BALLON EST EN JEU



# LA TOUCHE :



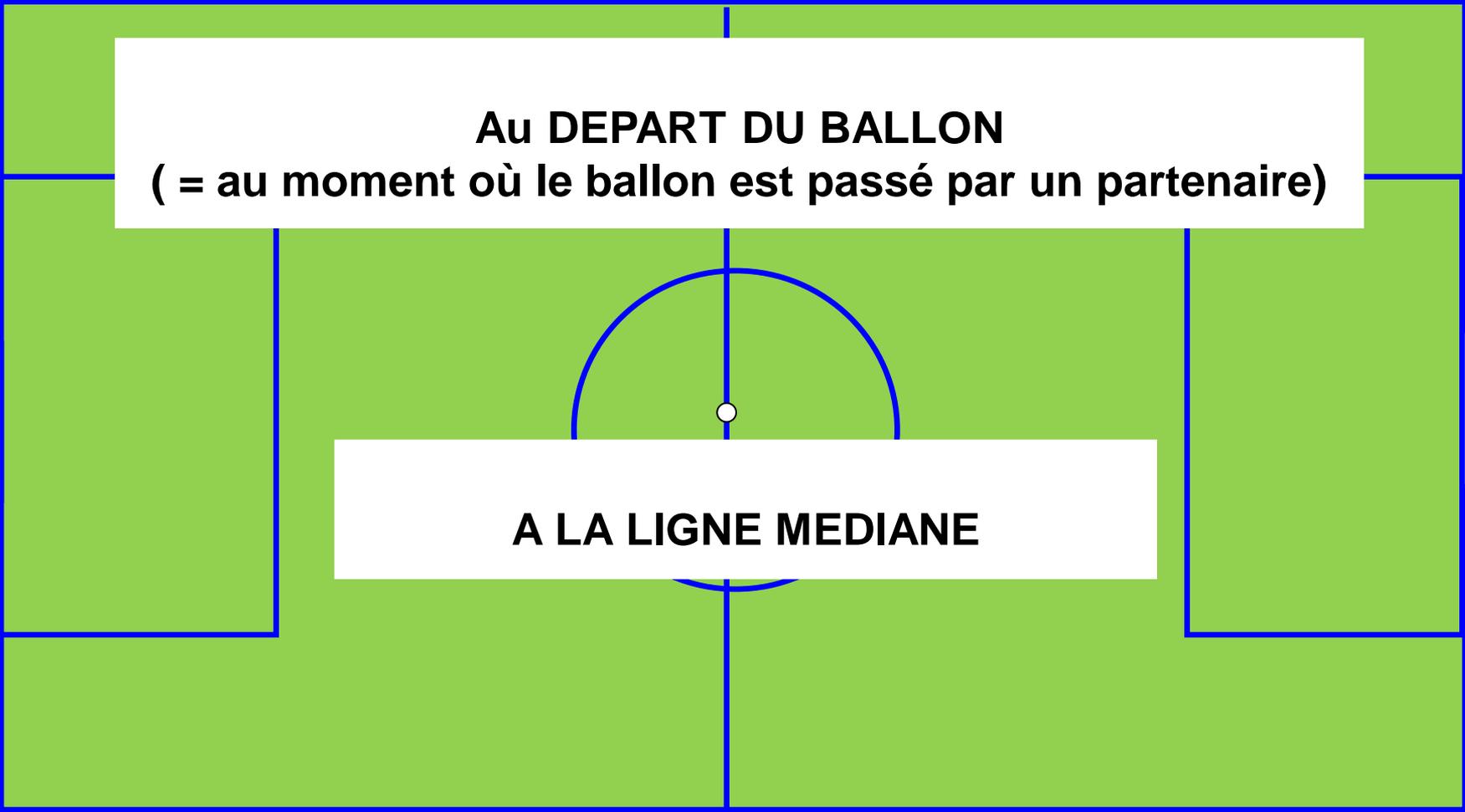
# Le « 6 mètres » :



# Le corner :



## LE HORS JEU se juge :



**Au DEPART DU BALLON**  
( = au moment où le ballon est passé par un partenaire)

**A LA LIGNE MEDIANE**

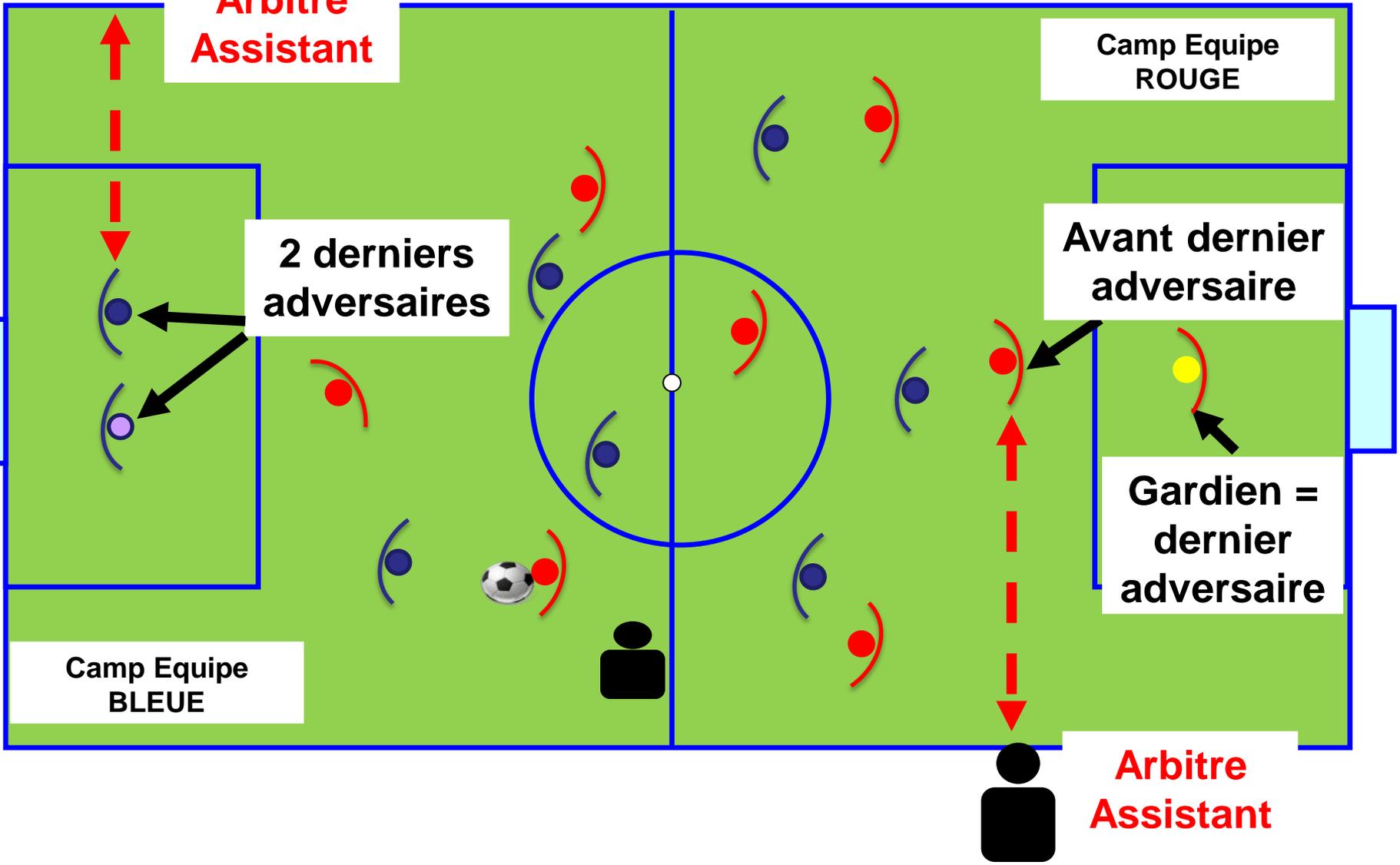
# **Le placement de l'assistant pour juger le hors- jeu :**

**Toujours à la hauteur de l'avant dernier  
adversaire (le dernier est le gardien)**

**ou**

**A la même hauteur que les deux  
derniers adversaires**

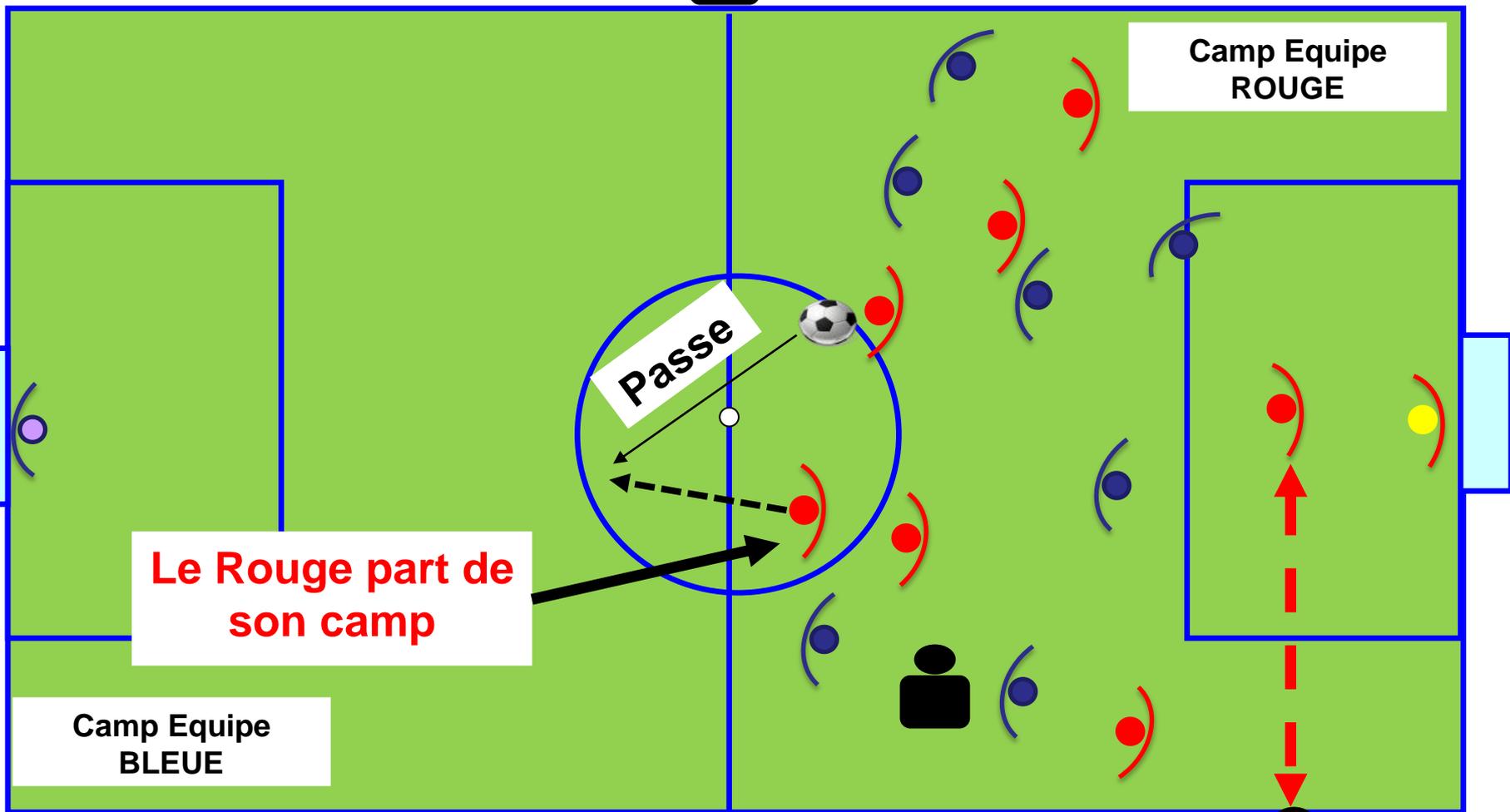
# Le Placement pour le Hors-Jeu



# **PAS DE HORS JEU :**

- Si un joueur est dans son propre camp**
- Si un joueur est à la même hauteur que l'avant dernier adversaire (le dernier est le gardien)**
- Si un joueur est à la même hauteur que les deux derniers adversaires**
- Si un joueur n'est pas plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant dernier adversaire**
- Quand un joueur reçoit le ballon directement sur rentrée de touche, « 6 mètres » ou corner**

# PAS DE HORS JEU



Camp Equipe  
ROUGE

Passe

Le Rouge part de  
son camp

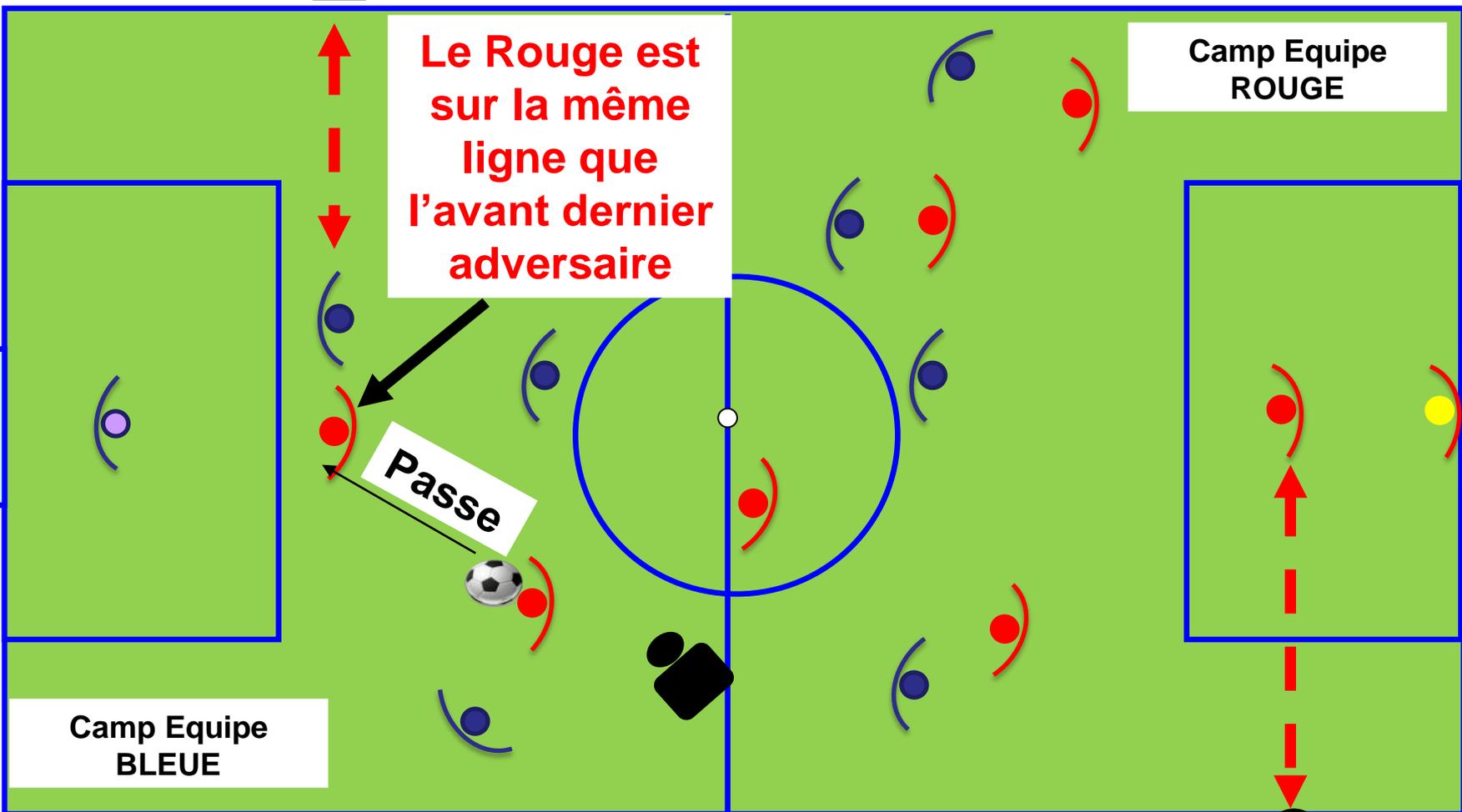
Camp Equipe  
BLEUE

# PAS DE HORS JEU



**Le Rouge est sur la même ligne que l'avant dernier adversaire**

**Camp Equipe ROUGE**

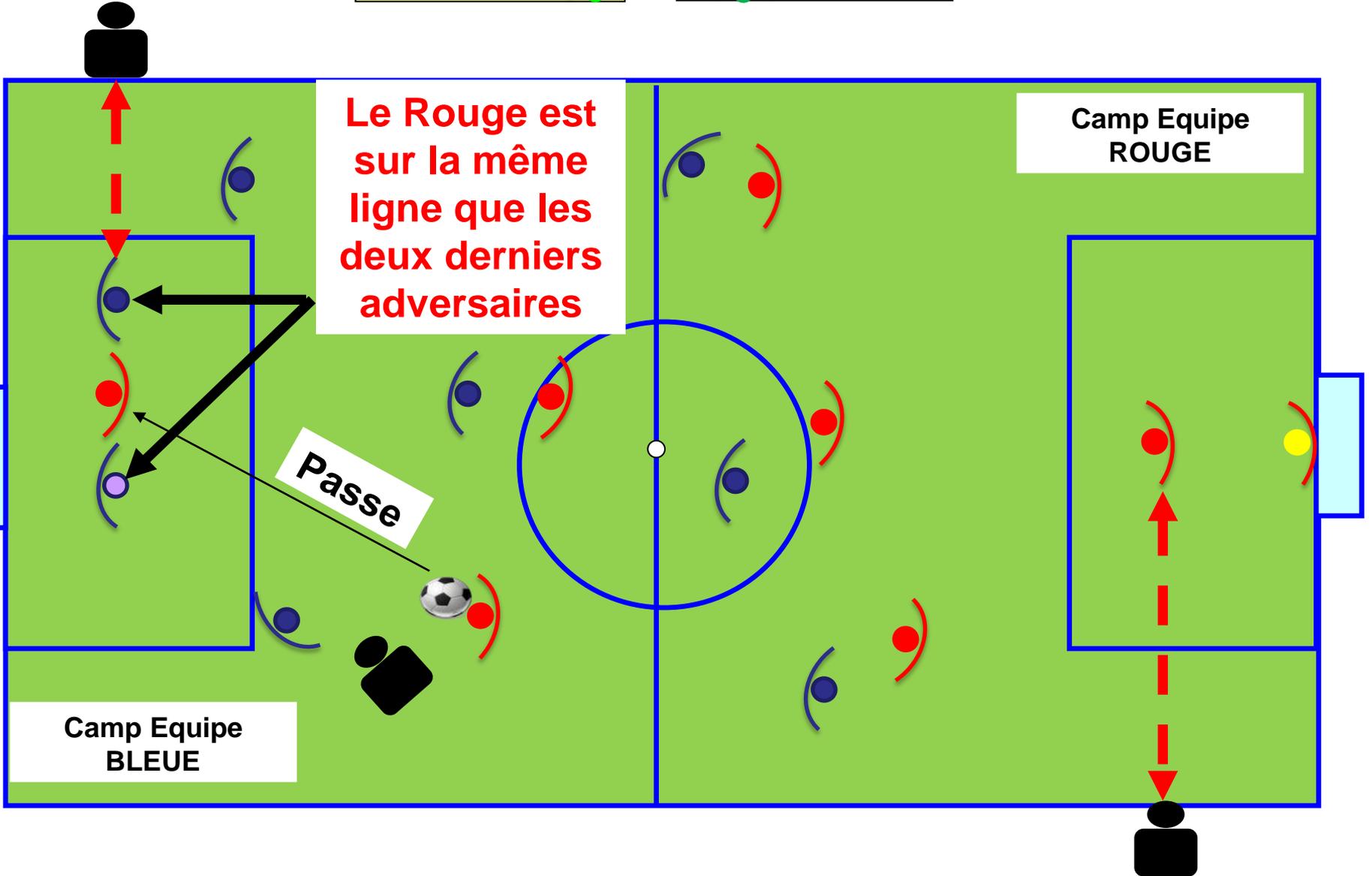


**Passe**

**Camp Equipe BLEUE**



# PAS DE HORS JEU



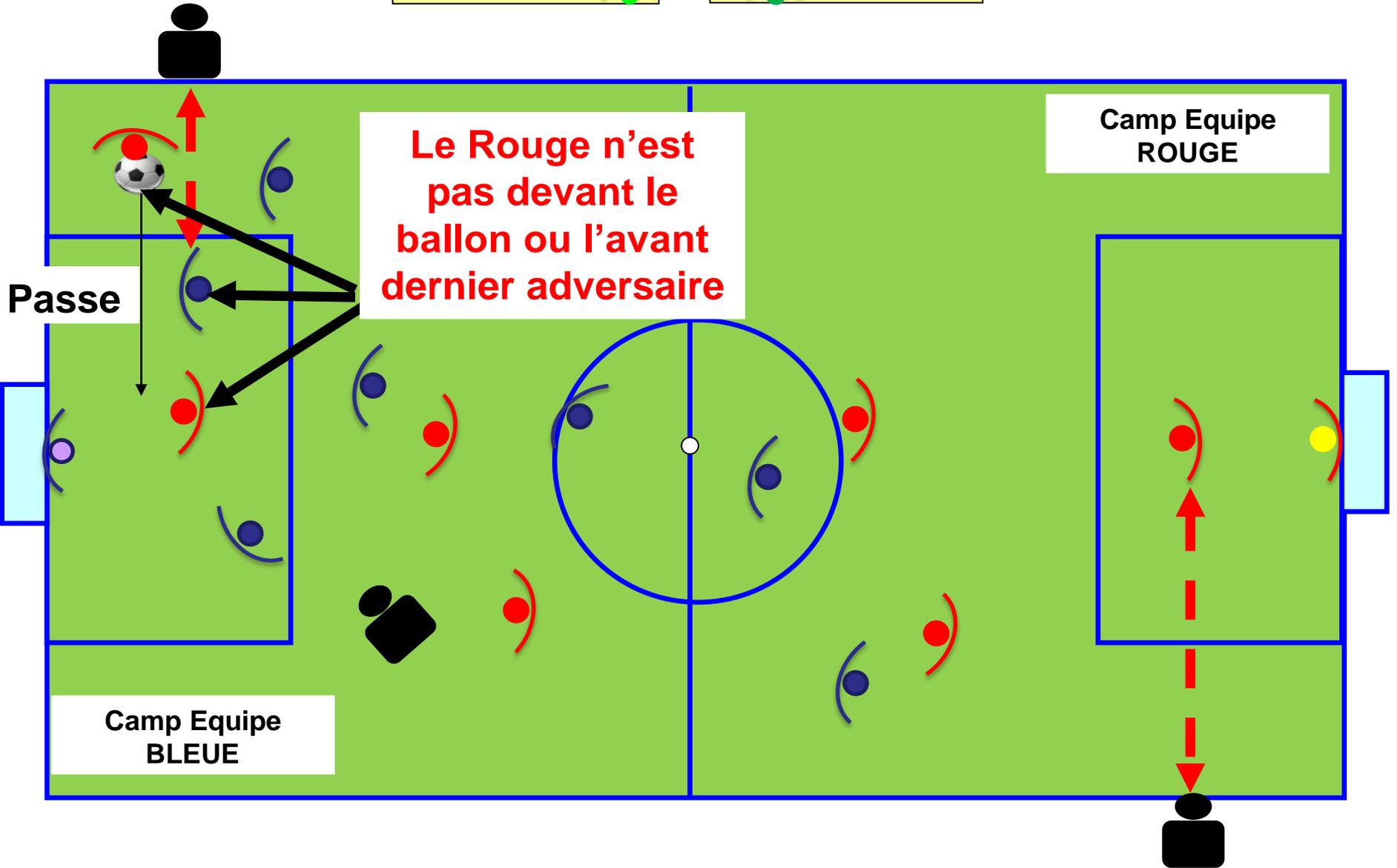
**Le Rouge est sur la même ligne que les deux derniers adversaires**

**Camp Equipe ROUGE**

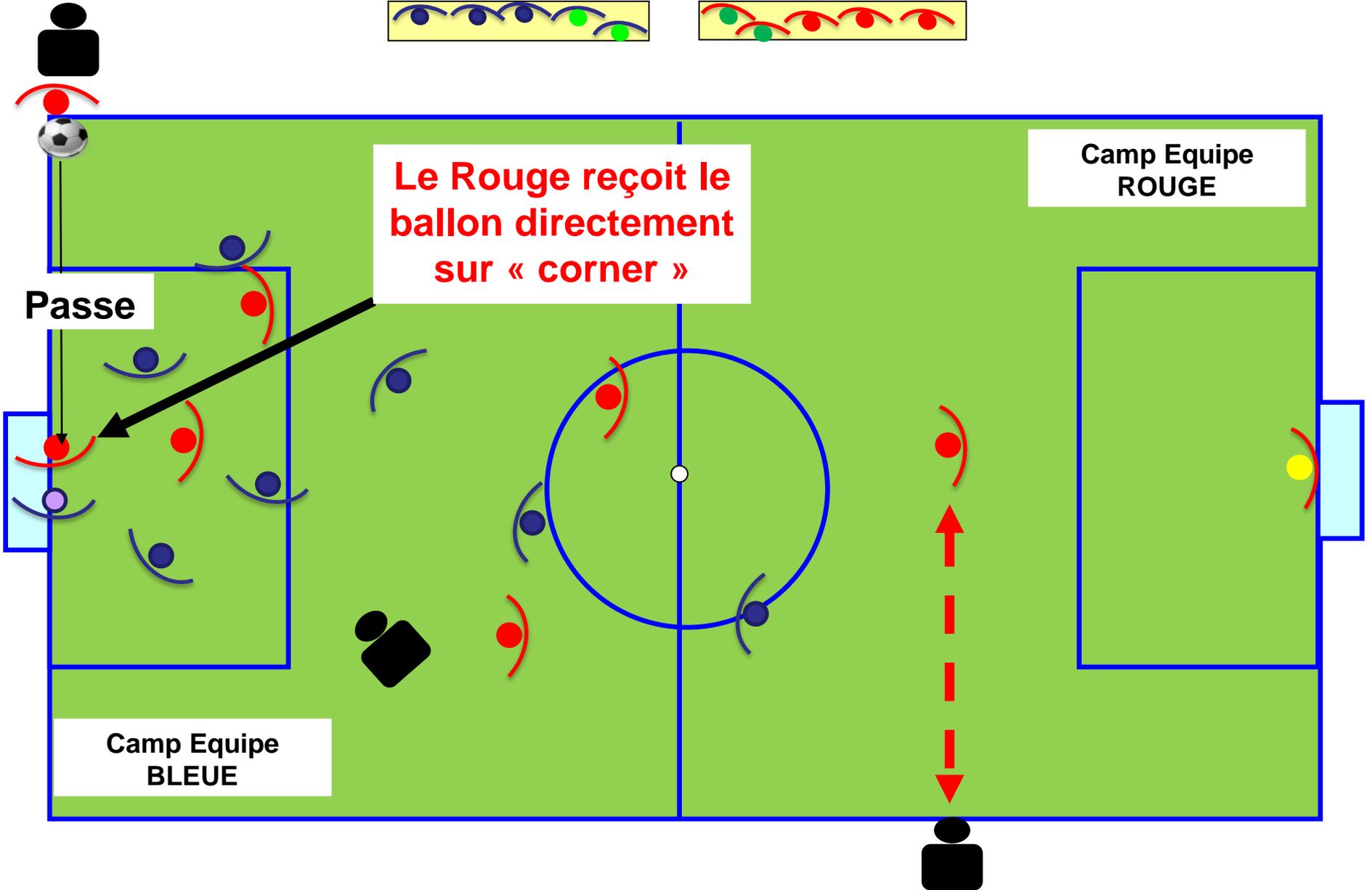
**Camp Equipe BLEUE**

**Passe**

# PAS DE HORS JEU



# PAS DE HORS JEU



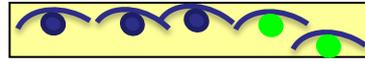
**Le Rouge reçoit le ballon directement sur « corner »**

**Camp Equipe ROUGE**

**Passe**

**Camp Equipe BLEUE**

# PAS DE HORS JEU

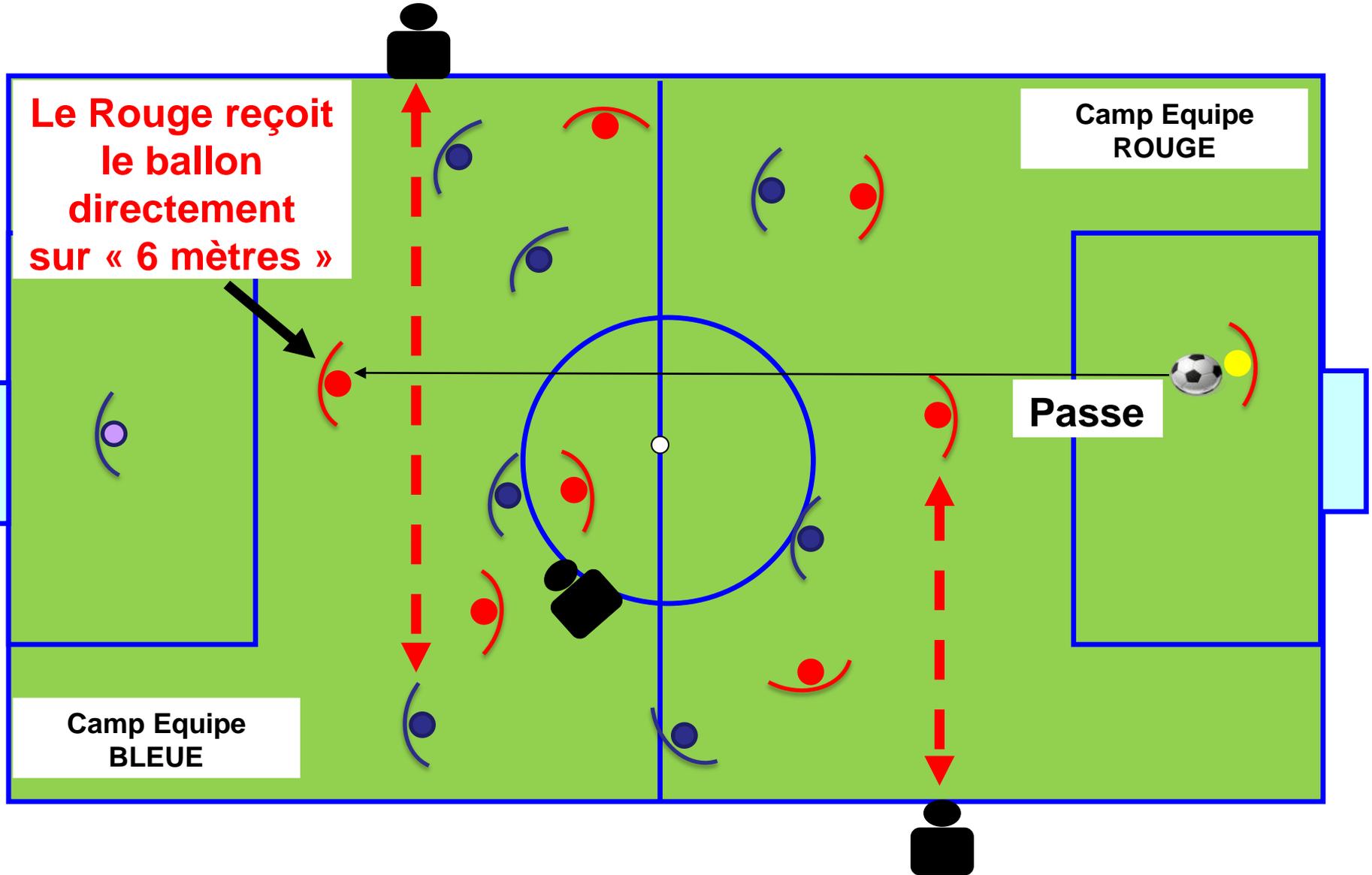


**Le Rouge reçoit  
le ballon  
directement  
sur « 6 mètres »**

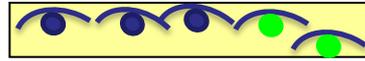
Camp Equipe  
ROUGE

Passe

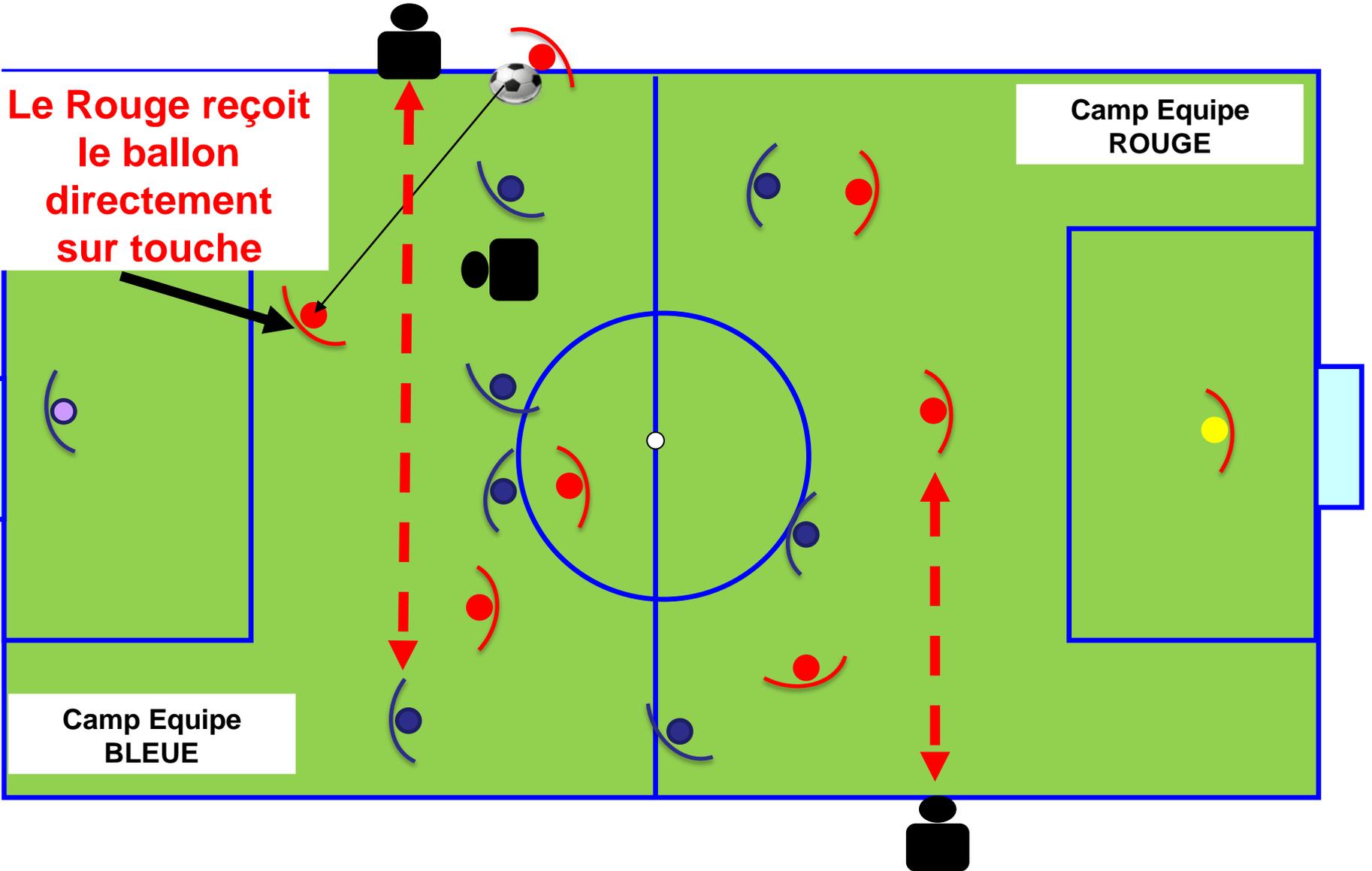
Camp Equipe  
BLEUE



# PAS DE HORS JEU



**Le Rouge reçoit  
le ballon  
directement  
sur touche**



**Camp Equipe  
ROUGE**

**Camp Equipe  
BLEUE**

# La signalisation du hors jeu :



# Le lieu du hors jeu :

**Au milieu du terrain**



**De l'autre côté du terrain**



**A côté de l'assistant**

# **Moments de sensibilisation**

**Photocopie et distribution du document  
ci-contre et sur le rôle de l'arbitre  
assistant**

**Arbitrage en fin de séance**

**Arbitrage à la touche des rencontres  
U.11**

**Mise en place d'une intervention d'un  
arbitre du club ou du référent**