



Thème de séance : apuis provondeur

On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

U11

SEMAINE :

Matériel

2		2	4			12

Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

Effectif

6	6	1	

Partie	Taches		Descriptif	Elements pedagogiques
Jeu	Apprentissage du jeu			Variables
	Objectifs : Avoir des solutions de passes Recréer des réseaux de passes But : marquer en une touche ds zone final			Stop-ball après passe en apuis Stop-ball après passe en apuis+ appel en profondeur
	Consignes : apres perte de la balle repli en zone defensive point bonifie si toute l'equipe est en zone offensive pas de defenseur en zone final			Méthode Pédagogique
	Durée			ACTIVE
	Nbre de joueurs			Laisser jouer- Observer - Questionner
	Espaces			Veiller à ...
Exercice de motricité	Développer des competences motrices		voir programmation annuel	Variables
	Objectifs : But :			Méthode Pédagogique
	Nbre de joueurs			DIRECTIVE
	Consignes :			Expliquer - Démontrent - Faire répéter les gestes
				Veiller à ...

<p>Exercice Analytique</p>	<p>Objectifs : Remises et déviations</p>	<p>Durée</p>		<p>Variables</p> <p>Imposer un enchainement de passe au sol</p>	
	<p>But : Après un appui remise, faire un appel de balle avant de remiser un ballon dans une porte</p>	<p>12' à 15'</p>		<p>Méthode Pédagogique</p> <p>DIRECTIVE</p> <p>Expliquer- Démontrer - Faire répéter les gestes</p>	
	<p>Consignes : Ne pas tourner le dos au ballon Varier les allures de courses</p>	<p>Nbre de joueurs</p>		<p>12</p>	<p>Veiller à ...</p> <p>Toujours regarder le ballon pendant le déplacement</p>
	<p>Timing passe/appel de balle</p>	<p>Espaces</p>		<p>30 x 20</p>	<p>Variables</p>
	<p>a en c', b en a, c en b</p>				<p>Méthode Pédagogique</p> <p>ACTIVE</p> <p>Faire répéter l'action - Questionner - Orienter</p>
					<p>Veiller à ...</p> <p>meme situation a droite</p>
<p>Situation</p>	<p>Apprentissage du jeu</p>	<p>Durée</p>		<p>Variables</p>	
	<p>Objectifs :</p>	<p>10+10</p>		<p>Méthode Pédagogique</p> <p>ACTIVE</p> <p>Faire répéter l'action - Questionner - Orienter</p>	
	<p>But :</p>	<p>Nbre de joueurs</p>		<p>11 + g</p>	<p>Veiller à ...</p>
	<p>Consignes : application de la règle du hors jeu</p>	<p>Espaces</p>			
<p>Jeu</p>	<p>Apprentissage du jeu</p>	<p>Durée</p>		<p>Variables</p>	
	<p>Objectifs :</p>			<p>Méthode Pédagogique</p> <p>ACTIVE</p> <p>Laisser jouer- Observer - Questionner</p>	
	<p>But :</p>	<p>Nbre de joueurs</p>			<p>Veiller à ...</p>
	<p>Consignes :</p>	<p>Espaces</p>			

