DESCRIPTION DE LA PRATIQUE POUR LES JEUNES U6 et U7

Années	2008 et 2007 (dès 5 ans)
Nombre de joueurs	**3** (sans gardien), **4** (3+1GB) ou **5** joueurs (4+1GB) TOUS LES ENFANTS DU CLUB DOIVENT ETRE PRESENTS SUR LE PLATEAU
Pour construire le terrain (cf recto)	Longueur : du point de corner à l'angle des 5,5m (25m) Largeur : celle de la surface de réparation (16,5m)
Surface de réparation	Pas obligatoire (5m recommandé)
Prise de balle à la main sur passe en retrait volontaire d'un partenaire	Autorisée
Remise en jeu sur une sortie de but	A 5 mètres dans l'axe du but
Dégagement du gardien de but	Libre
Dimensions des buts - Taille du ballon	4 m x 1.5m (hauteur des piquets) – taille 3 ou 4
Hors-jeu	Pas de hors-jeu
Durée totale de l'activité	1h00 (pauses et goûter compris)
Temps de jeu total	40 minutes maximum
Nombre de séquences	6 séquences
Durée d'une séquence	6 à 7 minutes
Temps de jeu minimum par joueur	100 % (40 minutes)
Nombre de remplaçants	0
Touches	AVEC LES PIEDS, 2 choix pour vos joueurs : 1 – Faire une passe **au sol** à un partenaire 2 – Entrer en conduite de balle dans le terrain, joueurs adverses à 4m. Avant de pouvoir marquer un but, le ballon doit être transmis à un partenaire
Coups Francs	TOUS DIRECTS – mur à 4 mètres

DESCRIPTION DE LA PRATIQUE POUR LES JEUNES U8 et U9

Années	2006 et 2005
Nombre de joueurs	5 (4 + 1 GB) **TOUS LES ENFANTS DU CLUB DOIVENT ETRE PRESENTS SUR LE PLATEAU**
Pour construire le terrain (cf recto)	35m x 25 m (tolérée 33 x 25m) **Largeur** : du point de corner jusqu'à l'angle des 5,5m **Longueur** : de l'angle des 5,5m jusqu'à la surface de réparation x 2 (33m)
Surface de réparation	5,5m sur toute la largeur du terrain
Prise de balle à la main sur passe en retrait volontaire d'un partenaire	Autorisée
Remise en jeu sur une sortie de but	Sur la ligne des 5,5 m dans l'alignement d'un des poteaux du but
Dégagement du gardien de but	Libre (préconisé moitié défensive)
Dimensions des buts - Taille du ballon	4 m x 1,5m (ou la hauteur des piquets) – taille 4
Hors-jeu	Pas de hors-jeu
Durée totale de l'activité	1h00 (pauses et goûter compris)
Temps de jeu total	50 minutes maximum
Nombre de séquences	4 ou 5
Durée d'une séquence	10 à 12 minutes
Temps de jeu minimum par joueur	Tendre vers du 100%
Nombre de remplaçants	1 ou 2 maximum A partir de 3 remplaçants, reformer une autre équipe : Prendre des remplaçants d'autres équipes pour reformer une équipe de 5 joueurs « équipe de France »
Touches	AVEC LES PIEDS, 2 choix pour vos joueurs : 1 – Faire une passe **au sol** à un partenaire 2 – Entrer en conduite de balle dans le terrain, joueurs adverses à 4m. Avant de pouvoir marquer un but, le ballon doit être transmis à un partenaire
Coups Francs	Tous directs – mur à 4 mètres

DESCRIPTION DE LA PRATIQUE POUR LES JEUNES U10 et U11

Années	2004 et 2003
Nombre de joueurs	**8** joueurs (7+1GB)
Nombre de remplaçants	0 à 4 Chaque joueur doit démarrer 1 séquence
Temps de jeu minimum par joueur	50 % (tendre vers 75%)
Pour construire le terrain (voir au dos)	**½ terrain** (bande de 1m de chaque côté avec des assiettes) ↳ sécurité des joueurs (poteaux de but foot à 11) ↳ espace pour le jeune arbitre assistant
Surface de réparation	13m x 26m (10m de chaque côté des poteaux du but + 6m)
Hors-jeu	A partir de la ligne des 13m sur la largeur complète du terrain (50m)
Point de coup de pied de réparation (pénalty)	A 9m dans l'axe du but (à matérialiser)
Remise en jeu sur une sortie de but	A 9m, à droite ou à gauche du point de pénalty (Tracer 2 tirets de chaque côté du point de réparation)
Prise de balle à la main sur passe en retrait volontaire d'un partenaire	NON (Règles du football à 11) Sinon CF **Indirect** ramené perpendiculairement à la ligne des 13m. Mur autorisé
Dégagement du gardien de but	Par le gardien Pas de volée ni de ½ volée ↳ Sinon CF **indirect** ramené perpendiculairement à la ligne des 13m
Dimensions des buts - ballons	6 m x 2m (avec filets) – ballon taille 4
Durée totale de l'activité	1h00 (mi-temps comprise)
Temps de jeu total	50 minutes maximum
Nombre de séquences	2 séquences
Durée d'une séquence	25 minutes
Touches	AVEC LES MAINS • tenir le ballon des deux mains, pieds sur ou derrière la ligne • lancer le ballon depuis la nuque et par-dessus la tête • maintenir les 2 pieds au sol au moment du lâcher de ballon
Coups Francs	DIRECTS et INDIRECTS* – mur à 6 mètres *CFI si le joueur joue de manière dangereuse *CFI si le GB garde le ballon en sa possession pendant plus de six secondes.

DESCRIPTION DE LA PRATIQUE POUR LES JEUNES U12 et U13

Années	2002 et 2001
Nombre de joueurs	**8** joueurs (7+1GB)
Nombre de remplaçants	0 à 4 Chaque joueur doit démarrer 1 mi-temps
Temps de jeu minimum par joueur	50 % (tendre vers 75%)
Pour construire le terrain (voir au dos)	½ terrain (bande de 1m de chaque côté avec des assiettes) ↳ sécurité des joueurs (poteaux de but foot à 11) ↳ espace pour le jeune arbitre assistant
Surface de réparation	13m x 26m* (10m de chaque côté des poteaux du but + 6m)
Zone du hors-jeu	A partir de la médiane, dans tout le camp adverse
Point de coup de pied de réparation (pénalty)	A 9m dans l'axe du but (à matérialiser)
Remise en jeu sur une sortie de but	A 9m, à droite ou à gauche du point de pénalty (Tracer 2 tirets de chaque côté du point de réparation)
Prise de balle à la main sur passe en retrait volontaire d'un partenaire	NON (Règles du football à 11) Sinon CF **Indirect** ramené perpendiculairement à la ligne des 13m Mur autorisé
Dégagement du gardien de but	Par le gardien Pas de volée ni de ½ volée ↳ Sinon CF **indirect** ramené perpendiculaire à la ligne des 13m
Dimensions des buts / ballon	6 m x 2m (avec filets) – ballon taille 4
Durée totale de l'activité	70 minutes (temps coaching et mi-temps incluse)
Temps de jeu total	60 minutes maximum
Nombre de séquences	2 mi-temps
Durée d'une séquence	30 minutes
Temps de jeu minimum par joueur	50 % minimum
Nombre de remplaçants	0 à 4
Touches	AVEC LES MAINS • tenir le ballon des deux mains, pieds sur ou derrière la ligne • lancer le ballon depuis la nuque et par-dessus la tête • maintenir les 2 pieds au sol au moment du lâcher de ballon
Coups Francs	DIRECTS et INDIRECTS* – mur à 6 mètres *CFI si le joueur joue de manière dangereuse *CFI si le GB garde le ballon en sa possession pendant plus de six secondes
Pause coaching = (les interventions de l'éducateur devront se faire durant ce moment spécifique)	**Au bout de 15minutes, l'arbitre arrête le jeu. Ce temps dure 2 minutes à la moitié de chaque mi-temps.** Reprise du jeu au centre du terrain par l'équipe ayant engagé lors du coup d'envoi (et inversement lors du 2nd temps coaching) - Changement d'arbitre assistant - Hydratation
Arbitre assistant	4 joueurs U13 par équipe inscrits sur la feuille de match 1 joueur à chaque ¼ temps (documents pédagogiques Sois foot)