



LIGUE DU CENTRE DE FOOTBALL



" LE FOOT A 8 D'INITIATION " Catégories U10 - U11



**Cette brochure éditée pour le « Foot à 8 d'initiation »
doit constituer un véritable outil de travail.**

Chaque éducateur responsable d'une équipe composée de "U10 et U11"
doit en posséder un exemplaire afin d'y puiser une méthode, des idées,
mais aussi afin d'acquérir ou consolider la philosophie propre au Football
des plus petits que notre Ligue entend défendre.

Ce document a été conçu par
l'Equipe Technique Régionale de la Ligue du Centre de Football

Toute reproduction de maquette, photos et textes publiés dans ce document est interdite sans accord écrit de l'auteur et de l'éditeur. Les documents reçus ne seront pas rendus et leur envoi implique l'accord de l'auteur pour leur libre publication.

SOMMAIRE

LE FOOT A 8 D'INITIATION

Le Calendrier de la saison	Page 4
La connaissance de l'enfant	Page 5
L'organisation de la rencontre	Page 7
Les règles de jeu du Foot à 8	Page 8
Généralités autour de la rencontre	Page 9
Les différentes phases	
Organisation U11 Elite 1 et 2	Page 10
Organisation U11 Niveau 3	Page 12
Organisation des Rassemblements	Page 14
Par poule ou demi-poule	
Protocole de début et fin de rencontres.....	Page 15
Le défi jonglage (Tous Niveaux)	Page 16/17

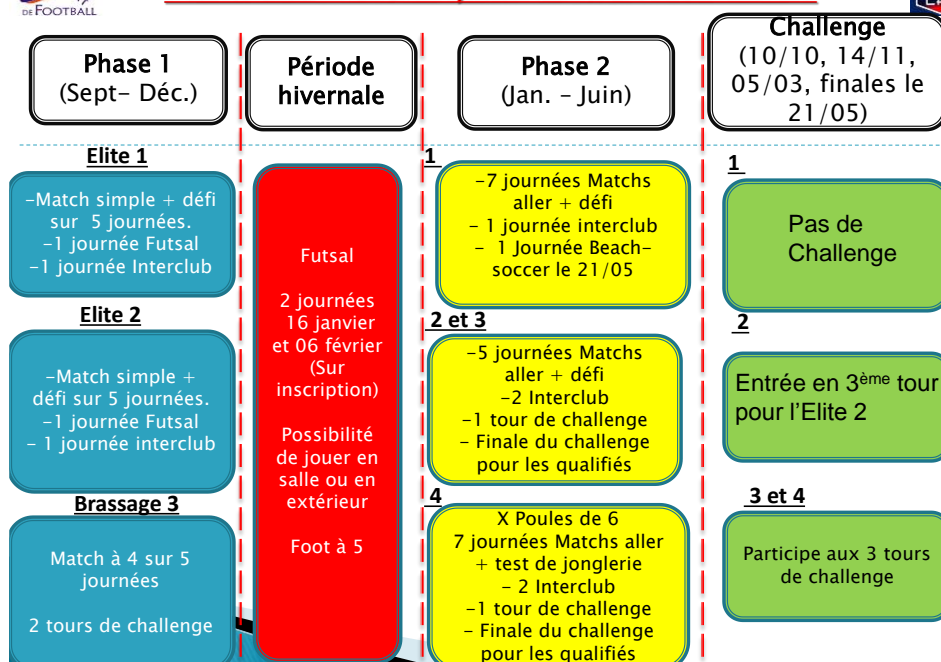
Calendrier de la Saison des U10 et U11

I - Rentrée du Foot à 8 d'Initiation

SAMEDI 19 SEPTEMBRE 2015 (pour tous les Niveaux)

II - La Saison U11 (Foot à 8 d'Initiation)

Rencontres U11, saison 2015-2016



III - Le Challenge des U11

Trois tours : les 10 octobre 2015, 14 novembre 2015 et 05 mars 2016

Finale Départementale : 21 Mai 2016

IV - Vacances scolaires (Zone B)

DU 17 OCTOBRE AU 01 NOVEMBRE 2015	VACANCES DE LA TOUSSAINT
DU 19 DECEMBRE AU 03 JANVIER 2016	VACANCES DE NOEL
DU 06 FEVRIER au 21 FEVRIER 2016	VACANCES D'HIVER
DU 02 AVRIL AU 18 AVRIL 2016	VACANCES DE PRINTEMPS

La connaissance de l'enfant

La connaissance de l'enfant constitue toujours un élément de départ indispensable à tout éducateur pour l'encadrement des séances et des plateaux rencontres. Les principales caractéristiques d'un enfant de cet âge et leurs incidences au plan pédagogique vous sont présentées ci-dessous.

Age : 9 et 10 ans (enfants nés en 2006 et 2005)

Sexe : Fille et garçon

Classes : C.M.1 et C.M.2

Caractéristiques et Incidences Pédagogiques :

D'un point de vue psychomoteur :

- Début des différences entre fille et garçon :
 - La mixité est souhaitable au sein de l'école de football, avoir une attention particulière au sein du groupe d'entraînement
- La croissance est légèrement ralentie, les zones d'insertion musculaire restent fragiles :
 - Ne proposer aucune activité en surcharge mécanique
- Le potentiel endurant reste limité mais la récupération est rapide :
 - Respecter le cadre de séance
- La latéralisation est normalement achevée :
- Bonne maîtrise corporelle et bonne adaptation sensori-motrice (équilibre mieux assurée) :
- Nette amélioration de la coordination liée au perfectionnement des structures nerveuses :
 - Mettre en place de tâches motrices faisant appel à la coordination, l'adresse, la vitesse
 - Privilégier la relation joueur / ballon
 - Insister sur la précision dans les acquisitions techniques, travailler en qualité

D'un point de vue socio-affectif et psychologique :

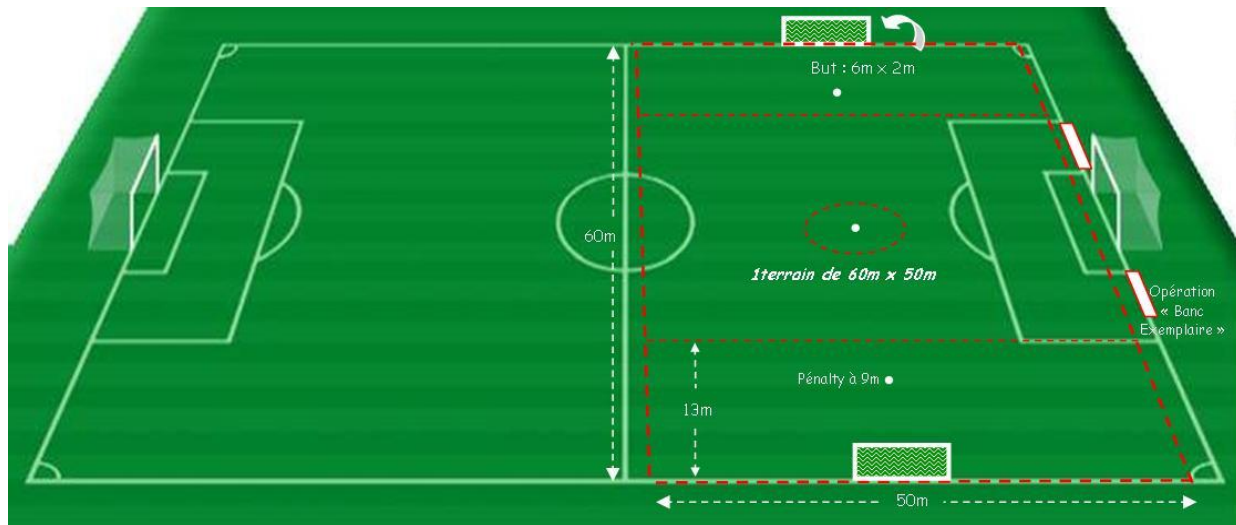
- C'est le stade de l'association, de l'organisation :
- Esprit d'équipe et de compétition :
 - Axer son travail sur la socialisation
 - Privilégier les apprentissages individuels et collectifs
- Période d'acquisition, de la construction de l'espace :
 - Avoir des objectifs d'apprentissages et utiliser les modèles
 - Créer un calendrier des objectifs d'apprentissages
- Capacité d'attention plus soutenue, plus importante :
- Grande réceptivité et concentration améliorée :
- Capacité d'anticipation, il peut concevoir et imaginer ce que l'autre va faire... :
 - Utiliser l'observation et l'auto évaluation
 - Mettre en place des comportements collectifs
 - Profiter de ses capacités d'analyse et d'esprit critique pour une bonne remise en cause

Pour votre information, le District d'Eure et Loir met en place des modules de formations de 16h, pour permettre aux accompagnateurs de vos équipes U11 d'avoir une meilleure connaissance de ce public et de leur proposer un contenu d'entraînement adapté.

Vous trouverez ci-après les lieux et les dates de ces différents modules :

Modules	Dates	Lieu
U11	27 et 28 Novembre 15	Lèves
U11	15 et 16 Janvier 16	Dammarie
U9/U11	CFF 1 (-18 ans) 26 au 29 Octobre 15	CRJS Chartres

L'organisation de la rencontre U.11



Le terrain, les buts et le ballon :

- La rencontre se joue sur un demi-terrain de football à 11. Le terrain a des dimensions de 60m x 50m. Dans le cas d'une utilisation simultanée des deux moitiés, il est nécessaire de prévoir une zone neutre entre les deux terrains. De même que la ligne de touche située sur le côté du but à 11 doit être, dans tous les cas, déplacée d'au moins 1m vers l'intérieur du terrain à 11.
- Les buts ont des dimensions de 6m x 2m (ou 2m10) et doivent être fixés au sol afin d'éviter tout risque de bascule
- Le ballon est de taille n°4

Les équipes et les joueurs :

- 2 à 4 équipes participent au match simple
- Les équipes sont composées de 8 joueurs et 4 remplaçants au plus
- Les filles sont nées en 2005, 2004 ou 2003 (« déclassé » possible d'une année)
- Les garçons sont nés en 2006 ou 2005
- Tous les enfants doivent participer
- Tous les participants doivent être en possession d'une licence délivrée par la Ligue.

Le déroulement de la rencontre :

- Les rencontres se déroulent le samedi après-midi avec un début de l'activité à 14h30 au plus tard ou le matin à 10h30 après accord du club visiteur ou si horaire uniforme du club
- Ils se composent de 2 temps de jeu de 25 minutes + 1 jeu ou 1 Défi Jonglerie en fonction du niveau. Un classement général est établi sur la phase par addition de points : 4 points pour un match gagné, 2 points pour un match nul et 1 point pour un match perdu ; auquel il convient d'ajouter les points du défi-jonglage lorsque celui est demandé
 - **Nouveauté : le défi jonglages à partir de cette année ne rapporte plus qu'un seul point à l'équipe victorieuse. 0 point en cas d'égalité et 0 point en cas de défaite.**

Les règles de jeu du Foot à 8 (quelques rappels)

Loi 1 : Les dimensions du terrain sont de 60m x 50m (plus ou moins 2m selon les dimensions du terrain à 11)

Les dimensions du but sont de 6m x 2m

Nouveauté : Une véritable surface de réparation de 26m x 13m profondeur

(26 m de largeur :13m d'un côté et 13m de l'autre côté à partir du milieu du but à 8)

Loi 2 : Le ballon est de taille n° 4

Loi 3 : L'équipe se compose de 8 joueurs dont le gardien de but et 4 remplaçants au plus. Ces derniers doivent entrer lors d'un arrêt de jeu à n'importe quel moment de la partie

Loi 4 : **Le port des protèges tibias est obligatoire** ; les joueurs ne doivent porter aucun objet dangereux. La couleur du maillot du gardien de but doit être distincte de celle des joueurs

Loi 5 et 6 : La rencontre est arbitrée de préférence par un jeune (jeune arbitre ou jeune joueur), ou par une personne licenciée connaissant les règles de jeu. Dans tous les cas, un briefing d'avant match en présence des deux éducateurs et de l'arbitre s'avère intéressant pour rappeler les règles essentielles.

Loi 7 : La durée des matches est de 2 fois 25 minutes. Dans tous les cas et de manière réglementaire, le temps de pratique effective ne peut dépasser 50 minutes.

Loi 8 : Lors du coup d'envoi, tous les joueurs se trouvent dans leur propre moitié de terrain et les adversaires doivent respecter une distance de 6m. Le ballon doit être joué vers l'avant. Il est possible de marquer directement sur coup d'envoi.

Loi 10 : Un but est marqué lorsque le ballon a franchi entièrement, à terre ou en l'air, la ligne de but.

Loi 11 : **Nouveauté** : le hors jeu est signalé à partir des 13m.

Loi 12 : Toute faute commise dans la surface de réparation est sanctionnée par un coup de pied de réparation. Un coup franc entre la surface et la ligne de touche.

Loi 13 : Les coups francs sont directs ou indirect et l'adversaire doit respecter une distance de 6m. Il y aura coup franc indirect pour toutes les fautes où l'adversaire ne sera pas touché. (pied haut, contestation, etc)

Loi 14 : Le coup de pied de réparation est situé à 9m du but. Tous les autres joueurs doivent se situer en dehors de la surface de réparation.

Loi 15 : Les rentrées de touche sont réalisées à la main à l'endroit où le ballon est sorti du terrain.

Loi 16 : Le coup de pied de but (sortie de but) est exécuté d'un des deux points situés à 9 mètres de la ligne de but, à droite et à gauche du point de réparation de préférence par le Gardien de But.

Loi 17 : le coup de pied de coin (corner) est joué au pied ; l'adversaire doit respecter une distance de 6m.

Autre règle de jeu : Le gardien ne peut pas se saisir du ballon avec les mains sur une passe délibérée d'un partenaire ou sur une rentrée de touche effectuée par un partenaire. S'il le fait, il sera sanctionné (pas la 1^{ère} fois d'une rencontre) par un coup franc indirect sur la ligne des 13 mètres face au but avec un mur (s'il le décide...) situé à 6m du ballon.

Nouveauté : Le dégagement de volée du GB est interdit, obligation de poser le ballon au sol ou de relancer à la main. Si ce n'est pas le cas, cela entraîne la même sanction qu'une passe en retrait au GB. (Pas la 1^{ère} fois d'une rencontre)

Généralités autour de la rencontre de Foot à 8

LE BON DEROULEMENT D'UNE RENCONTRE DEMANDE DE LA RIGUEUR :

- **Respectez impérativement l'horaire prévu.**

Un retard est source d'ennui et de perte de temps,... à éviter au maximum ! Si vous avez un nombre insuffisant de joueurs, il faut se déplacer tout de même.

- **Vous ne pouvez pas vous déplacer :**

PREVENIR EN PRIORITE le CLUB ORGANISATEUR et le Responsable du Secteur ou du District.

SÉCURITÉ

C'est l'affaire de tous :

- responsabilité des parents (une réunion sur ce sujet ou une bonne information)
- un règlement intérieur connu de tous (heure d'arrivée - heure de départ)
- un service d'accueil (le premier sur les lieux - le dernier parti)

Les déplacements du samedi :

L'alcoolémie ou des véhicules en mauvais état sont malheureusement trop fréquents. Il faut bien connaître les personnes à qui l'on confie nos enfants, **c'est important.**

Un responsable majeur licencié est toujours présent

Une bonne surveillance

- le matériel
- le contrôle des moyens de déplacement des enfants (vélos)
- le contrôle des présents et des absents

Une pharmacie

- nécessaire médical pour les premiers soins
- un téléphone près du stade avec les numéros d'appel d'urgence



Ecrasé par une cage de buts

Un garçon de 14 ans est mort dimanche à l'hôpital de Saint-Etienne des suites d'un accident sur un terrain de football de Boisset-Saint-Priest où il a été écrasé par une cage de buts. Michaël Roure, 14 ans, était venu assister avec son père à un tournoi de football. Il est allé jouer aux abords du terrain où se trouvait une cage de buts amovible destinée aux entraînements. Il s'est accroché à la barre transversale de la cage. Sous l'effet de son poids, celle-ci a basculé et l'a écrasé.

Pas d'obsession

La sécurité c'est une notion à intégrer dans notre fonctionnement.

C'est surtout une question de bon sens, pour réduire au maximum l'imprévisible

Organisation de la 1ère phase - Brassage Elite 1 et Elite 2

Septembre - Décembre

I. OBJECTIFS:

- Phase de brassage des meilleures équipes du département organisée sur 7 rencontres.
- A l'issue de cette phase, constitution du Championnat Elite Départemental.



II. DEROULEMENT :

2 Poules de 6 éq. - 5 journées "aller simple"

Attribution des points

Match gagné = 4 points

Match nul = 2 points

Match perdu = 1 point

5 rencontres avec 2 équipes + 1 journée de Rentrée +
1 journée Futsal + 1 Interclub

Les journées :

Samedi 19 septembre 2015 : rentrée des U11

J1 : Samedi 26 septembre 2015

J2 : Samedi 03 octobre 2015

J3: Samedi 10 octobre 2015

J4: Samedi 07 novembre 2015

Futsal : Samedi 14 novembre 2014

J5 : Samedi 21 novembre 2015

FESTI-FOOT: Samedi 05 décembre 2015

1 rencontre =
1 Défi-Jonglage
+
1 match de 2 x 25'

Résultats des Défis-Jonglages :

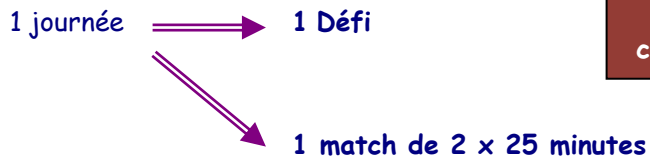
A chaque rencontre, lorsqu'une équipe remporte les 2 manches du défi, elle se voit attribuer 1 point qui s'ajoute à ceux obtenus lors de la rencontre. En cas de match nul, 0 point d'attribué à chaque équipe

Organisation de la 2^{ème} phase U11 Elite 1

Janvier à Mai

• OBJECTIFS :

- Toutes les équipes effectuent 7 rencontres.



Pour connaître les objectifs à atteindre, consulter les pages 14 à 16 de la brochure

• DEROULEMENT :

Poules de 8 éq. - 7 journées "aller simple"

7 rencontres avec 2 équipes + interclub
+ 1 journée Beach soccer

Attribution des points
Résultats des matches :

Match gagné = 4 points
Match nul = 2 points
Match perdu = 1 point

Les journées :

Samedi ou dimanche 09/10 janvier 2016 : Futsal (sur inscription)

Samedi ou dimanche 30/31 janvier 2016 : Futsal (sur inscription)

Samedi ou dimanche 13/14 février 2016 : Futsal (sur inscription)

J1 : Samedi 27 février 2016

Samedi 05 mars 2016 : FESTI-FOOT

J2 : Samedi 12 mars 2016

J3 : Samedi 19 mars 2016

J4 : Samedi 02 avril 2016

J5 : Samedi 23 avril 2016

J6 : Samedi 30 avril 2016

Samedi 21 mai 2016 : Beach soccer Elite 1

J7 : Samedi 28 mai 2015

1 rencontre =
1 défi
+
1 match de 2 x 25'

Résultats des Défis-Jonglages :

A chaque rencontre, lorsqu'une équipe remporte les 2 manches du défi, elle se voit attribuer 1 point qui s'ajoute à ceux obtenus lors de la rencontre. En cas de match nul, 0 point d'attribué à chaque équipe

Organisation de la 1ère phase - *Brassage ELITE 3*

Septembre - Décembre

I. OBJECTIFS:

- Phase de brassage des équipes du 3^{ème} niveau départemental organisée sur 5 journées.
- A l'issue de cette phase, constitution de la seconde phase Niveau Elite 3 et Elite 4.

1 journée \implies 2 ou 3 matchs de (2x25min ou 3x16min, plateau à 3 ou 4 équipes)

II. DEROULEMENT :

Poules de 12 à 16 éq. - 5 journées - Plateaux à 3 ou 4 équipes

Attribution des points

Match gagné = 4 points

Match nul = 2 points

Match perdu = 1 point

5 journées Plateaux + 1 journée de Rentrée
+ 2 tours de Festival U11

Les journées :

Samedi 19 septembre 2015 : rentrée des U11

J1 : Samedi 26 septembre octobre 2015

J2 : Samedi 03 octobre 2015

Samedi 10 octobre 2014 : 1^{er} Tour Festival U11

J3 : Samedi 07 novembre 2015

Samedi 14 novembre 2015 : 2^{ème} Tour Festival U11

J4 : Samedi 21 novembre 2015

J4 : Samedi 05 décembre 2015

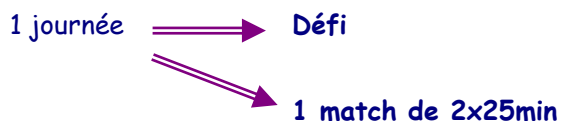
1 Plateau =+
2 matchs de 1 x 25'
Ou 3 matchs de 1 x 15'

Organisation de la 2^{ème} phase U11 Elite 2/Elite 3/Elite 4

Janvier à Mai

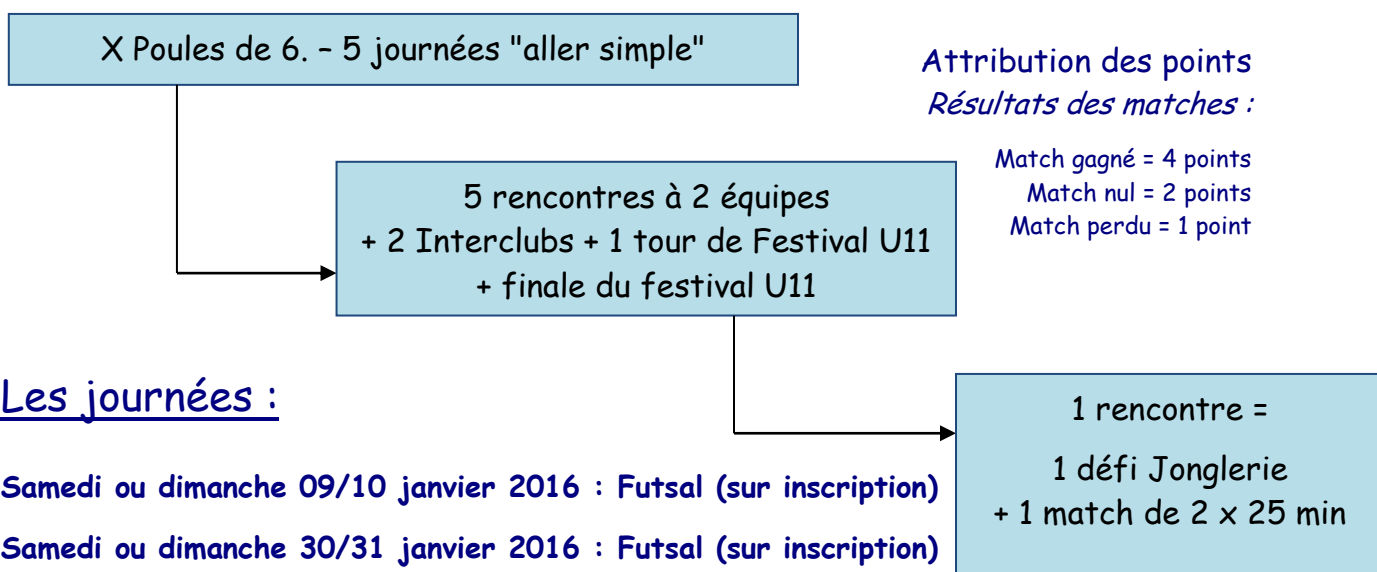
• OBJECTIFS :

- Création des niveaux Elite 2, Elite 3 et Elite 4 suite aux plateaux de la 1^{ère} phase et au désidérata des éducateurs de ces équipes.



Pour connaître les objectifs à atteindre, consulter les pages 14 à 16 de la brochure

• DEROULEMENT :



Les journées :

Samedi ou dimanche 09/10 janvier 2016 : Futsal (sur inscription)

Samedi ou dimanche 30/31 janvier 2016 : Futsal (sur inscription)

Samedi ou dimanche 13/14 février 2016 : Futsal (sur inscription)

J1 : Samedi 27 février 2016

Samedi 05 mars 2016 : 3^{ème} Tour Festival U11

J2 : Samedi 12 mars 2016

J3 : Samedi 19 mars 2016

Samedi 25 Avril 2015 : FESTI-FOOT

J4 : Samedi 23 avril 2016

J5 : Samedi 30 Avril 2016

Samedi 21 mai 2016 : Finale Festival U11

Ou rencontre amical pour les non qualifiés

Samedi 28 mai 2016 : FESTI-FOOT

Résultats des Défis- Jonglages :

A chaque rencontre, lorsqu'une équipe remporte les 2 manches du défi, elle se voit attribuer 1 point qui s'ajoute à ceux obtenus lors de la rencontre.
En cas de match nul, 0 point d'attribué par équipe

1. QU'EST-CE QUE LE FESTI-FOOT ?

Philosophie et objectifs Festi-foot U10/U11

Tout le monde joue. Tout le monde est titulaire !
Offrir un nombre de contacts joueur/ballon plus important,
Laisser jouer - besoin de communiquer avec mes partenaires,
Etre en permanence en position de marquer ou de protéger son but,
Réussir à maîtriser des phases de transitions,
Auto arbitrage,
Nourrir l'envie de jouer et d'entreprendre,
Changer de repères et de postes,
Evoluer à son niveau.

2. COMMENT S'ORGANISE-T-IL ?

Les Festi-foot U10/U11

Espaces de Jeu

Matériel :

Matérialiser les lignes du terrain avec des coupelles ou plots (obligatoire)

32 plots ou jalons (buts)

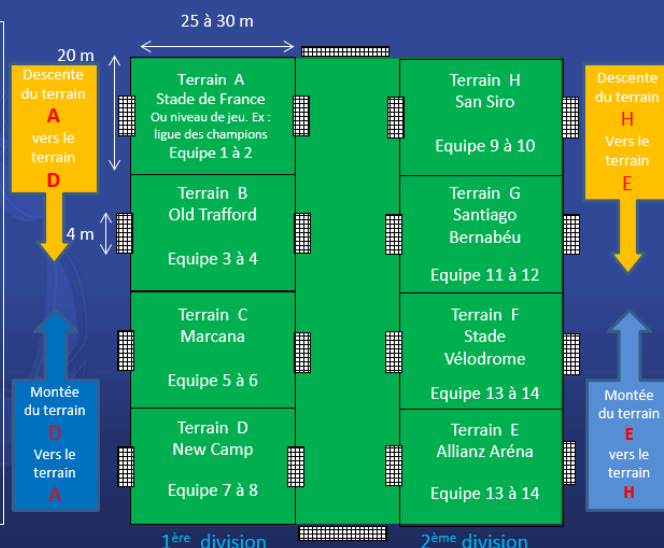
Quiz programme éducatif + animations football

2 ballons par terrain

Chasubles

Eau (Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets))

Pharmacie



3. QUELLES SONT LES LOIS DU JEU ?

Les Festi-foot U10/U11

Lois du Jeu – Auto arbitrage

Terrain	Voir espace de jeu
Ballon	Ballon N°4
Nombre de joueurs	5 x 5 ou 4 x 4 - Pas de remplaçant Possibilité de faire un joker sur le meilleur terrain.
Sécurité	Protège tibias obligatoires
Temps de Jeu	8 x 6 minutes
Touche	Au pied au sol ou en conduite de balle au choix du joueur.
Sortie de but	A la main par le gardien dans son demi-terrain
Hors-Jeu	Non

Le Protocole de début et de fin de rencontre

Afin de mieux cadrer la pratique des U11 et aussi afin d'inculquer des valeurs citoyennes à nos enfants/joueurs, il vous sera demandé d'effectuer un protocole de début et de fin de rencontre. Nous voulons développer, au travers de mise en place de protocole, des valeurs telles que le respect, la tolérance, la solidarité, le plaisir et l'engagement.

Ces protocoles sont très simple à mettre en place, ne demandent aucun matériel, ni beaucoup de temps.

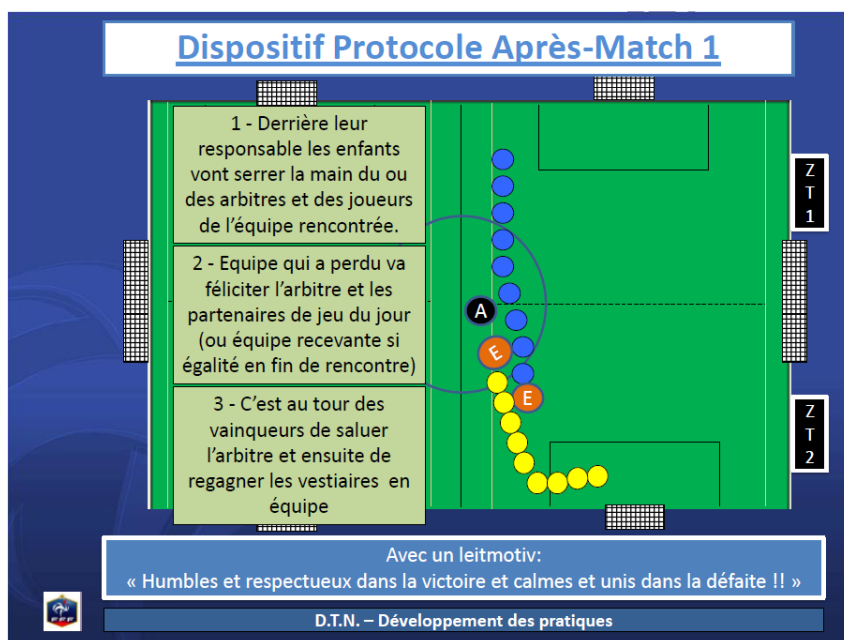
Voici une brève explication des 2 protocoles

• Le protocole de début de rencontre

Sur le modèle professionnel, les enfants/joueurs devront rentrer sur le terrain avec l'arbitre de la rencontre. Ils se mettront en ligne (une équipe de chaque côté de l'arbitre). L'équipe qui accueille serre la main des arbitres puis celles de tous les joueurs adverses. Enfin l'équipe adverse serre la main des arbitres. Les capitaines restent avec l'arbitre pour le tirage au sort. (Exactement le même modèle que les matchs que l'on voit à la télé)

• Le protocole de fin de rencontre

Sur le modèle du volley-ball. A la fin match les éducateurs rassemblent leurs enfants. Les enfants se mettent en file indienne derrière leur éducateur. Les 2 équipes se croisent et se tapent dans la main. Sans oublier l'arbitre.



REGLES ET OBJECTIFS

Lever du ballon à la main en 1^{ère} phase.
Lever du ballon au pied en 2^{ème} phase.
* 2 manches par défi ⇒ Chaque manche = 1 thème technique.
* 2 manches par défi ⇒ 2 essais par thème

1^{ère} phase : Septembre et Décembre (5 journées)

Niveau 1 et 2 Départemental
1^{ère} manche : Jonglages pieds libres (Objectifs 40)
2^{ème} manche : Jonglages tête (Objectifs 20)

* Surfaces de rattrapages autorisées mais non comptabilisées.

Niveaux Inférieurs

Pas de Jonglage

OPERATION DEFI "JONGLAGE"
EN ELITE 1 / ELITE 2

Chaque rencontre est précédée d'une épreuve "Défi Jonglage"

Organisation du défi jonglage :

-Faire jongler les enfants par numéro sur la feuille de match. Ainsi le gardien de l'équipe A jongle avec le gardien de l'équipe B. Le numéro 2 de l'équipe A jongle avec le numéro 2 de l'équipe B.

JONGLAGE							
EQUIPE A				EQUIPE B			
PRENOM	THEME 1	THEME 2	TOTAL	PRENOM	THEME 1	THEME 2	TOTAL
1 ALEX	25	12	37	1 ABDEL	15	13	58
2 SOFIANE	26	7	33	2 MATHIS	15	15	30
SARAH	40	19	59	3 YANNIS	37	20	57
QUENTIN	25	13	38	4 JEOFFREY	31	14	45
ALI	40	2	42	5 AMADOU	35	16	51
WILLIAM	15	7	22	6 ILIES	19	3	22
SASHA	12	4	16	7 CLEMENCE	12	9	21
EWEN	39	12	51	8 ROMAIN	40	20	60
				9 MATHIEU	8	5	13
			3V/2N/3D				3V/2N/3D

VICTOIRE
 NUL
 DEFAITE

Si une équipe A est 10 joueurs et une équipe B 8. Le 8^{ème} de l'équipe B jongle (B jongle une seule fois) contre le 8, 9 et 10^{ème} de l'équipe A. On compare le résultat de tous les joueurs. Si B en bat en moins 2 de A alors le point lui est attribué. 1 seul point. Si B avait bat autant de joueur de A que A avait battu B alors match nul.

L'équipe vainqueur du défi se voit attribuer 1 point. En cas d'égalité, chaque équipe marque.