



REGLEMENT FOOT A 4 OU 5

Siège social :

ASTT38 maison des associations

BP1

52 avenue Montfillon

38660 Le Touvet

N° affiliation : 553496

LOI 1 : LES DIMENSIONS DU TERRAIN

Longueur de 35 à 45 mètres (variable selon l'âge).

Largeur de 20 à 25 mètres (variable selon l'âge).

But de 4 m x 1,50 m (si possible).

Cercle central de 6 m de rayon.

4 plots doivent être posés chacun à 6 mètres de chaque coin, permettant de délimiter les surfaces de réparation. Dans cette zone le gardien peut saisir le ballon avec les mains.

LOI 2 : LE BALLON

L'emploi d'un ballon taille 3 (de circonférence minimum de 0,63 et maximum de 0,66) est recommandé pour les catégories U7 et U9.

LOI 3 : LE NOMBRE DE JOUEURS

Chaque équipe se compose de 4 (U7) ou 5 (U9) joueurs, dont un gardien de but. Chaque équipe peut présenter 4 (U7) ou 5 (U9) joueurs, plus trois remplaçants.

Ceux-ci peuvent entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu et de se présenter à l'arbitre. Les joueurs remplacés peuvent continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçants.

Une équipe présentant moins de 4 joueurs est déclarée forfait.

LOI 7 : LA DUREE DE LA PARTIE

Elle peut varier en fonction de la compétition: tournoi ou matches uniques.

- U9 : 3 matches de 15' sans prolongation.
- U7 : 3 matches de 10' + 2 jeux d'éveil et psychomotricité.

LOI 8 : LE COUP D'ENVOI

Les joueurs de l'équipe opposée à celle qui donne le coup d'envoi ne pourront s'approcher à moins de 3 m du ballon avant que le coup ait été donné.

LOI 9 : BALLON EN JEU ET HORS-JEU

Identique à celle du jeu à onze, la remise en jeu de la touche se fera avec les mains.

LOI 10 : BUT MARQUE

Identique à celle du jeu à onze.

LOI 11 : LE HORS-JEU

Pas de hors-jeu.

LOI 12 : LES FAUTES ET INCORRECTIONS

L'arbitre, appréciant la gravité de la faute, pourra accorder à l'équipe adverse, soit un coup franc direct, soit un coup de pied de pénalité qui sera donné, face au but, à une distance de 5 m, lorsqu'un joueur en dehors de sa propre surface de réparation mais dans son propre camp :

- commet intentionnellement une des 10 fautes référencées ;
 - enfreint avec persistance les lois du jeu ;
- désapprouve par paroles ou par gestes les décisions de l'arbitre - se rend coupable de conduite antisportive ;
 - tient des propos injurieux ou grossiers ;
- agit volontairement contre l'esprit du jeu, par exemple en jouant le ballon avec la main pour arrêter une attaque ou en passant un croc-en-jambe à un adversaire alors qu'il se trouve débordé.

LOI 13 : LES COUPS FRANCS

Tous les coups francs sont directs. Les joueurs adverses se placent à 3 mètres. Les fautes habituellement sanctionnées par un coup franc indirect dans la surface des 13 m ne seront pas sanctionnées, mais l'arbitre indiquera au joueur la nature de la faute et ce qu'il faut faire pour ne pas la renouveler (quatre pas du gardien - jeu dangereux - obstruction).

LOI 14 : LE COUP DE PIED DE REPARATION

Le coup de pied de réparation est tiré de 5 mètres.

LOI 15 : RENTREE DE TOUCHE

Identique à celle du football à onze.

LOI 16 : LE COUP DE PIED AU BUT

Il est tiré à 5 m de la ligne de but maximum.

LOI 17 : LE COUP DE PIED DE COIN

Les joueurs de l'équipe opposée ne pourront s'approcher à moins de 3 m.