

Passeport citoyen ASSL

- ✓ Un passeport par jeune
- ✓ Un fichier excel pour faire les classements
- ✓ Une affiche de communication pour promouvoir le dispositif sur Facebook
- ✓ Un moyen de communication sur chaque terrain de foot de l'ASSL
- ✓ Un suivi du classement toutes les deux semaines (un jour précis) avec une communication précise

Objectif :

- Inciter les jeunes à arbitrer et former des futurs arbitres (**arbitrage**).
- Inciter les jeunes à prendre des initiatives pour être de futur citoyen armé à affronter notre monde actuel, et également prendre des initiatives dans notre club. Ouverture culturelle pour nos jeunes (**vie du club et engagement citoyen**).
- Inciter les jeunes à s'investir dans la vie associative de l'ASSL (**vie du club**).
- Inciter les jeunes à être armé pour affronter la vie actuelle (**santé et environnement**).

Arbitrage :

75pts

- Suivre une animation du PEF sur l'arbitrage (Théo) 5pts
- Arbitrer 1 match de jeune 5pts
- Arbitrer un 2e match de jeune 5pts
- Arbitrer un 3e match de jeune 5pts
- Arbitrer au tournoi de l'ASSL 10pts
- Participer à un stage arbitrage ASSL (proposer par Théo, un éduc ou un arbitre) 15pts
- Faire un stage arbitrage du district 30pts
- ...

Vie du club :

150pts

- Participer à une animation du PEF sur les rôles et tâches des bénévoles (Théo) 5pts
- Réussir le Quiz « connaissance de ton club » animation PEF (Théo) 5pts
- Venir aider à 5 entraînements de jeunes 10pts
- Venir aider à 5 autres entraînements de jeunes 10pts
- Etre dirigeant d'une équipe sur l'année 30pts
- Faire un stage de jeune animateur du district 30 pts
- Venir aider à l'organisation du tournoi de l'ASSL 10pts
- Participer à une manifestation de l'ASSL (autre que le tournoi) 10pts
- Faire un projet de jeune au club 40pts
- ...

Engagement citoyen :

80pts

- Participer à l'animation PEF « utiliser les réseaux sociaux à bon escient (Théo) 5pts
- Participer à un temps sur le sport et le handicap lors d'un stage 15pts
- Participer à un temps sur la violence (intervenant extérieur) 15pts
- Participer à un temps sur le racisme ou homophobie (intervenant extérieur) 15pts
- Participer à un temps sur les médias (intervenant extérieur) 15pts
- Participer à une formation PSC1 (intervenant extérieur) 15pts
- ...

Santé :

15pts

- Participer à une animation PEF « bien s'alimenter, bien s'hydrater » (Théo) 5pts
- Participer à une animation PEF « méfaits du tabac » (Théo) 5pts
- Participer à une animation PEF « méfaits de l'alcool » (Théo) 5pts
- ...

Environnement :

15pts

- Participer à une animation PEF « Apprendre à son pique-nique » (Théo) 5pts
- Participer à un stage où il y a le tri des déchets après le pique-nique 5pts
- Participer à une animation PEF « Economiser l'eau » (Théo) 5pts
- ...

Récompenses

Pour les 3 premiers de chaque catégorie d'âge

- Places pour un match du FCN
- Ballon de foot
- Maillot de foot
- ???

Financement

Formations pour 10 jeunes : 500€ => 6 formations : 3 000 €

Coordination, utilisation de l'outil :30 heures à 20€ de l'heure : 600€

Descriptif

L'Association Sportive Sud Loire Football (club de football sur les communes du Bignon, de Geneston et de Montbert ayant plus de 600 licenciés) souhaite développer un projet pour inciter les jeunes à s'engager dans l'association et pour les sensibiliser à des thématiques citoyennes tels que le Fair-play, la lutte contre les incivilités, l'acceptation des différences, la santé, le développement durable ...

Pour cela l'ASSL désire créer un outil : le « Passeport citoyen ». Celui-ci prendrait la forme d'un jeu sur internet, accessible à chaque jeune licencié. On y trouverait à l'intérieur l'identité du jeune, et surtout une série de proposition d'actions à faire pour obtenir des points. Des actions proposés par les éducateurs sportifs lors des séances d'entraînements, que le jeune aura juste à valider et d'autres actions qui seront à l'initiative du jeune. (...) Voici des exemples d'actions : arbitrage d'un match, participation à un stage d'arbitrage, participation à une animation d'éducation à la nutrition, participation à l'organisation d'un voyage d'équipe, aide à l'organisation d'une manifestation ... A chaque fois qu'un jeune réalisera une action il gagnera des points ce qui lui permettra de progresser dans le jeu, de pouvoir faire d'autres actions, et d'avoir une reconnaissance de la part de l'ASSL (la forme de reconnaissance reste à imaginer).