

Thème de séance

Jeu

Les déménageurs 1

Reconnaître la cible

U7

					20	15

Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

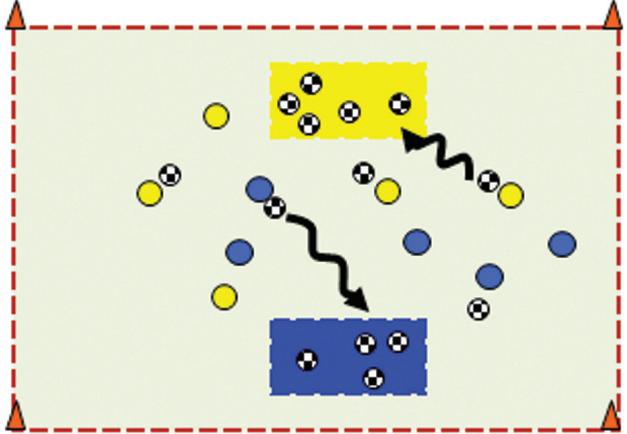
5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques
Jeu	<p><b>Objectifs</b> Reconnaître la cible.</p> <p><b>But</b> L'équipe qui aura le plus de ballons dans sa maison marque 1 point.</p> <p><b>Consignes</b> Au signal, aller chercher un ballon dans l'autre maison et le ramener à la main dans sa maison.</p>	10' (séquences de 30")		<b>Variables</b>
		Nbre de joueurs		Le joueur doit ramener le ballon en conduite de balle.
		10		Méthode pédagogique
		Espaces		<b>ACTIVE</b>
		30x20		Laisser jouer - Observer - Questionner
				Veiller à...
				L'activité des enfants. Bien compter les points. Encourager et valoriser.

						
					20	15

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

			
5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques
Jeu	<p><b>Objectif</b> Reconnaître la cible.</p> <p><b>But</b> L'équipe qui aura le moins de ballons dans sa maison marque 1 point.</p> <p><b>Consignes</b> Au signal, je dois vider ma maison : amener en conduite de balle, un ballon de sa maison à la maison de l'équipe adverse.</p>	10' (séquences de 30")		<b>Variables</b>
		Nbre de joueurs		Les joueurs ramènent le ballon en conduite de balle en contournant obligatoirement un plot situé à l'angle de l'espace de jeu.
		10		<b>Méthode pédagogique</b>
		Espaces		<b>ACTIVE</b>
		40x20		<b>Laisser jouer - Observer - Questionner</b>
	<b>Veiller à...</b>			
				<p>L'activité des enfants. Bien compter les points. Encourager et valoriser.</p>

Thème de séance

Jeu

Les déménageurs 3

Reconnaître la cible

U7

					20	15

Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

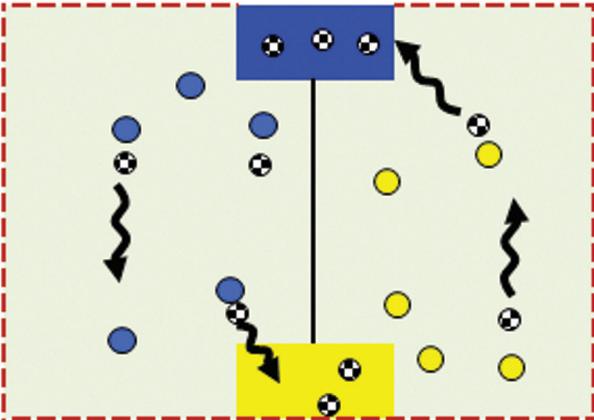
5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques
Jeu	<p><b>Objectif</b> Reconnaître la cible.</p> <p><b>But</b> L'équipe qui aura le moins de ballons dans sa maison marque 1 point.</p> <p><b>Consignes</b> Au signal, je dois vider ma maison : amener en conduite de balle, le ballon, dans la maison de l'équipe adverse en passant obligatoirement par la route de mon équipe.</p>	10' (séquences de 30")		Variables
		Nbre de joueurs		Méthode pédagogique
		10		ACTIVE
		Espaces		Laisser jouer - Observer - Questionner
		40x20		Veiller à...
				<p>L'activité des enfants. Bien compter les points. Encourager et valoriser.</p>

						
					20	15

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

			
5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques	
Jeu	<p><b>Objectif</b> Reconnaître la cible.</p> <p><b>But</b> L'équipe qui aura le moins de ballons dans sa maison marque 1 point.</p> <p><b>Consignes</b> Au signal, je dois vider ma maison : amener en conduite de balle, le ballon, dans la maison de l'équipe adverse en passant obligatoirement par la route de mon équipe. Un adversaire peut se trouver sur ma route pour me ralentir ou prendre mon ballon (je peux faire une passe à un partenaire).</p>	10' (séquences de 30")		<b>Variables</b>	
		Nbre de joueurs			Méthode pédagogique
		10			<b>ACTIVE</b>
		Espaces			Laisser jouer - Observer - Questionner
		40x20			Veiller à...
				L'activité des enfants. Bien compter les points. Encourager et valoriser.	

Jeu

Les déménageurs 5

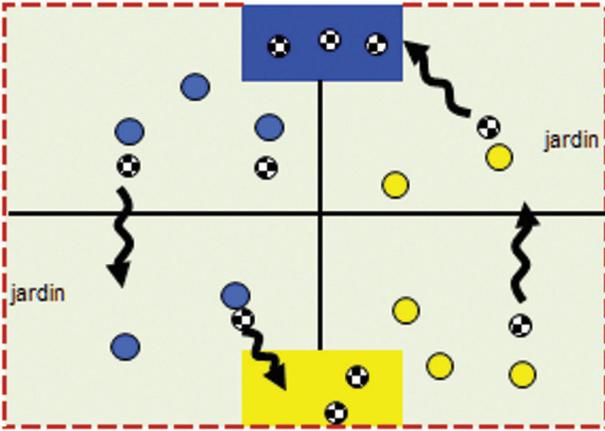
Reconnaître la cible

U7

						
					20	15

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

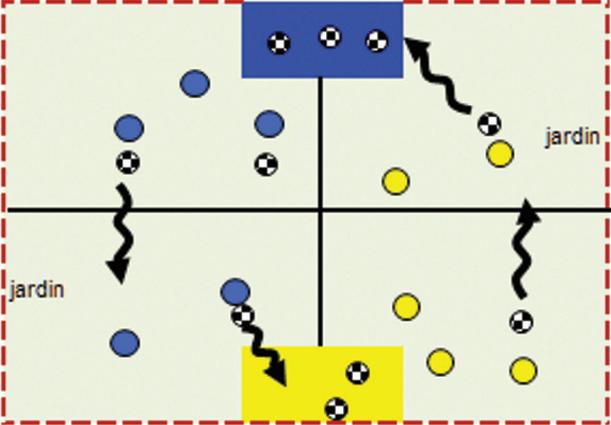
			
5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques	
Jeu	<p><b>Objectif</b> Reconnaître la cible.</p> <p><b>But</b> L'équipe qui aura le moins de ballons dans sa maison marque 1 point.</p> <p><b>Consignes</b> Au signal, je dois vider ma maison : amener en conduite de balle, le ballon, dans le jardin de l'équipe adverse. Les partenaires vident le jardin pour remplir la maison adverse.</p>	10' (séquences de 30")		<b>Variables</b>	
		Nbre de joueurs			Méthode pédagogique
		10			<b>ACTIVE</b>
		Espaces			Laisser jouer - Observer - Questionner
		40x20			Veiller à...
				L'activité des enfants. Bien compter les points. Encourager et valoriser.	

						
					20	15

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

			
5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques	
Jeu	<p><b>Objectif</b> Reconnaître la cible.</p> <p><b>But</b> L'équipe qui aura le moins de ballons dans sa maison marque 1 point.</p> <p><b>Consignes</b> Au signal, je dois vider ma maison : amener en conduite de balle le ballon dans le jardin de l'équipe adverse. Les partenaires vident le jardin pour remplir la maison adverse. Un joueur est dans la maison et pour la vider il doit faire une passe à un partenaire.</p>	10' (séquences de 30")		<b>Variables</b>	
		Nbre de joueurs			Méthode pédagogique
		10			<b>ACTIVE</b>
		Espaces			Laisser jouer - Observer - Questionner
		40x20			Veiller à...
				L'activité des enfants. Bien compter les points. Encourager et valoriser.	