






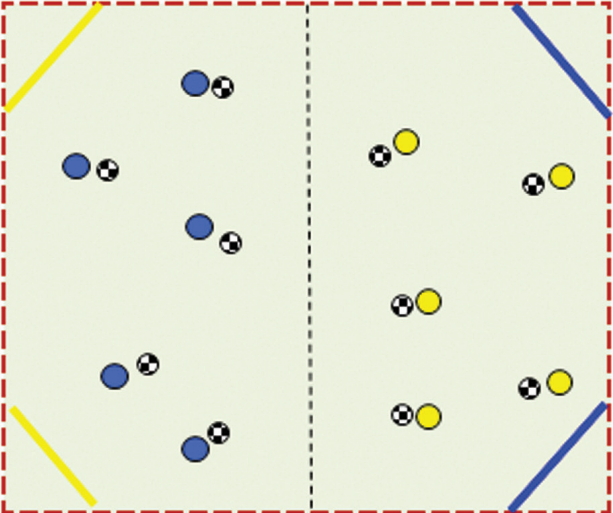











					20	10





		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

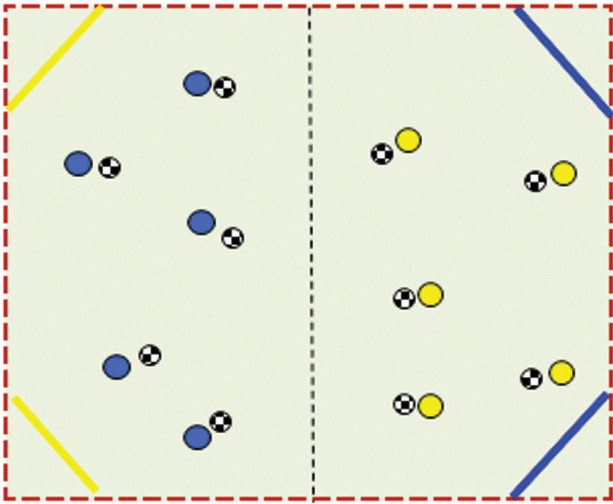
			
5	5		








Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques
Jeu	<p>Objectif Reconnaître la cible.</p> <p>But C'est l'équipe qui sera regroupée la première dans les coins correspondant à sa couleur qui marque un point.</p> <p>Consignes Chaque joueur conduit son ballon dans son camp. Au signal de l'éducateur, chaque joueur prendra son ballon avec les mains et ira le déposer dans un des coins correspondant à sa couleur.</p>	10'		Variables
		Nbre de joueurs		Au signal de l'éducateur, le ballon est déposé dans un des coins correspondant à sa couleur en conduite de balle.
		10		Méthode pédagogique
		Espaces		ACTIVE
		40x20		Laisser jouer - Observer - Questionner
	Veiller à...			
				<p>L'occupation de l'espace. L'activité des enfants. Encourager et valoriser.</p>




						
					20	10





		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

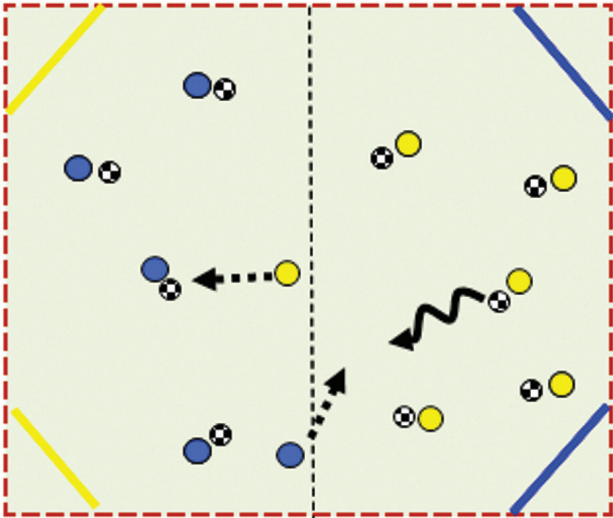
			
5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques	
Jeu	<p>Objectif Reconnaître la cible.</p> <p>But C'est l'équipe qui sera regroupée la première dans les coins correspondant à sa couleur qui marque un point.</p> <p>Consignes Chaque joueur conduit son ballon dans son camp. Au signal de l'éducateur, chaque joueur ira déposer son ballon en conduite de balle dans un des coins correspondant à sa couleur. Deux joueurs minimum doivent être dans chaque coin.</p>	10'		Variables	
		Nbre de joueurs			Méthode pédagogique
		10			ACTIVE
		Espaces			Laisser jouer - Observer - Questionner
		40x20			Veiller à...
				<p>L'occupation de l'espace. L'activité des enfants. Encourager et valoriser.</p>	

						
					20	10

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

			
5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques	
Jeu 3-4	<p>Objectif Reconnaître la cible.</p> <p>But C'est l'équipe qui sera regroupée la première dans les coins correspondant à sa couleur qui marque un point.</p> <p>Consignes Chaque joueur conduit son ballon dans son camp. Au signal de l'éducateur, tous les joueurs doivent déposer leur ballon en conduite de balle dans le même coin correspondant à sa couleur. Un glouton de l'équipe adverse peut sortir le ballon des limites du terrain.</p>	10'		Variables	
		Nbre de joueurs			Méthode pédagogique
		10			ACTIVE
		Espaces			Laisser jouer - Observer - Questionner
		40x20			Veiller à...
			<p>L'occupation de l'espace. L'activité des enfants. Encourager et valoriser.</p>		

					20	10

Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

5	5		








Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques	
Jeu	<p>Objectif Reconnaître la cible.</p> <p>But C'est l'équipe qui sera regroupée la première dans les coins correspondant à sa couleur qui marque un point.</p> <p>Consignes Chaque joueur conduit son ballon dans son camp. Au signal de l'éducateur, tous les joueurs doivent déposer leur ballon en conduite de balle dans la zone axiale correspondant à sa couleur. Un glouton de l'équipe adverse peut sortir le ballon des limites du terrain.</p>	10'		Variables	
		Nbre de joueurs			Méthode pédagogique
		10			Laisser jouer - Observer - Questionner
		Espaces			Veiller à...
		40x20			L'occupation de l'espace. L'activité des enfants. Encourager et valoriser.




Jeu





Les quatre coins 5

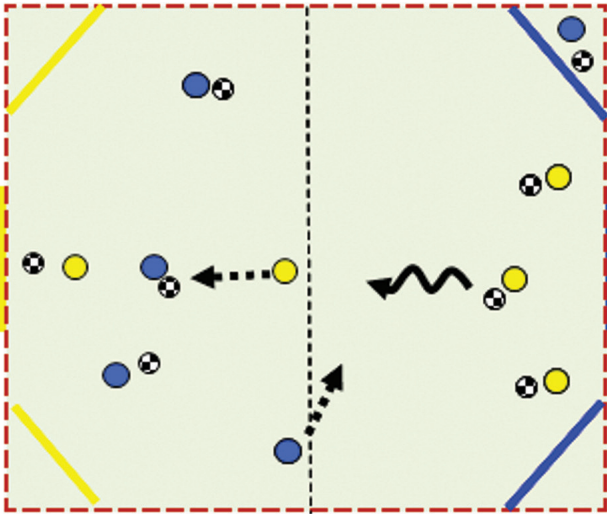
Reconnaître la cible

U7

						
					20	10

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

			
5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques	
Jeu	<p>Objectif Reconnaître la cible.</p> <p>But C'est l'équipe qui sera regroupée la première dans les coins correspondant à sa couleur qui marque un point.</p> <p>Consignes Chaque joueur conduit son ballon dans son camp. Au signal de l'éducateur, deux joueurs doivent déposer le ballon dans la zone axiale et un joueur dans le coin gauche correspondant à sa couleur.</p>	12' à 15'		Variables	
		Nbre de joueurs			Méthode pédagogique
		10			ACTIVE
		Espaces			Laisser jouer - Observer - Questionner
		30x20			Veiller à...
				<p>L'occupation de l'espace.</p> <p>L'activité des enfants.</p> <p>Encourager et valoriser.</p>	