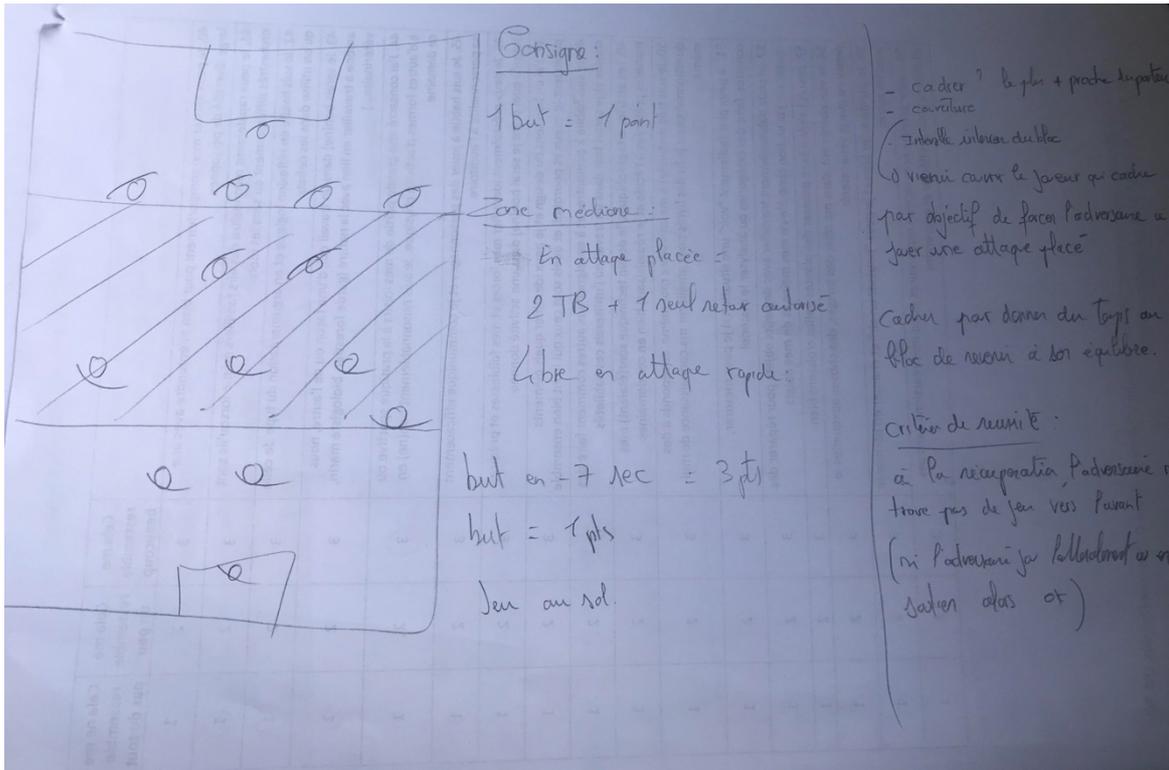


Vendredi 16 Mars 2018

PHASE DE JEU	DESEQUILIBRER / FINIR
REGLE D'ACTION COLLECTIVES	Marquer
REGLE D'ACTION INDIVIDUELLES	PORTEUR : se mettre en position favorable pour marquer ou faire marquer NON PORTEUR : Accentuer l'incertitude de la défense- Se déplacer pour conclure l'action
MOYENS TECHNIQUES	les tirs, les prises de balles plus tirs

1) Jeu reformer le bloc (20 min)



2) Exercice (20 min)

Partie	Tâche		Descriptif	Éléments pédagogiques	
Exercice Analytique	Objectifs :	Durée		Variables	
	Améliorer les centres	12'		Une -deux	
	But : Marquer	Nbre de joueurs			
	Consignes :	5		Méthode pédagogique	
	Cheminement imposé Dédoulement + Centre (Alterner les groupes à droite et à gauche) (Doubler les postes)	Espaces		DIRECTIVE Expliquer - Démontrer - Faire répéter les gestes Veiller à ...	
	30x40	Insister sur la passe après dédoublement Imposer une surface de contact pour le centre			

Vendredi 16 Mars 2018

3) Situation (20min)

TACHE (but- consigne)	ORGANISATION	VARIABLES
<p>Objectif : Marquer</p> <p>But : 1 point si but</p> <p>Consigne : Jeu libre Après le départ du ballon les jaunes ont 5" pour marquer Les bleus dès récupération marquent dans un des 2 petits buts</p> <p>Espace : 33*40m</p>		<p>Limiter le nombre touches</p> <p>Veiller à :</p> <p>Compter les points et le nombre de tirs Encourager et valoriser le jeu sans ballon, la prise de risque et l'engagement des joueurs.</p> <p>Porteur : Se mettre en position favorable pour marquer ou faire marquer</p> <p>Non porteur : Se déplacer pour conclure l'action Accentuer l'incertitude de la défense</p>

5) finir sur un match