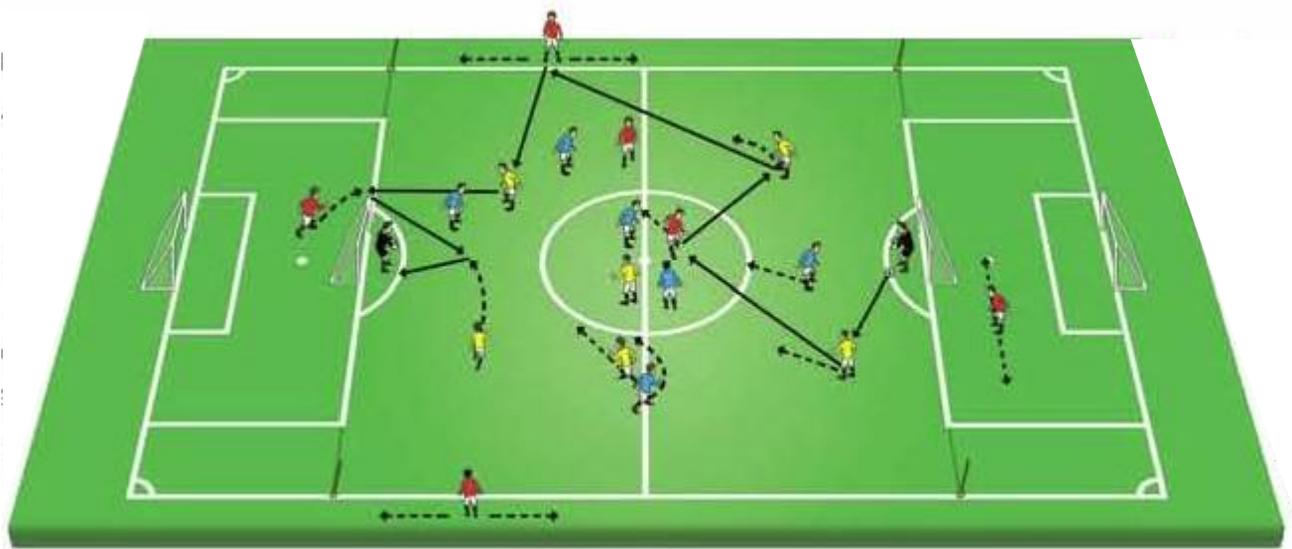


Vestiaires

Premier magazine consacré aux éducateurs de football

JEU À 6 CONTRE 6 AVEC APPUIS



Constituer 3 équipes de 6 joueurs (AB-C) + 2 gardiens. On joue d'une surface de réparation à l'autre. Jeu à 6 contre 6 + 2 jokers + 2 appuis + 2 gardiens. Les joueurs n'ont que 3 touches de balle, sauf les jokers et les appuis qui ont 2 touches et évoluent avec l'équipe qui a le ballon. Un match = 6 minutes.

Toutes les 2 minutes, sans que le jeu s'arrête, on change les 2 jokers.

Pour qu'un but soit valable, tous les joueurs de l'équipe qui attaque (jokers compris) doivent être dans la moitié de terrain adverse. Lorsqu'une équipe encaisse un but, si tous ses joueurs ne sont pas revenus dans leur moitié de terrain, le but compte double !

Si un joueur d'une équipe qui a le ballon est à l'arrêt = ballon à l'adversaire !

On joue 3 parties de 6 minutes (A-B; A-C; C-B). Durée total de l'exercice : 18 minutes.