

JOUR DE COUPE U13 SAMEDI 13 OCTOBRE 2018 A 13H30

PROGRAMMATION DES PLATEAUX JOUR DE COUPE U13

PRINCIPES DE BASE

Le club local, chargé de l'organisation du plateau désigne un responsable qui sera aidé par un dirigeant de chaque équipe présente.

11 plateaux de 3 et 5 plateaux de 4 sont organisés.

En cas d'absence d'une équipe sur un plateau de 3 équipes : match de 2 x 30 minutes.

En cas d'absence d'une équipe sur un plateau de 4 équipes, se reporter au plateau à 3

L'arbitrage sera assuré par un dirigeant (licencié) d'une équipe non concernée par la rencontre en cours.

L'arbitrage à la touche par l'équipe ne jouant pas pour les plateaux à 3. Pour les plateaux à 4, la touche par les remplaçants des équipes.

2 équipes qualifiées par plateau

Prochain tour : samedi 3 novembre 2018.

CLASSEMENT : Par addition de points :

Match gagné = 4 points

Match nul – vainqueur des tirs aux buts = 3 points

Match nul – perdant des tirs aux buts = 2 points

Match perdu = 1

Pénalité/équipe forfait = 0

En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre deux équipes départage de la façon suivante :

- Résultat de la rencontre entre les deux équipes ex aequo (match ou résultats des tirs aux buts en cas d'égalité)

En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre les trois ou quatre équipes départage de la façon suivante :

- Différence entre buts marqués et encaissés sur l'ensemble des matches,

- Si égalité : meilleure attaque sur l'ensemble des matches joués,

ORGANISATION

ORGANISATION DES TIRS AU BUT.

- Les tirs au but ont lieu **avant** la rencontre.
- Avant chaque rencontre, 6 joueurs par équipe doivent tirer un tir au but. En cas d'égalité après 6 tirs, désigner des joueurs supplémentaires pour avoir un vainqueur (formule mort subite).

- Tous les joueurs présents lors du plateau doivent tirer au moins un tir au but y compris le gardien (soit avant le premier match, soit avant le deuxième match)
- L'équipe qui remporte les tirs au but, gagnera le match en cas d'égalité lors du match (et marquera 3 points).

○ **13H30 Match 1 : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B**

POUR LES GROUPES DE 3

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C
- Chaque équipe réalise :
 - 2 matchs de 30 minutes
 - 2 séries de 6 tirs aux buts (une avant chaque rencontre).
- **Ordre des matchs : temps de jeu 30 minutes. (Rappel : la Pause coaching dure 2 minutes)**
 - **13H30 : Match 1** : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B
 - **14H20 : Match 2** Tirs aux buts puis match C contre perdant du match 1
 - **15H10 : Match 3** : Tirs aux buts puis match C contre gagnant du match 1

POUR LES GROUPES DE 4 :

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C/D
- Chaque équipe réalise 3 matchs de 20 minutes sans pause coaching.
- **Ordre des matchs : temps de jeu 20 minutes.**

1^{er} matches : A contre B ; C contre D

2^{èmes} matches : A contre C ; B contre D

3^{èmes} matches : A contre D ; B contre C

Veillez prendre connaissance du tirage au sort effectué lors de la commission compétition du mardi 2 octobre 2018, en deux secteurs géographiques :

A MARNAY

F.C. La Gourgeonne 2
Gr Espérance 2 Vels 2
Marnay
Noidans les Vesoul 3

A COMBEAUFONTAINE

F.C. La Gourgeonne
Gr Espérance 2 Vels
Perrouse 2

A VELESMES

F.C. 4 Rivières 70
Gr Espérance 2 Vels 3
Vesoul F.C. 2

A FRETIGNEY

Amance/Corre/Polaincourt 2
F.C. La Romaine
Rioz/Etuz/Cussey

A RIOZ (synthétique)

F.C. 4 Rivières 70 2
Noidans les Vesoul 2
Rioz/Etuz/Cussey 3
Val de Pesmes 2

A SCEY SUR SAONE

Gj La Saône
Noidans les Vesoul
Rioz/Etuz/Cussey 2

A PORT SUR SAONE

Amance/Corre/Polaincourt
Ent. Port sur Saône/Lanterne/Breurey
Val de Pesmes

A PUSEY

Marnay 2
Perrouse
Pusey

A ESPRELS

GJ CC Villersexel
Lure JS
Vallée du Breuchin 2

A MELISEY

GJ Mille Etangs
Haute Lizaine
Luxeuil
Vesoul F.C. 3

A FOUGEROLLES

F.C. Pays Minier
Fougerolles

Haute Lizaine 2

A FROIDECONCHE

F.C. Pays Minier 2

Francheville

Vallée Breuchin

A ST LOUP/SEMOUSE (Pâtis)

Ent. Val de Semouse/Conflans

Gj Frotey/Colombe 2

St Loup/Corbenay/Magnoncourt

A FRANCHEVELLE

Breuches

Francheville 2

Jasney

Larians

A LURE (synthétique)

Gj Frotey/Colombe

Héricourt

Larians 2

Lure JS 2

A FROTEY LES LURE

Ent Haute Vallée de l'Ognon/Magny Vernois

St Loup/Corbenay/Magnoncourt 2

Vesoul F.C.

La commission organisation Compétitions,