

# JOUR DE COUPE U13

## SAMEDI 9 SEPTEMBRE 2017

### A 13H30

#### PROGRAMMATION DES PLATEAUX JOUR DE COUPE U13

#### PRINCIPES DE BASE

Le club local, chargé de l'organisation du plateau désigne un responsable qui sera aidé par un dirigeant de chaque équipe présente.

18 plateaux de 3 et 2 plateaux de 2 sont organisés.

En cas d'absence d'une équipe sur un plateau de 3 équipes : match de 2 x 30 minutes.

L'arbitrage sera assuré par un dirigeant (licencié) d'une équipe non concernée par la rencontre en cours.

2 équipes qualifiées par plateau de 3

1 équipe qualifiée par plateau de 2

Prochain tour : samedi 14 octobre 2017 :

**CLASSEMENT** : Par addition de points :

Match gagné = 4 points

Match nul – vainqueur des tirs aux buts = 3 points

Match nul – perdant des tirs aux buts = 2 points

Match perdu = 1

Pénalité/équipe forfait = 0

**En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre deux équipes départage de la façon suivante :**

- Résultat de la rencontre entre les deux équipes ex aequo (match ou résultats des tirs aux buts en cas d'égalité)

**En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre les trois équipes départage de la façon suivante :**

- Différence entre buts marqués et encaissés sur l'ensemble des matches,

- Si égalité : meilleure attaque sur l'ensemble des matches joués,

#### ORGANISATION

##### POUR LES GROUPES DE 3

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C
- Chaque équipe réalise :
  - 2 matchs de 30 minutes
  - 2 séries de 6 tirs aux buts (une avant chaque rencontre).

##### **ORGANISATION DES TIRS AU BUT.**

- Les tirs au but ont lieu **avant** la rencontre.
- Avant chaque rencontre, 6 joueurs par équipe doivent tirer un tir au but. En cas d'égalité après 6 tirs, désigner des joueurs supplémentaires pour avoir un vainqueur (formule mort subite).

- Tous les joueurs présents lors du plateau doivent tirer au moins un tir au but y compris le gardien (soit avant le premier match, soit avant le deuxième match)
- L'équipe qui remporte les tirs au but, gagnera le match en cas d'égalité lors du match (et marquera 3 points).
  
- **Ordre des matchs : temps de jeu 30 minutes. (Rappel : la Pause coaching dure 2 minutes)**
  - **13H30 : Match 1** : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B
  - **14H20 : Match 2** Tirs aux buts puis match C contre perdant du match 1
  - **15H10 : Match 3** : Tirs aux buts puis match C contre gagnant du match 1

#### **POUR LES GROUPES DE 2**

- 1 match de 2 X 30 minutes et 1 série de 6 tirs aux buts avant la rencontre.

#### **ORGANISATION DES TIRS AU BUT.**

- Les tirs au but ont lieu avant la rencontre.
- Avant la rencontre 6 joueurs de chaque équipe doivent tirer un tir au but. En cas d'égalité après 6 tirs, désigner des joueurs supplémentaires pour avoir un vainqueur (formule mort subite).
- L'équipe qui remporte les tirs au but, gagnera le match en cas d'égalité lors du match.
- Ordre des matchs : temps de jeu 2 X 30 minutes.
  - **13H30 Match 1 : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B**

**Veillez prendre connaissance du tirage au sort effectué lors de la commission compétition de mercredi 30 Août, en deux secteurs géographiques :**

#### **A FRETIGNEY**

Gr Arc –Autrey les Gray 3  
 FF La Romaine  
 Perrouse 3

#### **A PORT SUR SAONE**

Noidans Vesoul 2  
 Port sur Saône 1  
 Rioz/Etuz/Cussey 2

#### **A PERROUSE**

FC 4 Rivières 2  
 Gt Frotey/Colombe 2  
 Perrouse 2

#### **A RIGNY**

Larians  
 Marnay 2  
 Rigny

**A AMANCE**

Amance/Corre/Polaincourt 2

Perrouse 1

UF Coney

**A PUSEY**

Gr Arc/Autrey les Gray 1

Pusey

Vesoul FC 2

**A VELESMES (municipal)**

GT Haut val de saône 2

Gt Les 2 Vels 1

Val de Pesmes 1

**A AUTET**

Amance/Corre/Polaincourt 1

FC 4 Rivières 1

Val de Pesmes 2

**A FAVERNEY**

Gt Haut Val de Saône 1

GT La Goulotte 1

Marnay 1

**A RIOZ (synthétique)**

Port sur Saône 2

Rioz/Etuz/Cussey 1

**A SCEY/SAONE**

Gr Arc/Autrey les Gray 2

Gt La Saône 1

**A CONFLANS**

Breuches

Conflans

Jasney 1

**A DAMPIERRE/LINOTTE**

Dampierre/ Linotte

GT CC Villesexel 2

Gt Haute Lizaine Pays d'Héricourt 2

**A FROIDECONCHE**

Francheville 2

Jasney 2

Vallée Breuchin 1

### **A LUXEUIL**

FC Pays Minier 2

Héricourt

Luxeuil 1

### **A FRANCHEVELLE**

Francheville 1

Gt Haute Lizaine Pays d'Héricourt 1

St Loup/Corbenay/Magnoncourt 2

### **A COLOMBE**

Gt Frotey/Colombe 1

Noidans Vesoul 1

Vesoul FC 3

### **A FROTEY LES LURE**

Ent Haute Vallée de l'Ognon/Magny Verinois

Fougerolles 2

St Loup/Corbenay/Magnoncourt 1

### **A VILLERSEXEL**

Gt CC Villersexel 1

FC Pays minier 1

Fougerolles 1

### **A MELISEY**

Gt Mille Etangs

Lure Js 2

Lure sporting 1

### **Exempts :**

Lure JS et Vesoul Fc (Ligue).

**La commission organisation Compétitions,**