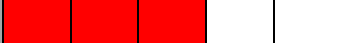
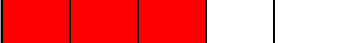
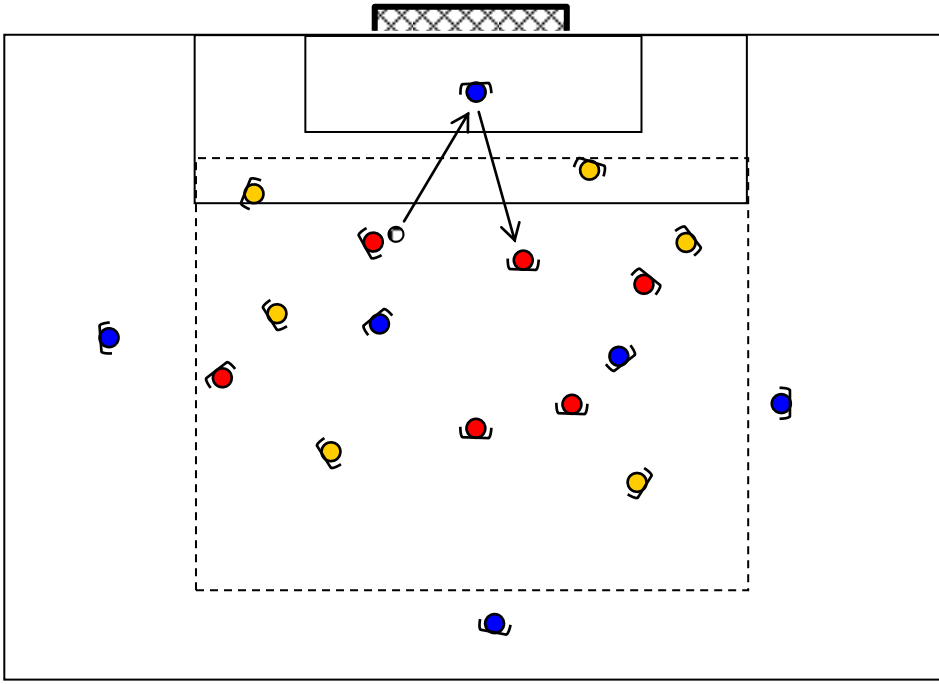
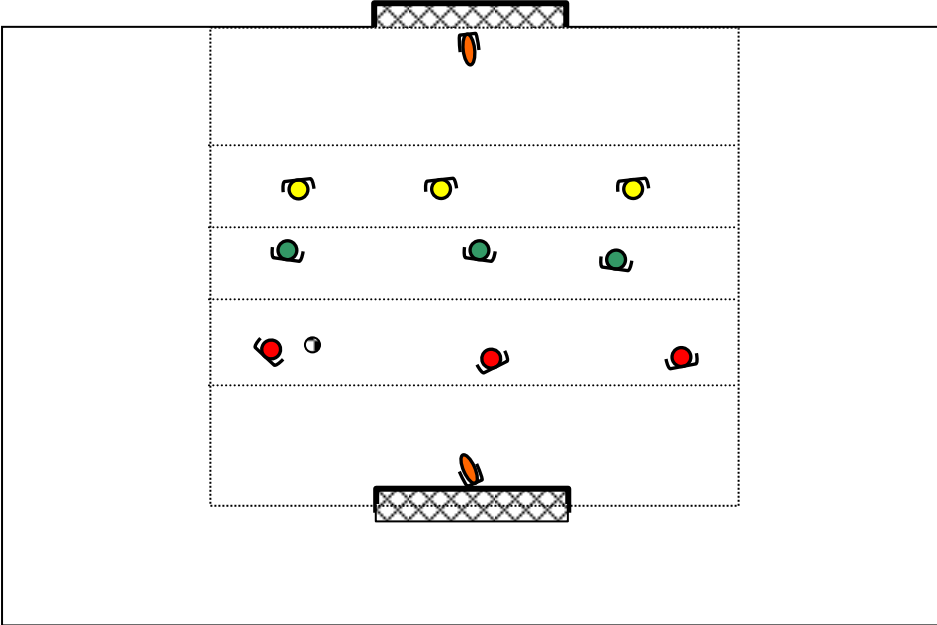
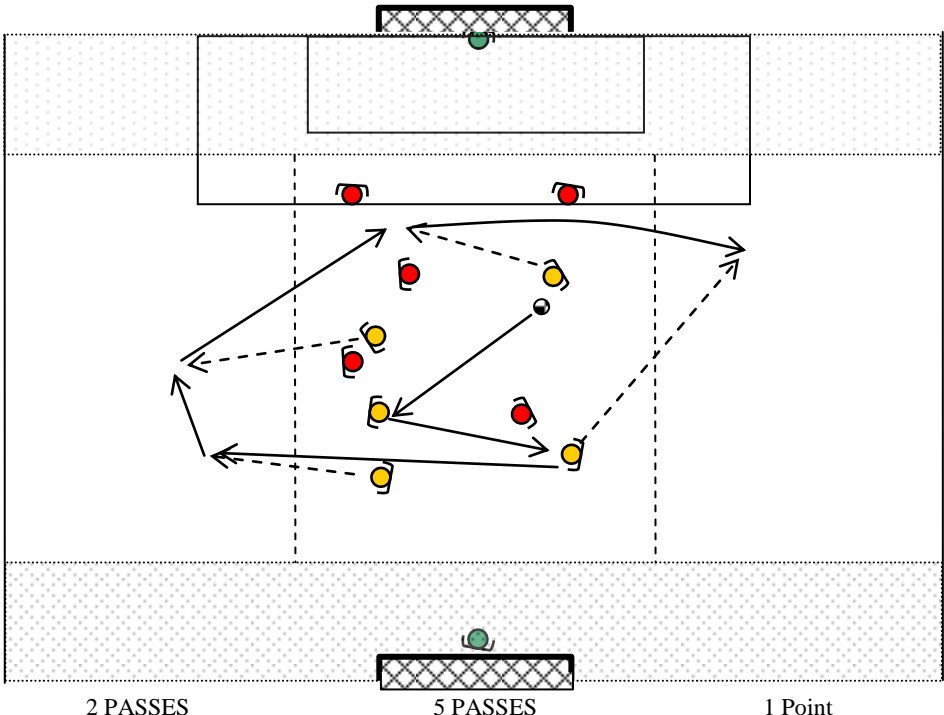


OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES		MATERIEL
Thème :	Conservation en supériorité numérique – Jeu collectif		N° Séance : 94	Effectif :	18
Volume :			Intensité :		1h30
<p>N° : xxxT</p> <p><b>PERFECTIONNEMENT TECHNIQUE :</b></p> <p>Conservation de balle en supériorité numérique</p> <p><b>TEMPS :</b> 20 min</p>			<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Dans une zone de 40 x 40. Faire trois équipes de 6 joueurs.</li> <li>❑ 4 joueurs en pivot + 2 joueurs à l'intérieur jouent avec l'équipe qui a le ballon.</li> <li>❑ 2 touches de balle pour les pivots, jeu libre à l'intérieur.</li> <li>❑ Conserver le ballon le plus longtemps possible (l'éducateur annonce le temps de conservation).</li> <li>❑ Travail sur trois blocs de 6 minutes</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Pour les partenaires, il faut se rendre visible du porteur de balle, occuper l'espace, rester en mouvement et être à distance de passe.</li> <li>❑ Pour le porteur du ballon il faut voir avant de recevoir, être face au jeu, indiquer par sa passe la prochaine passe du partenaire et garder le ballon en mouvement.</li> </ul>		<p>Assiettes</p> <p>Un maximum de ballons</p> <p>3 couleurs de chasubles</p>
<p><b>ETIREMENTS</b></p> <p><b>BOISSONS</b></p> <p><b>TEMPS :</b> 10 min</p>	Etirements dirigés				Boissons

OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
<p><b>N° : 002T</b></p> <p><b>PERFECTIONNEMENT TECHNIQUE :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ INTERCEPTION</li> </ul> <p><b>TEMPS :</b> 20 min</p>		<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Faire 3 équipes</li> <li>❑ Délimiter 3 zones de 13 mètres</li> <li>❑ Le jeu consiste pour les joueurs de zone centrale à intercepter les transmissions de balle effectuées depuis les 2 autres zones</li> <li>❑ Les passes aériennes sont interdites</li> <li>❑ Quand 1 joueur de la zone centrale intercepte, il conclue l'action en 1 contre 1 face au gardien</li> <li>❑ Faire des séquences de 2min en utilisant ces trois variantes après interception en zone centrale : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Le joueur ayant intercepté vient au duel face au gardien,</li> <li>- Le joueur ayant intercepté fera un duel face au joueur ayant manqué sa passe pour finir par une frappe,</li> <li>- Le joueur ayant intercepté fera un duel face au joueur le plus proche de lui (zone) avant de finir par une frappe.</li> </ul> </li> <li>❑ L'éducateur détermine le temps de rotation des joueurs dans toutes zones.</li> <li>❑ Effectuer une compétition entre les 3 équipes sur la base du nombre d'interception réalisé et de buts marqués</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Bien matérialiser les surfaces de jeux</li> <li>➤ En variante, l'éducateur proposera un duel 1 contre 1 entre le joueur de la zone centrale qui à intercepté le ballon et le passeur</li> </ul>	<p>Assiettes</p> <p>1 ballon</p> <p>2 gardiens</p> <p>3 couleurs de chasubles</p> <p>1 but amovible</p>

OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
<p><b>OBJECTIF</b></p> <p>« LE PASSAGIO »</p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><u>Construire le déséquilibre par le surnombre</u></p> <p>Objectifs du jeu d'application :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeu vers l'avant</li> <li>- Mettre l'équipe adverse en crise de temps et d'effectif en organisant son attaque par un surnombre.</li> <li>- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes</li> </ul> <p><b>TEMPS :</b> 25 min</p>	 <p>2 PASSES                      5 PASSES                      1 Point</p>	<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Jeu 5 contre 5 ou 6 contre 6 sur ½ terrain de foot à 11 avec 2 gardien</li> <li>❑ Tracer trois zones dans le sens de la largeur du terrain – La zone du milieu étant plus large.</li> <li>❑ Situation en trois temps : <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1<sup>er</sup> temps : Conservation en zone centrale (5 passes).</li> <li>- 2<sup>ème</sup> temps : élargissement de l'espace sur une des 2 zones latérales suite à un appel de balle.</li> <li>- 3<sup>ème</sup> temps : Trouver un partenaire dans la zone excentrée la plus éloignée et attaque d'un deux buts</li> </ul> </li> <li>❑ En cas de récupération adverse, retour en zone centrale.</li> <li>❑ Jeu libre et au sol.</li> <li>❑ Remises en jeu comptées dans l'enchaînement de passes et jouées au sol.</li> </ul> <p><b>VARIANTES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Jeu long autorisé (sauter la zone centrale après avoir validé le deuxième temps).</li> <li>❑ Nombre de touche de balle.</li> </ul> <p><b>REMARQUES ET CRITERES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Obliger les joueurs à être toujours en mouvement.</li> <li>❑ Maîtrise technique, intention de jeu.</li> <li>❑ Demande dans l'espace libre.</li> <li>❑ Anticipation et réactivité.</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>
<p><b>ETIREMENTS</b></p> <p><b>BOISSONS</b></p> <p><b>TEMPS :</b> 10 min</p>	<p>Etirements dirigés</p>		<p>Boissons</p>
<p><b>Commentaires :</b></p>			