## Planning tournoi U10/U11





## Règlements:

- Echauffement sur city
- Deux dirigeants maximum / équipes sur le terrain
- Aucun enfant non joueur ou dont l'équipe ne joue pas sur le terrain
- Le club organisateur se réserve le droit de sanctionner un club pour non respect du règlement ou des clubs présents

## Phase 1:

- 4 Poule puis classement
- Match de 12 minutes
- Pause de 30 minutes
- Arbitres du club organisateur
- Goal average général

Poule A – Terrain A	Poule B – Terrain A	Poule C – Terrain	Poule D – Terrain	
		В	В	
OND A	ACFC	Reventin Vaugris	OSQ	
FC Colombiers Satolas	AS Buers Villeurbanne A	ES St Priest	OND B	
La Côte St André	FCBNI	FC Vénissieux A	FC Vénissieux B	
AS Buers Villeurbanne B	FC Bourgoin Jallieu	US Vaulx	ESGA Genas	

## Phase 2:

- Match de 12 minutes
- Tournoi principal unique

Poule A –	Poule B –	Poule C –	Poule D –
Terrain A	Terrain A	Terrain B	Terrain B
1er Poule A	2 <sup>r</sup> Poule A	3 <sup>r</sup> Poule A	4 <sup>r</sup> Poule A
1 <sup>er</sup> Poule B	2º Poule B	3 <sup>e</sup> Poule B	4 <sup>r</sup> Poule B
1 <sup>er</sup> Poule C	2 <sup>r</sup> Poule C	3 <sup>r</sup> Poule C	4 <sup>r</sup> Poule C
1 <sup>er</sup> Poule D	2° Poule D	3 <sup>e</sup> Poule D	4 Poule D

Horaire	Terrain A	Poule	Terrain B	Poule		
9:00	OND A – Colombier	A	ACFC – Buers A	В		
9:15	Reventin – St Priest	С	OSQ – OND B	D		
9:30	Côte St André – Buers 2	A	FCBNI - FCBJ	В		
9:45	Vénissieux A – Vaulx	С	Vénissieux B – Genas	D		
10:00	OND A – Buers 2	A	ACFC - FCBJ	В		
10:15	Reventin – Vaulx	С	OSQ – Genas	D		
10:30	Côte St André - Colombier	A	FCBNI – Buers A	В		
10:45	FC Vénissieux A – St Priest	С	Vénissieux B – OND B	D		
11:00	OND A - Côte St André	A	ACFC - FCBNI	В		
11:15	Reventin – Vénissieux A	С	OSQ – Vénissieux B	D		
11:30	Colombier – Buers B	A	Buers A - FCBJ	В		
11:45	St Priest - Vaulx	С	OND B - Genas	D		
12:00		PAUSE				
12:45		A		В		
13:00		С		D		
13:15		A		В		
13:45		С		D		
14:00		A		В		
14:15		С		D		
14:30		A		В		
14:45		С		D		
15:00		A		В		
15:15		С		D		
15:30		A		В		
15:45		С		D		
16:00		FIN DU TOURNOI				