

**TOURNOI DE SOLIDARITE**  
**"EN MARCHE POUR KYARA"**  
Catégories **VETERANS** ou **LOISIRS** et **U13**  
*Samedi 3 Septembre 2016*

**REGLEMENT DU TOURNOI**

**A. PRINCIPE ET REPARTITION DES EQUIPES**

Ce Tournoi se déroulera au Complexe Municipal de Kermahellan, à Ploudaniel, Tél : 02.98.83.67.05

**2 Tournois** se déroulent simultanément :

**Un tournoi réservé aux Vétérans ou Loisirs ( 15 équipes = 3 groupes de 5 équipes )**

Joueurs nés avant 1982 / 3 joueurs acceptés entre 30 et 35 ans .

**Un tournoi réservé aux U 13 ( 25 équipes = 5 groupes de 5 équipes )**

Joueurs nés entre le 01/01/2004 et le 31/12/2005

- Huitièmes de Finales ( pour les U13 ), Quarts de Finale, Demi-Finales, Finales
- Pas de match pour les 3ème et 4ème places.

**B. ETABLISSEMENT DES CLASSEMENTS**

1. Pour l'établissement du classement dans les groupes de la Phase Elimatoire,  
*UNE VICTOIRE vaut 4 POINTS, un nul 2 points, une défaite 1 point, forfait 0 point.*  
*Vétérans : Les 2 premières équipes de chaque groupe et les 2 meilleurs 3èmes seront qualifiées pour les Quarts de Finale*  
*U13 : les 3 premières équipes de chaque groupe + le meilleur 4ème seront qualifiées pour les 8è Finales*
2. En cas d'égalité de points dans le classement définitif du groupe, seront pris en compte, par ordre de priorité *la meilleure différence de buts, la meilleure attaque.*
3. On procédera, le cas échéant, à une *série de 5 coups de pied de but* par 5 joueurs différents.  
En cas de nouvelle égalité, on poursuivra cette série avec d'autres joueurs jusqu'à ce qu'une équipe prenne l'avantage sur l'autre, à égalité de tirs.
4. Cette série de coups de pied de but départagera également les équipes dans les Phases Finales ( 5 joueurs choisis parmi ceux ayant terminé la rencontre et les remplaçants ).

**C. COMPOSITION DES EQUIPES**

1. Chaque équipe sera composée de 6+3 joueurs pour les Vétérans et de 8+3 pour les U13
2. Les joueurs devront être TOUS LICENCIÉS AU CLUB pour lequel ils sont engagés dans ce Tournoi ou dans des clubs du GROUPEMENT ou de l' ENTENTE ou **pouvoir présenter un certificat médical.**
3. Pour un match, les remplacements de joueurs pourront intervenir autant de fois que l'équipe le désire.
4. La liste des joueurs sera transcrite sur une feuille de match dûment remplie : noms, prénoms, N° licences.

**D. DEROULEMENT DES RENCONTRES**

1. L'ordre des rencontres, avec les horaires, est joint en annexe. **PONCTUALITE EXIGEE**
2. Les rencontres se dérouleront d'une seule traite, sans changement de côté. Elles dureront
  - 8 minutes lors des Phases Eliminatoires, Quarts de Finale et Demi-finales.
  - 10 minutes ( 2 x 5 minutes ) lors des Finales
3. A l'appel des 2 arbitres, tout retard dépassant 2 minutes sera sanctionné par un forfait pour l'équipe absente.
4. Tout litige non prévu par le présent règlement sera tranché par le Comité Organisateur.

**E. LES REGLES DE JEU**

1. Pas de hors-jeu.
2. Les touches se jouent au pied : adversaires à 3 mètres. Touche directe = but non valable.
3. Pour les passes en retrait au gardien, le règlement est celui du Championnat.
4. Les fautes graves pourront être sanctionnées par l'expulsion temporaire ( 2 mn ) ou définitive.
5. Un joueur exclu définitivement le restera pour la suite du Tournoi mais il pourra être remplacé numériquement pour les rencontres suivantes.

**Les organisateurs déclinent toute responsabilité pour tout accident ou vol  
qui pourrait survenir lors du Tournoi**