



**FOOT  
ANIMATION**

Réunion de  
lancement



DE FOOTBALL  
LIGUE RHONE ALPES



# LES PLATEAUX U9

Reprise le 17 septembre

## Horaires

Samedi matin **10h** (début du plateaux)

## Nombre d'équipes

8 maximum

## Temps de jeu

**50'** - 5 matchs de 10'

## Dimension des terrains

**45m x 26m** (surface de but de 9m – buts de 6m)

## Nombre de joueurs

6 (dont 1 GB)

# FONCTIONNEMENT DU PLATEAU



**FOOT  
ANIMATION**

Réunion de  
lancement



## 09h00 : Préparation des terrains

Matérialiser les points de corner par des cônes, la surface de but par des assiettes d'une couleur et le milieu de terrain d'une autre.

## 09h30 : Accueil des équipes

Compléter la feuille de match (donner au responsable du plateau la liste des joueurs)

## 09h45 : Préparation des premières rencontres

Répartir les équipes sur le terrain

## 10h00 : Début des rencontres

## 11h15 : Fin des rencontres

Réunir les joueurs au centre du terrain et leur demander de ramener l'ensemble du matériel (hormis les jalons) au centre du terrain



# LES LOIS DU JEU



**FOOT  
ANIMATION**

Réunion de  
lancement



DE FOOTBALL  
LIGUE RHONE ALPES



## Ballon

Taille 3

## Coup d'envoi

Chaque équipe dans sa moitié de terrain, adversaires à 6m, ballon joué vers l'avant

## Coup-francs

Directs, adversaires à 6 m

## Coup de pied de réparation

Distance : 6 m

## Rentrée de touche

Au pied, ballon sur la ligne de touche, adversaires à 6m

## Coup de pied de but

Ballon placé à 6m, adversaires à 6m

**GARDIEN DE BUT  
Dégagement de  
volée interdit**

**ARBITRAGE EDUCATIF**  
Régulation  
par les éducateurs  
hors du terrain

**NOUVEAUTÉ !!!**  
Dès que le GB a le ballon en  
main, toute l'équipe  
adverse doit retourner dans son  
camp



**FOOT  
ANIMATION**

Réunion de  
lancement



## Avant le plateau

Chaque club édite sa liste de licenciés U9 (extraction sur Footclubs)

## Au début de plateau

Les clubs visiteurs transmettent leur liste au coordinateur du plateau en rayant les absents et en ajoutant les joueurs manquants (nom, prénom, n licence)

## En fin de plateau

Le club accueillant récupère la feuille de match

## Dans la semaine

Le club accueillant transmet la feuille de match au District  
4 rue des verchères – BP 428 – Ville-la-Grand - 74108 ANNEMASSE  
cedex



# QUELQUES REGLES A RESPECTER...

- ✓ Respecter les calendriers des rencontres
- ✓ Avertir le club accueil en cas d'absence
- ✓ Respecter les catégories
- ✓ Remplir correctement les feuilles de matchs
- ✓ Retourner les feuilles de matchs au district



**FOOT  
ANIMATION**

Réunion de  
lancement





FOOT à 6

DATE		LIEU	HORAIRE		
SECTEUR		Niveau			
CLUB		EQUIPE 1	EQUIPE 2	EQUIPE 3	EQUIPE 4
Educateur	Nom Prénom	<small>signature</small>	<small>signature</small>	<small>signature</small>	<small>signature</small>
	N° licence				
1	Nom Prénom N° licence				
2	Nom Prénom N° licence				
3	Nom Prénom N° licence				
4	Nom Prénom N° licence				
5	Nom Prénom N° licence				
6	Nom Prénom N° licence				
7	Nom Prénom N° licence				
8	Nom Prénom N° licence				

nom du club		EQUIPE 5	EQUIPE 6	EQUIPE 7	EQUIPE 8
Educateur	Nom Prénom	<small>signature</small>	<small>signature</small>	<small>signature</small>	<small>signature</small>
	N° licence				
1	Nom Prénom N° licence				
2	Nom Prénom N° licence				
3	Nom Prénom N° licence				
4	Nom Prénom N° licence				
5	Nom Prénom N° licence				
6	Nom Prénom N° licence				
7	Nom Prénom N° licence				
8	Nom Prénom N° licence				