

Fiche exercice

Eveil
U6 - U7

Intelligence de jeu La Progression du Ballon

La chasse au trésor (Catch the flag)

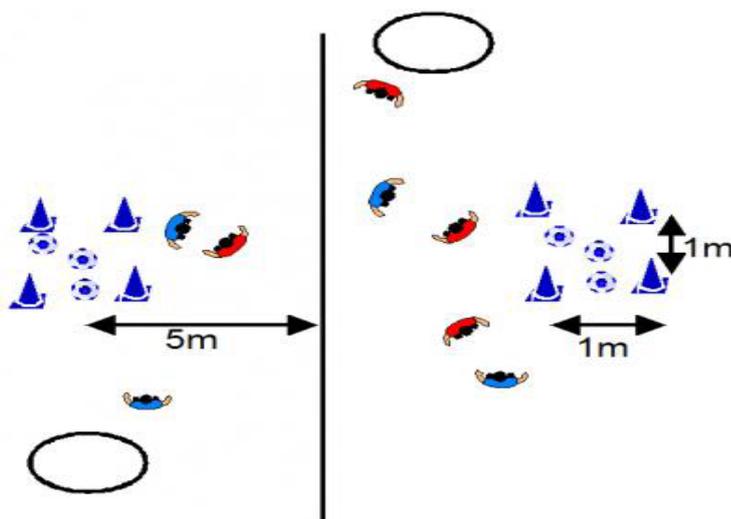
Thème secondaire :

Objectif :

Perception de l'espace - Coopération

Effectif :

12 à 16 joueurs



- 20 minutes

Dimensions :

Matériel :

8 cônes ou piquets 2 cerceaux 2 à 3 ballons par château 1 corde de traction pour délimiter les 2 camps

Mise en place / Organisation et consignes :

- Installer 2 châteaux (4 cônes), 2 prisons (cerceau) et une frontière (corde ou ligne centrale). - Former 2 équipes de 6 à 8 joueurs les numéroter. - Attribuer les rôles : les numéros 1 et 2 sont gardes

du château, le numéro 3 est garde de la prison. - Les défenseurs ne peuvent pas pénétrer à l'intérieur de leur château. - Les joueurs touchés dans le "pays adverse" doivent se rendre en prison (le premier prisonnier met 1 pied dans le cerceau, les autres forment une chaîne en lui donnant la main). - Tous les prisonniers sont libérés si une des deux extrémités de la chaîne est touchée (taper dans la main). - Discuter des stratégies possibles à chaque point marqué. Laisser le temps aux élèves d'élaborer leur propre stratégie (coopération). Variante : Un point est marqué si un joueur réussit à entrer dans le château adverse sans se faire toucher à prendre le trésor (ballon) et à franchir la ligne médiane avec le trésor en main Il est permis de passer le ballon à un autre joueur.

Critères de réalisations / Veillez à :

Jeu intéressant mais jeu difficile pour des premières années (6 ans), simplifier les règles Ne pas mettre trop de ballon au début Limiter la grandeur du château à 1 m sur 1 m.