



District de la Loire de Football

U6	2008
U7	2007
U8	2006
U9	2005
U10	2004
U11	2003
U12	2002
U13	2001

La Pratique U11 et U13

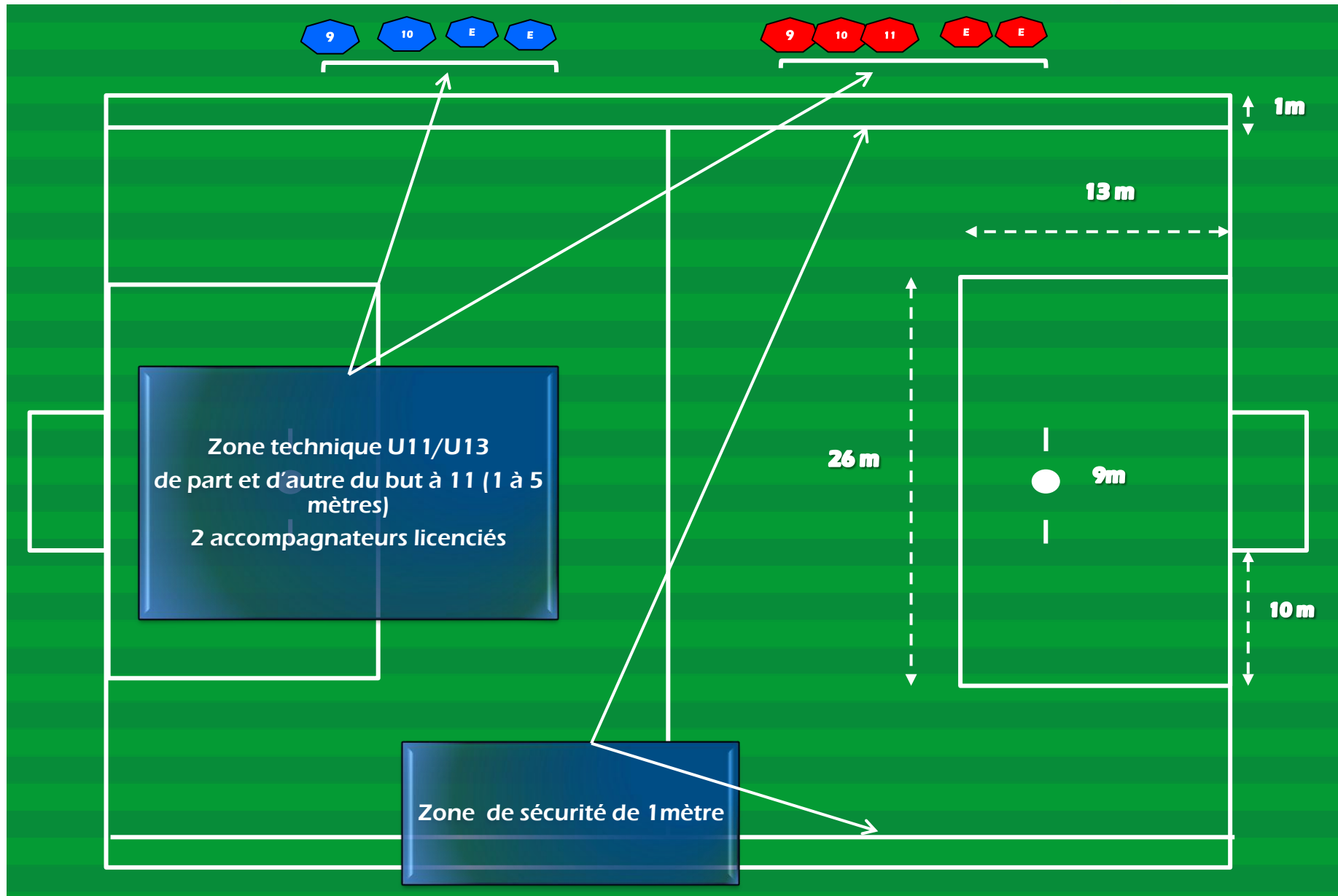
Loi 1 – Le Terrain de Jeu

Loi 2 – Le Ballon



Catégories /Domaine	U10/U11	U12/U13
Terrain	½ terrain à 11	
But	6 x 2 m avec filets	
Coup de pied de but et de réparation	9 m	
Surface de réparation	26 m x 13 m	
Zone technique	A droite et à gauche du but à 11	
Ballon	T4	





Loi 3 – Nombre de Joueurs



Catégories /Domaine	U10/U11	U12/U13
Nombre de joueurs	8 par équipe	8 par équipe
Nombre de joueurs minimum	6 par équipe	6 par équipe
Remplaçants	2	3
Temps de jeu minimum	50%	50%
Sur classement	3 U9 maxi par équipe	3 U11 maxi par équipe
Sous classement	Aucune dérogation possible pour les garçons.	
Féminines *	U12F autorisées en mixité	U14F autorisées en mixité
		Equipes U14F-U15F en compétition U13 G

Double licence :

Possibilité pour les U6 à U11 de posséder une double licence pour les joueurs pouvant justifier d'une double domiciliation.



Loi 5 et 6 – Arbitres et arbitres assistants

Catégories /Domaine	U10/U11	U12/U13
Arbitre central	Oui (En priorité U15 et U17)	Oui (En priorité U17 et U19)
Arbitres assistants	Oui (En priorité U15 et U17)	Oui (Les joueurs remplaçants)



Loi 7 – Durées des plateaux ou rencontres

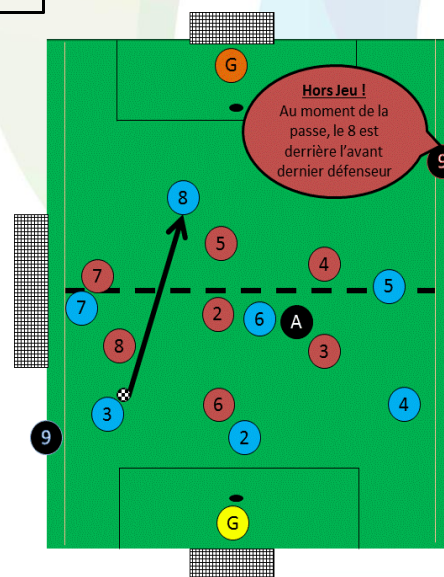
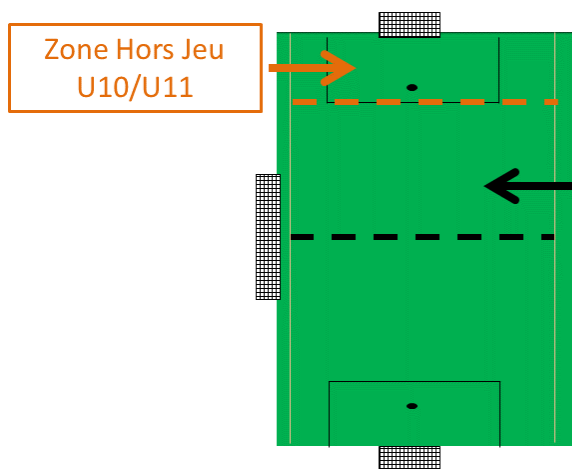
Catégories /Domaine	U10/U11	U12/U13
Temps de jeu effectif	50 minutes 2*2*12' ou 2*25'	60 minutes 2*30'
Mi-temps	Oui	Oui
Pause coaching	Non	Oui : 2 minutes par période
Prolongations	Non	Non



Loi 11 – Le Hors - Jeu



Catégories /Domaine	U10/U11	U12/U13
Hors-jeu	Aux 13 mètres	A la médiane

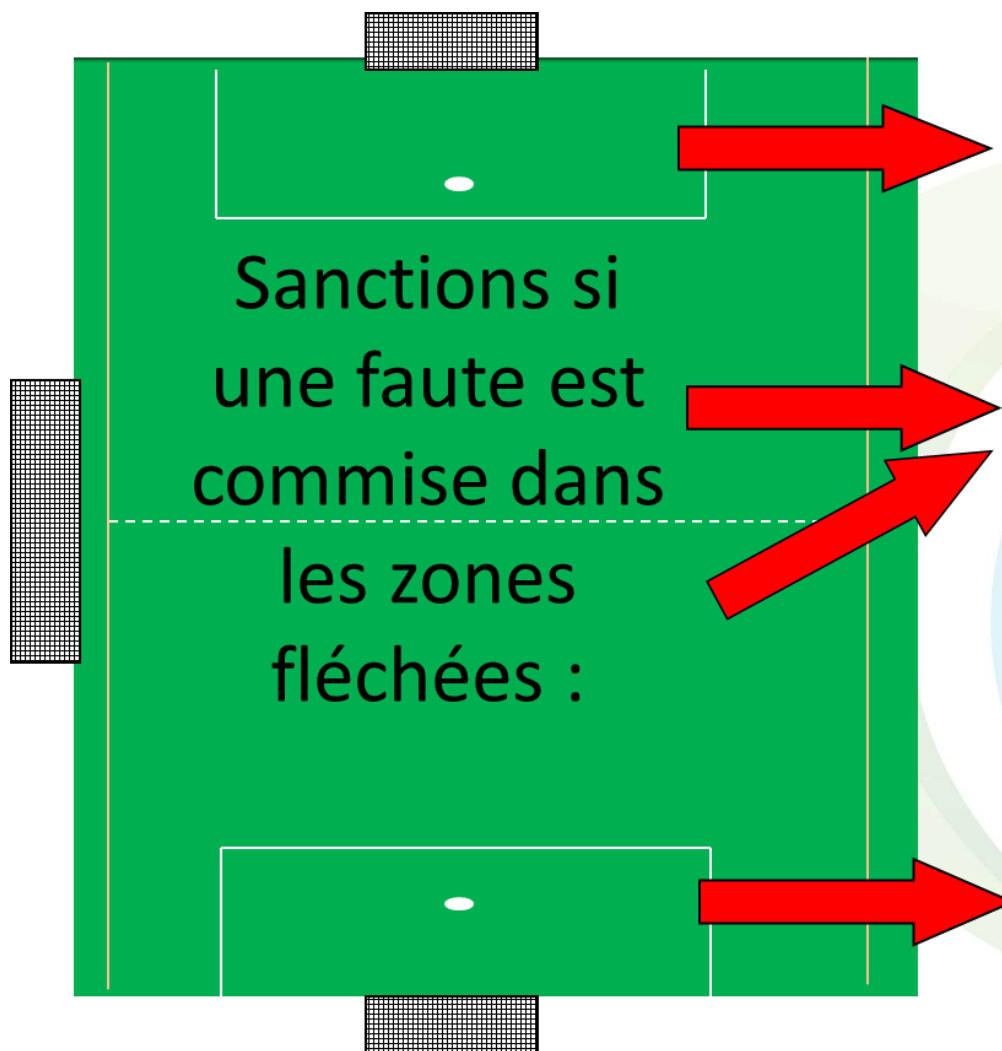


Loi 12 – Fautes et incorrections

Loi 13 – Coups Francs



Catégories /Domaine	U10/U11	U12/U13
Coups Francs	Directs et indirects	Directs et indirects
Distances des joueurs adverses	6 m	
Coup de pied de pénalité	Supprimé	
Passe en retrait au gardien	Règles football à 11 sinon coup franc indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m Mur autorisé	
Dégagement gardien	Par le gardien - Pas de volée ni de ½ volée. (Il est de même interdit de faire rebondir le ballon devant soi avant de le reprendre de ½ volée) sinon coup franc indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m	



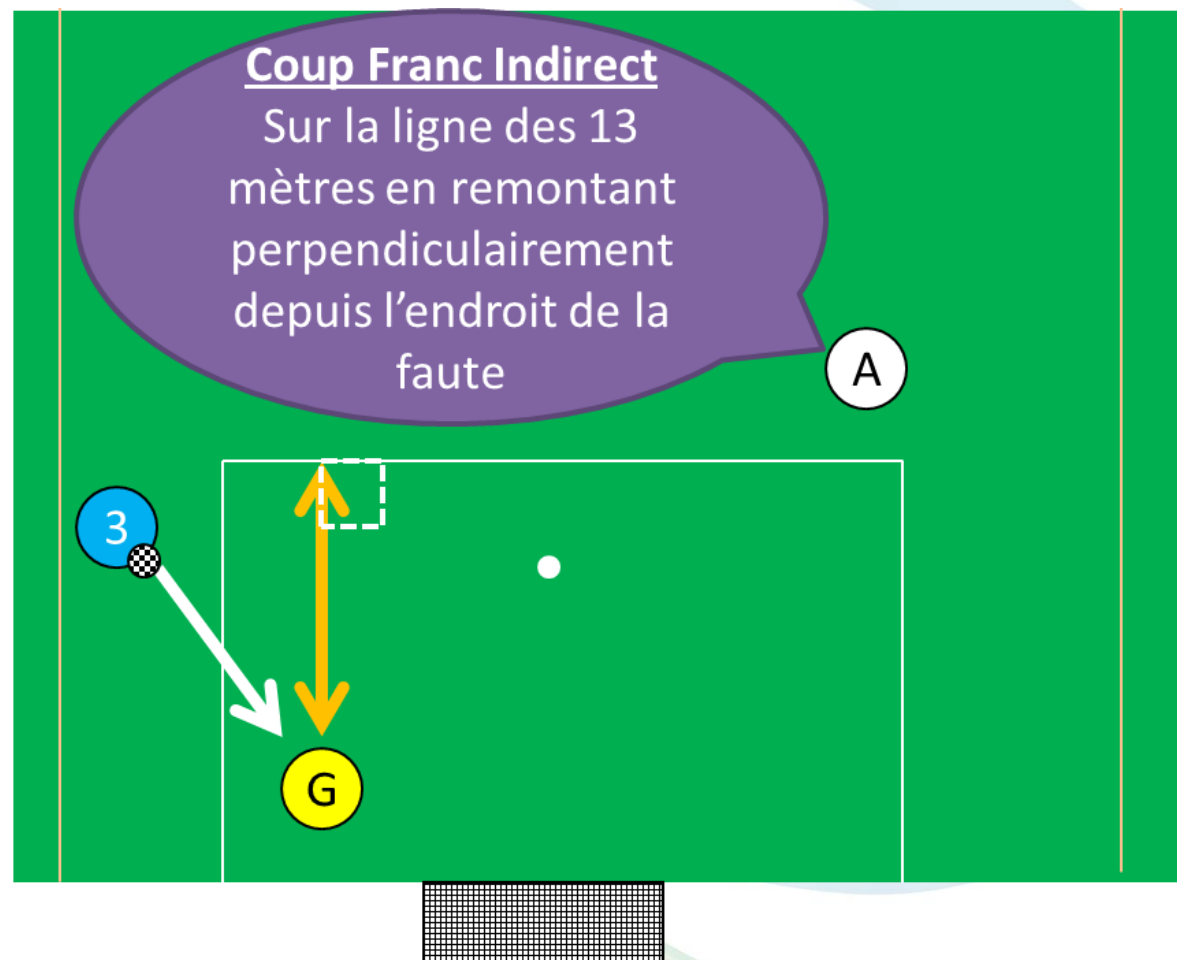
Coup de pied de réparation

**Coup franc direct ou indirect
selon les fautes**

Prise de balle à la main sur une
passe en retrait d'un partenaire :
Interdite, elle entraîne un coup franc
indirect (mur autorisé). A l'endroit de
la faute, ramener
perpendiculairement le ballon sur la
ligne des 13 mètres.

Dégagement de volée ou ½ volée du
gardien :
Interdit même sanction que
précédemment.

Coup Franc Indirect sur faute du gardien



Organisation de la pratique U11 et U13



U11

- 2 Phases
- 3 Niveaux d'engagement
- Poule de 9 équipes
- Plateau de 3 équipes
- JA, JN, Futsal Noël

U13

- 2 phases
- 2 niveaux d'engagement
- Poule de 10 équipes
- Coupe Pitch, Futsal Noël

Calendrier U11 et U13 – 1^{ère} Phase



U11	U13
Journée d'Accueil 21 Septembre à <u>Le Coteau</u> (Stade Pré-des-Bœufs)	
	28 Septembre
05 Octobre	05 Octobre
12 Octobre	12 Octobre
19 Octobre	19 Octobre
	CN Pitch 02 Novembre : 1^{er} tour
09 Novembre	09 Novembre
16 Novembre	16 Novembre
23 Novembre	23 Novembre
30 Novembre	30 Novembre
07 Décembre	07 Décembre
	CN Pitch 14 Décembre : Cadrage

Calendrier U11 et U13 – 2^{ème} Phase



U11	U13
	CN U13 08 Février : Finale Secteur
15 Février	15 Février
22 Février	22 Février
22 Mars	22 Mars
29 Mars	Finale Départementale 29 Mars
05 Avril	05 Avril
12 Avril	12 Avril
	18 Avril
	Finale Régionale 26 Avril
17 Mai	17 Mai
24 Mai	24 Mai
	31 Mai



Parcours d'Excellence Sportif : PES



District



Ligue - FFF

U15

Stage de Perfectionnement :
Août (25) – 2 Amicaux

Coupe Interdistrict

U14

Stage de Perfectionnement :
Mars (120) – Avril (80) – Juin (35)

Centre de Perfectionnement :
10 séances + 2 matchs

U13

Centre de Perfectionnement :
10 séances + 4 RIS

Concours Pôle
Espoirs de Vichy

U12

Détection Départementale (5 secteurs)

1000 joueurs de Football licenciés sur le département



AVEC LES CLUBS POUR LES CLUBS

4 FORMATIONS DE CADRES

