



# REGLEMENT TECHNIQUE FUTSAL SENIORS

Saison 2014 - 2015

L'ESPRIT DU FUTSAL : pas de contact, de charge, de tacle.

Agressivité maîtrisée et silence souhaité



LOIS DU JEU FUTSAL		SENIORS
Loi 1	TERRAIN	Type handball (longueur mini 38m, maxi 42m - largeur mini 18m, maxi 25m)
	. Utilisation	Sur un terrain complet
	. Surface de réparation	Correspond à la zone (surface de 6 mètres)
	. 1er point de réparation	6 mètres (ligne pleine) pour les Pénaltys
	. Zones de remplacement	Au bord de la ligne de touche devant les bancs des équipes. A 5m de part et d'autre de la ligne médiane. Longueur 5m
Loi 2	BALLON	Spécifique Futsal en cuir (pas de ballon en feutrine)
Loi 3	NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE	5 joueurs dont 1 gardien + 7 remplaçants maxi
	. Au début de la rencontre	Mini 3 dont 1 gardien sur le terrain
	. Remplacements	Illimités et volants : sans arrêt de jeu, le remplacé devient remplaçant, le remplaçant entre après la sortie du remplacé. Ils sont effectués par la zone de remplacement.
	. Encadrement	Présence sur le bord d'un responsable d'équipe licencié.
Loi 4	EQUIPEMENT DES JOUEURS (voir § 2-2)	Maillots numérotés correspondant à la feuille de match. Chaussettes, protèges tibias, shorts, chaussures de gymnase, sans crampons et ne laissant pas de trace.
Loi 5	ARBITRAGE	2 arbitres
Loi 6	TABLE DE MARQUE et des OFFICIELS	gestion du temps par un responsable du club organisateur
Loi 7	DUREE DES MATCHES	Entre 6' et 9' par match, fixée par l'organisateur avant la compétition
	. Arrêt du chronomètre	Pas de décompte des arrêts de jeu
	. Temps mort	non mais les arbitres peuvent arrêter le temps en cas de besoin
Loi 8	COUP D'ENVOI (voir § 2-3)	Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du ballon sinon à refaire. On ne peut marquer un but directement.
Loi 9	BALLON EN JEU OU HORS DU JEU	Si le ballon touche le plafond : touche à l'équipe adverse, à l'endroit le plus proche
Loi 10	BUT MARQUE	Idem Football
Loi 11	HORS JEU	Pas de hors-jeu en Futsal
Loi 12	FAUTES ET INCORRECTIONS (voir § 2-4)	Directs (CFD) ou Indirects (CFI)
	. C.F.D	Idem Football et Interdiction . De charger, bousculer, disputer le ballon à un adversaire même loyalement avec l'épaule. . De tacle avec contact, y compris tacle glissé, alors qu'un adversaire joue le ballon sauf pour le gardien dans sa surface de réparation si le tacle est correct.
	. C.F.I	Idem Football et Interdiction . Pour le gardien, de garder le ballon (au pied ou à la main) + de 4 secondes dans son camp . Pour le gardien, de retoucher, dans son camp, le ballon redonné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par un adversaire . De jouer de manière dangereuse même sans toucher l'adversaire
Loi 13	COUPS FRANCS	Adversaire à 5 m et 4 secondes pour jouer ; sanction = CFI à l'équipe adverse
	CUMUL DES FAUTES	Règle de l'avantage possible mais la faute sera comptabilisée. Tous les coups franc directs sont comptabilisé sur l'ensemble du match. A partir de la 4ème faute et les suivantes pour les matches de 6, 7, 8 ou 9 minutes. Sanction coup de pied de pénalité à 9m
Loi 14	PENALTY	CFD dans la surface de réparation. Ballon à 6 mètres : 1er point de réparation
Loi 15	RENTREE DE TOUCHE	Au pied : Ballon immobile sur la ligne de touche ou à moins de 25 cm de celle-ci à l'extérieur. Un but ne peut pas être marqué directement : sanction = sortie de but ; Adversaire à 5 m + 4" pour jouer - Sanction = CFI à l'adversaire.
	SORTIE DE BUT	A la main par le gardien depuis sa surface de réparation et 4" pour jouer - Sanction = CFI à l'adversaire.
Loi 16	Adversaire hors surface de réparation	Un but ne peut être marqué directement. Sanction : sortie de but
Loi 17	COUP DE PIED DE COIN	Au pied, ballon à l'angle, adversaire à 5 mètres, et 4" pour jouer. Sanction = sortie de but à l'équipe adverse.
	PASSE AU GARDIEN	Une passe volontaire au gardien qui reprend le ballon à la main entraîne un CFI à 6 mètres (ligne pleine) à l'endroit où le ballon a traversé cette ligne.