



Réforme du Football d'Animation dès la saison 2013-2014

Schéma régional et national de la pratique

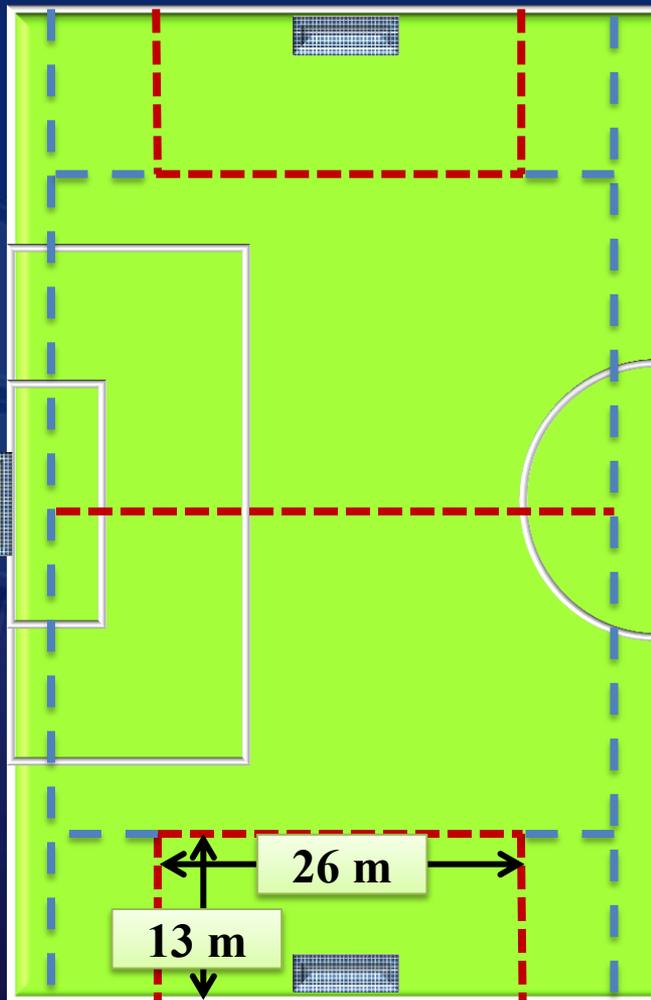




La Catégorie U13 (U12-U13)

(Année d'âge 2002-2001)

Temps de jeu Total
60'



Aires de jeu

- ½ terrain à 11

Effectifs

- 8c8 dont gardien + 3 remplaçants par équipe

Taille Ballon

-T4

Surface de réparation

-13X26m

Forme de pratique et Temps de jeu

- Match sec 2 x 30'

Horaires de pratique

- 10H00 (information au groupement)
- **14H00** (officiel)
- 15H30 (information au groupement)



Adaptation des règles du jeu U13

Lois du jeu U13		NOUVEAUTES	
Terrain	½ terrain à 11	Surface de réparation	13m x 26m
Buts	Largeur : 6m Hauteur : 2m10	Coups-Franc	Disparition du coup de pied de pénalité
Ballon	N°4		Conservation des coups francs directs
Nbr de joueurs	8 + 3 remplaçants		Apparition de coups francs indirects (cf. annexe lois du jeu Foot à 8)
Touche	A la main	Gardiens de But	Relance de volée ou ½ volée interdite
Temps de jeu	2 x 30'		
Hors-jeu	Ligne médiane		
Sur-classement	Trois U13 (2001) autorisés à jouer en U15 Pas de sous classement		



Arbitrage et temps de « rotation » en U13

Arbitrage

- Arbitrage au centre par un dirigeant, éducateur ou joueur licencié de la FFF.
- Mise en place d'arbitres assistants => rôle tenu par les remplaçants.
- **Objectif** → initiation des jeunes à l'arbitrage.

Temps de « rotation »

- Mise en place d'un temps de « rotation » => à la moitié de chaque mi-temps, on change les arbitres assistants et les remplaçants (sans regrouper les joueurs).
 - **Objectif** → temps de pratique équitable (au minimum 50% du temps total).
-



Bonne saison à toutes et à tous

