

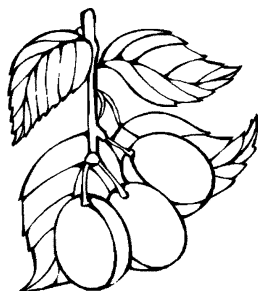


AS VILLEY ST ETIENNE

JEUDI 25 MAI 2017



LABEL QUALITÉ
FFF - NIKE



GROUPE A

CSO BLENOD

NG TOULOISE

ES HEILLECOURT

FC SAINT MAX

GROUPE B

COS VILLERS LES NANCY

FC NEUFCHATEAU

ASC SAULXURES

AS VILLEY ST ETIENNE

MIRABELLE CUP U13

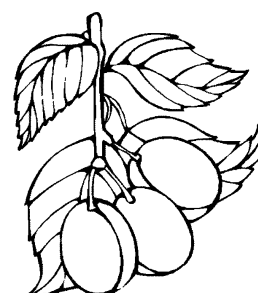
GROUPE C

RS MAGNY

FC ELOYES

MJC NANCY PICHON

FC ESSEY LES NANCY



GROUPE D

UL PLANTIERES

AS GONDREVILLE

ES GOLBEY

AS LAY BOUXIERES



LABEL QUALITÉ
FFF - NIKE





MATCHS DE CLASSEMENTS



		Match pour la 15ème/16ème place	
Heure	Ter	score	
15:50	1	4ème Gr D	4ème Gr C
		-	
		Match pour la 13ème/14ème place	
		score	
15:50	2	3ème Gr C	3ème Gr D
		-	
		Match pour la 11ème/12ème place	
		score	
16:06	1	2ème Gr D	2ème Gr C
		-	
		Match pour la 9ème/10ème place	
		score	
16:06	2	1er Gr C	1er Gr D
		-	
		Match pour la 7ème/8ème place	
		score	
16:22	1	4ème Gr B	4ème Gr A
		-	
		Match pour la 5ème/6ème place	
		score	
16:22	2	3ème Gr A	3ème Gr B
		-	
		Match pour la 3ème/4ème place	
		score	
16:38	1	2ème Gr B	2ème Gr A
		-	
		Match pour la 1ère/2ème place	
		score	
17:02	1	1er Gr A	1er Gr B
		-	



CLASSEMENT FINAL



1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

MIRABELLE CUP

AS VILLEY ST ETIENNE

JEUDI 25 MAI 2017



REGLEMENT DU TOURNOI

1) DEROULEMENT DU TOURNOI ET DES MATCHS

Les seize équipes sont réparties en phase de qualification dans quatre groupes de quatre équipes. Les deux premiers de chaque groupe sont qualifiés pour la phase finale Champion's League et les deux derniers sont qualifiés pour la phase finale Europa League. En fonction de leur classement en phase finale, les équipes disputeront un dernier match de classement. Toutes les rencontres auront une durée de 14 minutes. Chaque équipe disputera sept matchs. La finale se déroulera en 2 x 10 mn. Le vainqueur remporte le Challenge Mirabelle Cup à remettre en jeu l'année suivante.

Tous les matchs auront lieu au stade dit "Le Chauffour" sur deux terrains appelés n°1 et n°2. Les équipes doivent se présenter à l'entrée du terrain cinq minutes avant le coup d'envoi. Toute équipe absente à l'heure prévue du début de la rencontre sera déclarée forfait avec match perdu 3-0.

Les remplacements pourront se faire à tout moment de la partie, sans arrêt de jeu, avec avis à l'arbitre. Le joueur remplaçant ne pourra entrer sur le terrain seulement quand le joueur remplacé en sera sorti. Un joueur remplacé pouvant de nouveau participer au match en cours.

Ne peuvent participer à ce tournoi que les joueurs licenciés nés en 2004 et 2005 ainsi que les joueurs surclassés nés en 2006.

2) VERIFICATION DES LICENCES

Chaque club devra remettre à la table de marque avant le début du tournoi les licences de ses joueurs et établir une feuille de match qui servira pour tout le tournoi.

Les réclamations ne seront valables que si elles sont formulées avant le début des rencontres.

3) ARBITRAGE

L'arbitrage sera assuré par des jeunes arbitres du club supervisés par un référent arbitre officiel. Chaque équipe devra fournir un arbitre assistant.

Les arbitres ou le comité d'organisation se donnent le droit d'exclure temporairement (quelques minutes), tout un match ou du tournoi un joueur ou dirigeant qui montrerait un esprit incompatible avec la bonne tenue des matches ou qui ferait preuve d'un état d'esprit négatif.

Les décisions du corps arbitral sont incontestables et non discutables.



4) DECOMPTE DES POINTS ET CLASSEMENTS

Match gagné = 3 points

Match nul = 1 point

Match perdu = 0 point

En cas d'égalité à l'issue de la phase de qualification ou à l'issue des phases finales, les équipes seront départagées et par ordre :

- selon le goal average particulier
- selon la meilleure attaque
- selon la meilleure défense
- si égalité parfaite, séance de tirs au but selon la règle de la mort subite

En cas d'égalité lors des matchs de classements, séance de tirs au but selon la règle de la mort subite. Cette disposition ne sera pas appliquée à la finale ou aura lieu une séance de trois tirs au but par équipe avec ensuite l'application de la règle de la mort subite.

5) DISPOSITIONS DIVERSES

Prévoir un deuxième jeu de maillot de couleur différente du premier

Ne seront autorisés à pénétrer sur la pelouse que deux dirigeants par équipe, le juge de touche et les remplaçants.

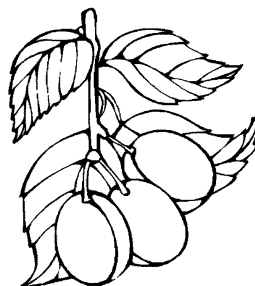
Les protèges tibias sont OBLIGATOIRES.

Nous vous remercions de respecter et faire respecter la propreté des lieux.

Les cas non prévus dans ce règlement seront étudiés par la Commission du tournoi. Le comité organisateur est seul habilité à prendre les mesures qui s'imposent en cas de contestation ou litige.

NB: Le club décline toute responsabilité en cas de perte ou de vol d'objets pouvant survenir au cours du tournoi

SOYONS SPORTIFS , SOYONS FAIR PLAY



MIRABELLE CUP

AS VILLEY ST ETIENNE

JEUDI 25 MAI 2017



FEUILLE DE MATCH

Club :

Educateur :

N°	Nom et Prénom	N° licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

SOYONS SPORTIFS , SOYONS FAIR PLAY



MIRABELLE CUP

AS VILLEY ST ETIENNE

JEUDI 25 MAI 2017



TROPHEES INDIVIDUELS

Choix du club de :

Meilleur gardien :

Meilleur joueur :

Un éducateur ne peut choisir un joueur appartenant à sa propre équipe
Feuille à remettre à la table d'organisation avant la finale du tournoi

SOYONS SPORTIFS , SOYONS FAIR PLAY





PAR RESPECT POUR LE CLUB ORGANISATEUR

PAR RESPECT POUR L'ENSEMBLE DES BENEVOLES

PAR RESPECT DES EQUIPES FINALISTES

**NOUS DEMANDONS A CE QUE CHAQUE EQUIPE SOIT PRESENTE JUSQU'À LA
REMISE DES RECOMPENSES**

Avec nos remerciements,

Le comité d'organisation