



LOIS du JEU

Saison 2016-2017

	PRATIQUES	U6-U7	U8-U9
LOI 1	TERRAIN (dimensions) BUTS (dimensions) SURFACE de Réparation	25m x 15m Constri-Foot 4m x 1,50m à <u>6m</u> de la ligne de but (sur toute la largeur)	35m x 25m But 4m x 1,50m
LOI 2	Taille du BALLON	Taille 3 ou Taille 4	Taille 4 (3 tolérée)
LOI 3	Nombre de JOUEURS SURCLASSEMENT	4 + 1 remplaçant 2 U8 maxi par équipe	5 + 2 remplaçants 3 U7 maxi par équipe
	<i>Mesures pour les Filles</i>	U8 F. autorisées (mixité)	U10 F. autorisées (mixité)
LOI 4	Equipement du Joueur	Le port des protège-tibias est obligatoire crampons "vissés" interdits	
LOI 5	Arbitre central	Pas d'arbitre central. La direction du jeu est assurée (en cas de besoin) par les éducateurs depuis les côtés.	
LOI 7	DUREE de JEU maxi	40 minutes	50 minutes
LOI 8	Coup d'envoi et reprise du jeu	Le ballon est en jeu dès qu'il a bougé. INTERDICTION de marquer directement sur l'engagement Adversaires à 4m du ballon minimum.	
LOI 11	HORS-JEU	Pas de HORS-JEU	
LOI 13	COUPS FRANCS	Tous DIRECTS. Distance des joueurs adverses : 4m Sont autorisées : Passe en retrait au gardien et dégagement de volée du Gardien	
LOI 14	PENALTY	Distance du but : à 6m	
LOI 15	Rentrée de TOUCHE	Au PIED, Passe au sol ou conduite de balle - Adversaire à 4m. Si entrée en conduite de balle, le joueur est libre ensuite de passer, dribbler ou tirer.	
LOI 16	Remise en jeu (appelée « 6m »)	le ballon doit être placé à <u>6m</u> (sur la ligne de surface de réparation)	
LOI 17	"CORNER"	Les adversaires doivent se trouver à au moins 4m du ballon.	

Pour avoir davantage de précisions sur les LOIS du JEU U6 à U13, consultez le site Internet aefmarne.fr ou le site du District Marne, rubrique "Football d'Animation"

