

# Planification annuelle U8-U9 SAISON 17/18

	M o i s	J o u r s	S é a n c e s	Dominante de la séance	Échauffement	Jeux à thème	Jeux à thème	Jeux d'éveil	Travail athlétique	Match
					Prise en main du groupe	Règles d'actions individuelles (opposition dirigé selon un thème)	la tactique collective (opposition dirigé selon un thème)	Technique Travail sur la technique individuel	Développer la coordination de l'enfant.	Match libre en 3 c/ 3 et 5 c/ 5
					10 Minutes	15 Minutes	15 Minutes	15 Minutes	15 minutes	12 Minutes
C Y C L E	S e p t	11	1	Occuper l'espace, Les passes, Phycomotricité	X		X	X	X	X
		13	2	Occuper l'espace, notion d'appel, les prises de balles et enchaînement,	X	X	X	X		X
		18	3	recupérer le ballon proche de son but, La charge, Phycomotricité	X		X	X	X	X
		20	4	Occuper l'espace, notion d'appuis, les prises de balles et enchaînement	X	X	X	X		X
		25	5	Occuper l'espace, Les passes, Phycomotricité	X		X	X	X	X
		27	6	Cadrer le porteur, récupérer le ballon proche de son but, Le contre	X	X	X	X		X
	2	7	Occuper l'espace, Les passes, Phycomotricité	X		X	X	X	X	
	1 O c t o	4	8	Occuper l'espace, notion de soutien, les prises de balles et enchaînement	X	X	X	X		X
		9	9	recupérer le ballon proche de son but, La charge, Phycomotricité	X		X	X	X	X
		11	10	Occuper l'espace, se déplacer dans les intervalles, les prises de balles et enchaînement	X	X	X	X		X
16		11	Occuper l'espace, Les passes, Phycomotricité	X		X	X	X	X	
18		12	MATCH FIN DE CYCLE	X					X	
C Y C L E	n o v e m b r e	6	13	Avoir des solutions de passes, les tirs, psychomotricité	X		X	X	X	X
		8	14	Avoir des solutions de passes, dribles et enchaînement, recevoir en mouvement	X	X	X	X		X
		13	15	Se replacer sur l'axe ballon/but, le contre, psychomotricité	X		X	X	X	X
		15	16	Avoir des solutions de passes, dribles et enchaînement, jeu à 2 ou à 3	X	X	X	X		X
		20	17	Avoir des solutions de passes, les tirs,psychomotricité	X		X	X	X	X
		22	18	Se replacer sur l'axe ballon/but, la charge, cadrer pour empêcher a prise de vitesse	X	X	X	X		X
		27	19	Avoir des solutions de passes, les tirs, psychomotricité	X		X	X	X	X
		29	20	Avoir des solutions de passes, dribles et enchaînement, se démarquer	X	X	X	X		X
2 D é c		4	21	Se replacer sur l'axe ballon/but, le contre, psychomotricité	X		X	X	X	X
		6	22	Avoir des solutions de passes, dribles et enchaînement, jeu à 2 ou à 3	X	X	X	X		X
		11	23	Avoir des solutions de passes, les tirs, psychomotricité	X		X	X	X	X
		13	24	Se replacer sur l'axe ballon/but, la charge, cadrer pour empêcher a prise de vitesse	X	X	X	X		X
		18	25	Avoir des solutions de passes, les tirs, psychomotricité	X		X	X	X	X

C Y C L E	J a n v i e r	20	26	MATCH FIN DE CYCLE	X					X	
		8	27	Garder un temps d'avance, occuper la zone de vérité en nombre, conduite de balle	X	X	X	X		X	
		10	28	Garder un temps d'avance pour finir l'action, protéger son ballon, psychomotricité	X		X	X	X	X	
		15	29	Récupérer le ballon proche de son but, cadrer le porteur du ballon, la charge	X	X	X	X		X	
		17	30	Garder un temps d'avance pour finir l'action, protéger son ballon, psychomotricité	X		X	X	X	X	
		22	31	Garder un temps d'avance, arrivé lancer devant le but, conduite de balle	X	X	X	X		X	
		24	32	Défendre l'axe ballon/but, le contre, Psychomotricité.	X		X	X	X	X	
		29	33	Garder un temps d'avance, occuper la zone de vérité en nombre, conduite de balle	X	X	X	X		X	
	31	34	Garder un temps d'avance pour finir l'action, protéger son ballon, psychomotricité	X		X	X	X	X		
	3	F é v r	5	35	Récupérer le ballon proche de son but, cadrer le porteur du ballon, la charge	X		X	X	X	X
			7	36	Garder un temps d'avance, occuper la zone de vérité en nombre, conduite de balle	X		X	X	X	X
			12	37	Garder un temps d'avance, arrivé lancer devant le but, dribles et enchaînement	X	X	X	X		X
			14	38	MATCH FIN DE CYCLE	X					X
	C Y C L E	M a r s	5	39	Garder un temps d'avance, arrivé lancer devant le but, dribles et enchaînement	X	X	X	X		X
7			40	Garder un temps d'avance, les tirs, phycomotricité.	X		X	X	X	X	
12			41	Défendre l'axe ballon/but, la charge, Psychomotricité.	X		X	X	X	X	
14			42	Garder un temps d'avance, les tirs, psychomotricité..	X		X	X	X	X	
19			43	Garder un temps d'avance, arrivé lancer devant le but, dribles et enchaînement	X	X	X	X		X	
21			44	Défendre l'axe ballon/but, le contre, Psychomotricité.	X		X	X	X	X	
26			45	Garder un temps d'avance, arrivé lancer devant le but, dribles et enchaînement	X	X	X	X		X	
28			46	Garder un temps d'avance, les tirs, psychomotricité.	X		X	X	X	X	
4	A v r	2	47	LUNDI DE PÂQUES							
		4	48	Garder un temps d'avance, les tirs, psychomotricité..	X		X	X	X	X	
		9	49	Garder un temps d'avance, arrivé lancer devant le but, dribles et enchaînement	X	X	X	X		X	
		11	50	MATCH FIN DE CYCLE	X					X	
C Y C L E	M a i	30	51	Occuper l'espace, Les passes, Phycomotricité	X		X	X	X	X	
		2	52	Occuper l'espace, notion d'appuis, les prises de balles et enchaînement	X	X	X	X		X	
		7	53	Garder un temps d'avance, arrivé lancer devant le but, psychomotricité.	X		X	X	X	X	
		9	54	Occuper l'espace, notion d'appuis, les prises de balles et enchaînement	X	X	X	X		X	
		14	55	Occuper l'espace, Les passes, Phycomotricité	X		X	X	X	X	
		16	56	Garder un temps d'avance, occuper la zone de vérité en nombre, les tirs.	X	X	X	X		X	
		21	57	LUNDI DE LA PENTECÔTE							
		23	58	Occuper l'espace, notion d'appuis, les prises de balles et enchaînement	X	X	X	X		X	

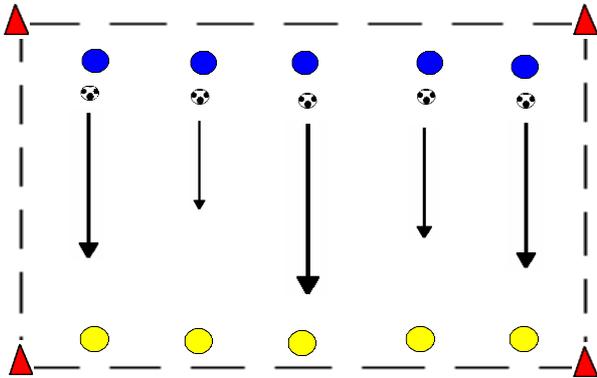
	28	59	Garder un temps d'avance, dribles et enchaînement, psychomotricité	X		X	X	X	X
	30	60	MATCH FIN DE CYCLE	X					X
J u i n			<u>Matches - Tournois divers</u>						
FIN DE SAISON 16/17									

- Conserver et progresser
- S'opposer à la progression
- Déséquilibrer et finir
- TEST SUR LES TIRS
- TEST DE JONGLERIE



**Thème:** Occuper l'espace (largeur et profondeur), la passe, psychomotricité

**Travail technique de gamme: La passe.**



**Consignes :**

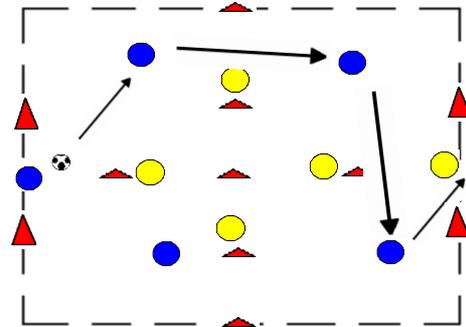
2 joueurs face à face alternent control/passe pied droit, pied gauche, inter et exter.

**Critères de réussite :** -Qualité de control et de passe. -Prise d'information pour utiliser la bonne surface de contact

10 min

**Jeu à thème sur la tactique collective: Jeu des**

4 zones.

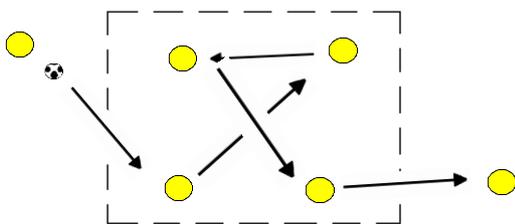


**Consignes :** Faire passer le ballon dans toutes les zones avant de tirer. Après le tir, la relance partira du gardien toujours du même. Les défenseurs ne défendent que sur les lignes matérialisées par les plots. Si les défenseurs interceptent le ballon, ils sont débloqués et ont 5" pour marquer le but en 4 contre 2

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. - Se montrer dans un intervalle ou sur la largeur -Chaque joueur reste dans sa zone. -S'écarter du défenseur.

15 min

**Jeu d'éveil technique: La passe.**

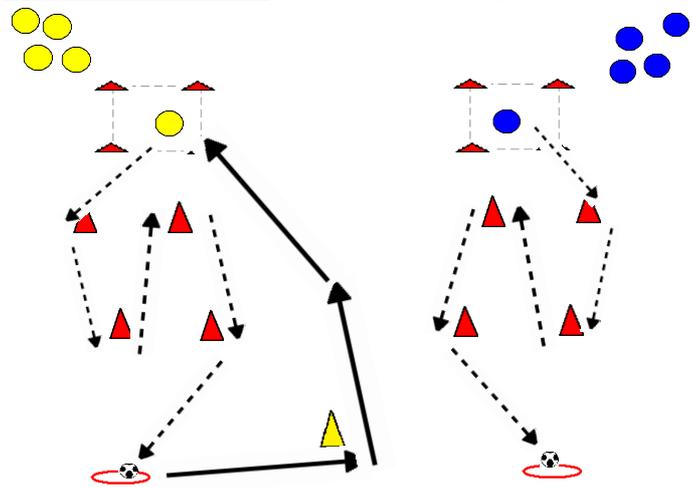


**Consignes :** Contrôle et passe Faire 2 ateliers avec chacun un ballon. Pour marquer 1 point chaque équipe doit amener le ballon d'un capitaine à l'autre et tous les joueurs du carré touche le ballon. Si le ballon sort du carré le point n'est pas bon.  
**Variante :** En 2 minutes l'équipe qui fait le plus d'aller retour gagne le duel.

**Critères de réussite :** -Maîtrise du ballon. -Prendre l'information -Utiliser l'espace en largeur et en profondeur -Se montrer au porteur du ballon. -Qualité de passe (ouverture du pied, pied d'appui) -Attention au distance de passe.

15 min

**Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.**



**Course-relais sur un parcours défini:**

1. Course avant/arrière dans les cônes 2. Récupération du ballon dans le cerceau 3. Conduite de balle jusqu'à sa maison en passant derrière le cône jaune. Challenge entre les deux équipes sur la vitesse.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

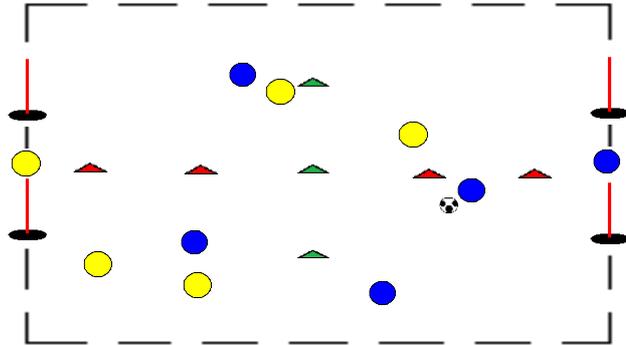
Retour au calme

5 min

**Thème:** Occuper l'espace, notion d'appel, les prises de balles et enchainements.

**Jeu à thème sur la tactique collective:**

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

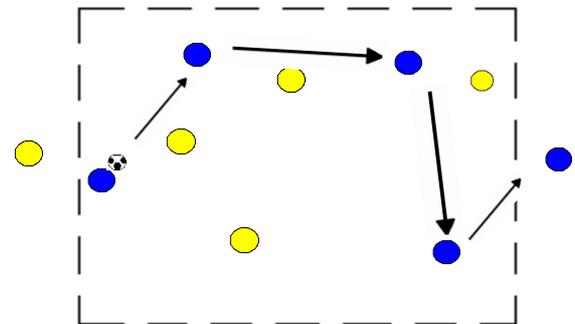
**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

**Jeu à thème sur la tactique collective:** La balle

au capitaine.



**Consignes :** Occuper l'espace.

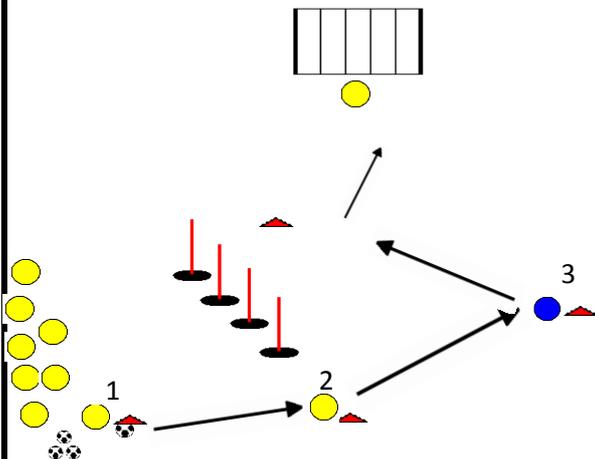
Possibilité pour un joueur de l'équipe en possession du ballon de sortir du terrain pour recevoir le ballon et de jouer avec son capitaine. Le jouer à l'extérieur du terrain est inattaquable.

**Variantes :** Le joueur à l'extérieur est attaqué après sa première touche de balle.

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle ou sur la largeur -S'écarter du défenseur.

15 min

**Travail technique:** Les prises de balles et enchainements.



**Circuit Technique:**

1 passe le ballon à 2, 2 contrôle le ballon et le passe à 3 puis part dans le slalom, 3 contrôle puis retrouve 2 à la sortie du slalom qui enchaîne control/frappe au but.

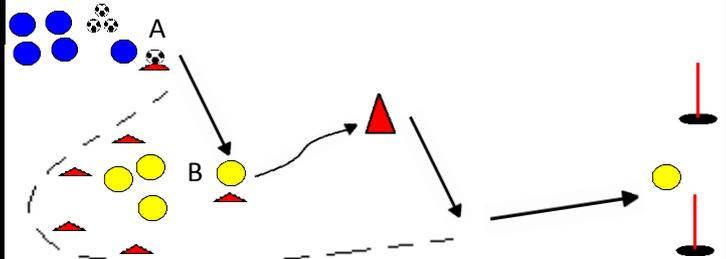
**Variantes:** Alternier passage pied droit et passage pied gauche.

**rotation:** 1 prend la place de 2 et 2 qui récupère son ballon et se remet dans la file.

15 min

**Jeu à thème sur des actions individuelles:**

Notion d'appel.



**Consignes:** Par deux avec un ballon.

1) A passe à B. 2) A court de façon à faire un appel de balle dans le dos de B qui conduit le ballon en direction du cône. 3) B fait la passe dans la course de A. 4) A frappe au but du plat du pied.

Varié la vitesse de course de A et de conduite de B en fonction du niveau des joueurs.

Mettre en place un challenge entre les 2 équipes au nombre de but marqué.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min

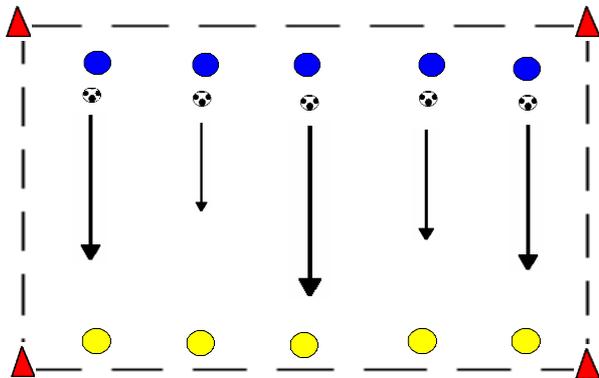


# S'OPPOSER A LA PROGRESSION.

U8-U9  
Séance 3  
18.09.2017

**Thème:** Récupérer le ballon proche de son but, la charge, psychomotricité..

## Travail technique de gamme: La passe.



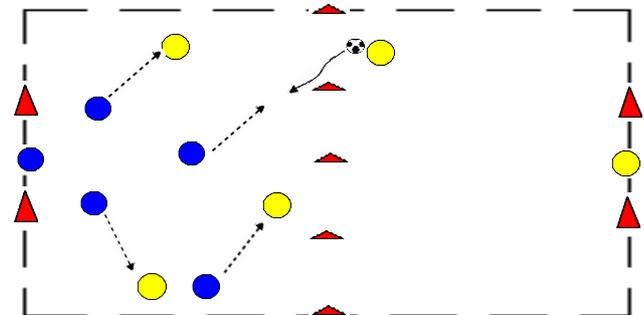
**Consignes :**

2 joueurs face à face alternent control/passe pied droit, pied gauche, inter et exter.

**Critères de réussite :** -Qualité de control et de passe. -Prise d'information pour utiliser la bonne surface de contact

10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Initiation au pressing en zone défensive.



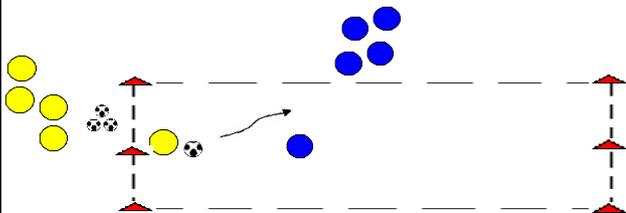
**Consignes :** Récupérer le ballon dans sa moitié de terrain.

Lorsque le ballon entre en zone défensive cela déclenche un pressing sur les attaquants de la part des défenseurs.

Jeu libre.

15 min

## Jeu d'éveil technique: La charge.



**Consignes :** Dans un couloir, le joueur jaune est en conduite de balle et essaye de traverser celui-ci.

Le joueur bleu est à la charge et empêche le joueur jaune de franchir la ligne d'arrivée.

**Vérifier:**

- Le positionnement du corps du défenseur, corps en 3/4 en fonction du pied fort de l'attaquant.
- Le timing d'intervention du défenseur.

15 min

## Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



**Consignes :** Passage de cerceaux défini t par l'éducateur, alternance pied droit /pied gauche. Suit d'une frappe au but sur ballon arrêté.

Faire un challenge entre les deux équipes sur la vitesse et la précision de la frappe.

**variante :** Développer l'esprit de compétition.

15 min

Match libre 5 contre 5.

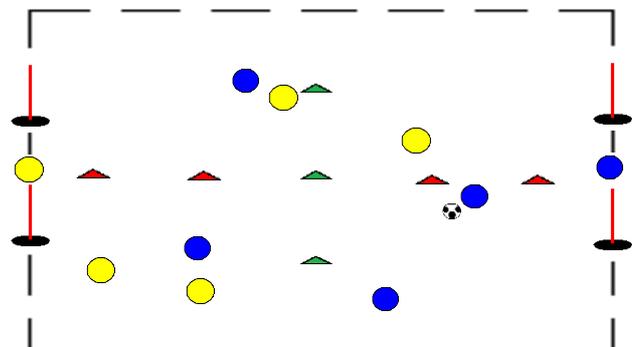
12 min

Retour au calme

5 min

**Thème:** Occuper l'espace, notion d'appuis, les prises de balles et enchainements.

**Jeu à thème sur la tactique collective:**  
Placement sur le terrain.



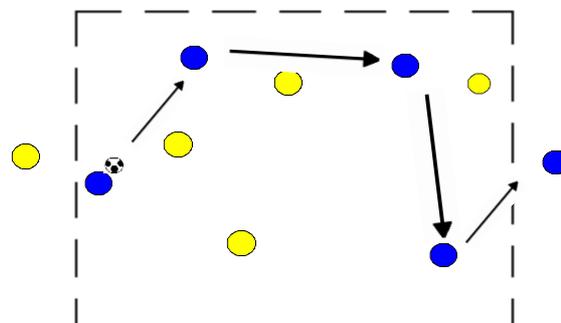
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

**Jeu à thème sur la tactique collective:** La balle au capitaine.



**Consignes :** Occuper l'espace.

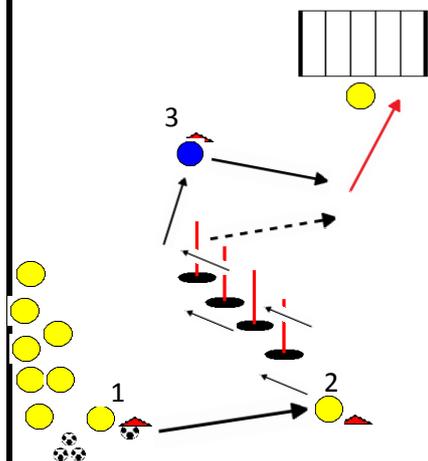
Possibilité pour un joueur de l'équipe en possession du ballon de sortir du terrain pour recevoir le ballon et de jouer avec son capitaine. Le jouer à l'extérieur du terrain est inattaquable.

**Variantes :** Le joueur à l'extérieur est attaqué après sa première touche de balle.

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle ou sur la largeur -S'écarter du défenseur.

15 min

**Travail technique:** Les prises de balles et enchainements.



**Circuit Technique:**

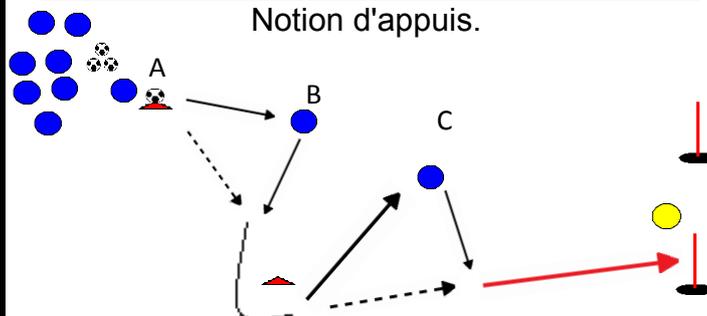
1 passe le ballon à 2, 2 contrôle le ballon et en conduite de balle entredans le slalom, puis à la sortie du slalom 2 passe le ballon à 3, 3 lui remet en une touche de balle, 2 enchaîne control/frappe au but.

**Variantes:** Alternier passage pied droit et passage pied gauche.

**rotation:** 1 prend la place de 2 et 2 qui récupère son ballon et se remet dans la file.

15 min

**Jeu à thème sur des actions individuelles:**  
Notion d'appuis.



**Consignes:** Se servir des appuis.

1) A passe à B. 2) B lui remet dans la course 3) A fait le tour du cône en conduite de balle puis trouve le deuxième appui C. 4) C lui remet dans la course. 5) A finit avec une frappe au but.

Faire attention au timing des passes, obliger les remises des appuis en une touche de balle.

Mettre en place un challenge entre les 2 équipes au nombre de but marqué.

15 min

Match libre 5 contre 5.

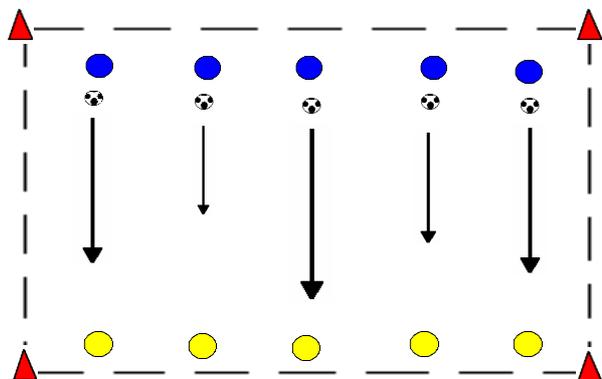
12 min

Retour au calme

5 min

**Thème:** Occuper l'espace (largeur et profondeur), la passe, psychomotricité.

### Travail technique de gamme: La passe.



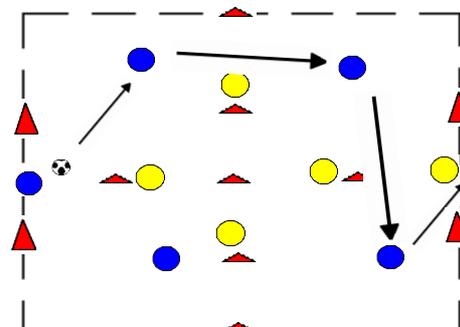
**Consignes :**

2 joueurs face à face alternent control/passe pied droit, pied gauche, inter et exter.

**Critères de réussite :** -Qualité de control et de passe. -Prise d'information pour utiliser la bonne surface de contact

10 min

### Jeu à thème sur la tactique collective: Jeu des 4 zones.

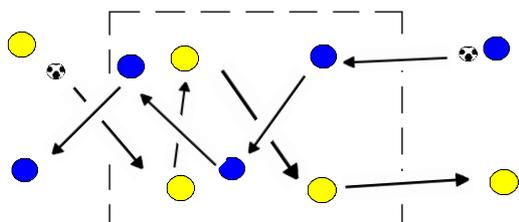


**Consignes :** Faire passer le ballon dans toutes les zones avant de tirer. Après le tir, la relance partira du gardien toujours du même. Les défenseurs ne défendent que sur les lignes matérialisées par les plots. Si les défenseurs interceptent le ballon, ils sont débloqués et ont 5" pour marquer le but en 4 contre 2

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. - Se montrer dans un intervalle ou sur la largeur -Chaque joueur reste dans sa zone. -S'écarter du défenseur.

15 min

### Jeu d'éveil technique: La passe.



**Consignes :** Contrôle et passe , 2 équipes avec chacun un ballon. Pour marquer 1 point chaque équipe doit amener le ballon d'un capitaine à l'autre et tous les joueurs du carré touche le ballon. Si le ballon sort du carré le point n'est pas bon.

**Variante :** En 2 minutes l'équipe qui fait le plus d'aller retour gagne le duel.

**Critères de réussite :** -Maîtrise du ballon. -Prendre l'information -Utiliser l'espace en largeur et en profondeur -Se montrer au porteur du ballon. -Qualité de passe (ouverture du pied, pied d'appui) -Attention au distance de passe.

15 min

### Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



**Consignes :** Passage de cerceaux défini t par l'éducateur, alternance pied droit /pied gauche. Suit d'une frappe au but sur ballon arrêter. Faire un challenge entre les deux équipes sur la vitesse et la précision de la frappe.

**variante :** Développer l'esprit de compétition.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min

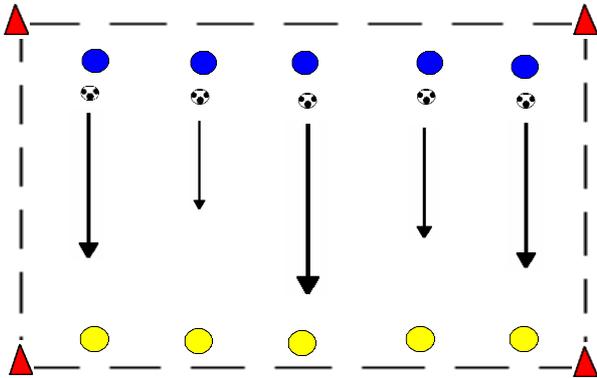


# S'OPPOSER A LA PROGRESSION.

U8-U9  
Séance 6  
27.09.2017

**Thème:** Récupérer le ballon proche de son but, le contre, cadrer le porteur du ballon.

## Travail technique de gamme: La passe.



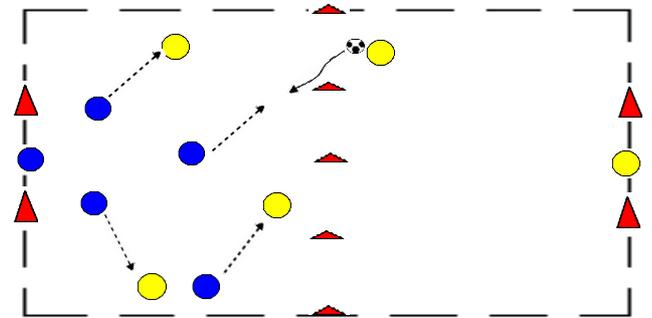
### Consignes :

2 joueurs face à face alternent control/passe pied droit, pied gauche, inter et exter.

**Critères de réussite :** -Qualité de control et de passe. -Prise d'information pour utiliser la bonne surface de contact

10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Initiation au pressing en zone défensive.



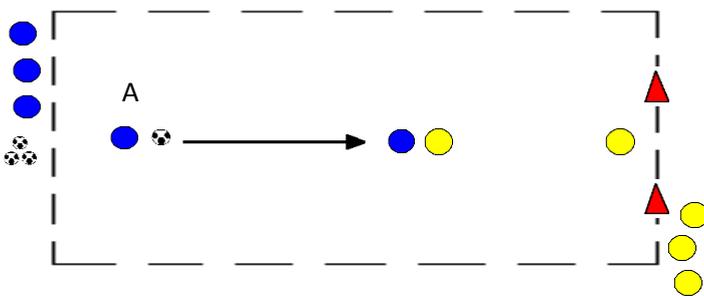
**Consignes :** Récupérer le ballon dans sa moitié de terrain.

Lorsque le ballon entre en zone défensive cela déclenche un pressing sur les attaquants de la part des défenseurs.

Jeu libre.

15 min

## Jeu d'éveil technique: Le contre.

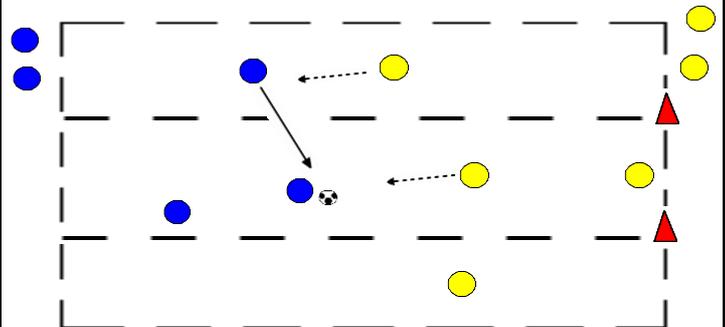


**Consignes :** A trouve l'attaquant dos au but, le défenseur doit empêcher l'attaquant de se retourner et de tirer.  
Comptage des points.

**Critères de réussite :** être proche de l'attaquant, ne pas le laisser se retourner, ne pas défendre sur les talons.

15 min

## Jeu à thème sur des actions individuelles: cadrer le porteur du ballon.



**Consignes :** 3 contre 3, attaquants libre, les défenseurs restent bien dans leurs couloirs, le défenseur sort sur le porteur du ballon lorsque le ballon est dans son couloir.

But = 1pt.

Récupération du ballon = 2 pts.

**Critères de réussite :** sortir vite sur le porteur du

15 min

Match libre 5 contre 5.

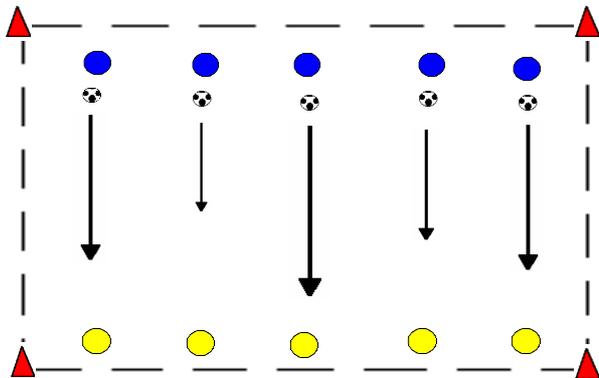
12 min

Retour au calme

5 min

**Thème:** Occuper l'espace (largeur et profondeur), la passe, psychomotricité.

**Travail technique de gamme: La passe.**



**Consignes :**

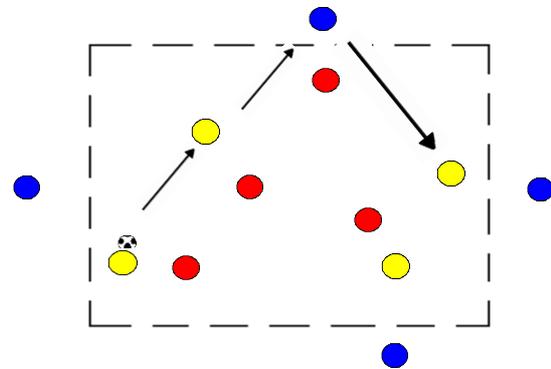
2 joueurs face à face alternent control/passe pied droit, pied gauche, inter et exter.

**Critères de réussite :** -Qualité de control et de passe. -Prise d'information pour utiliser la bonne surface de contact

10 min

**Jeu à thème sur la tactique collective: Jeu des**

4 appuis.

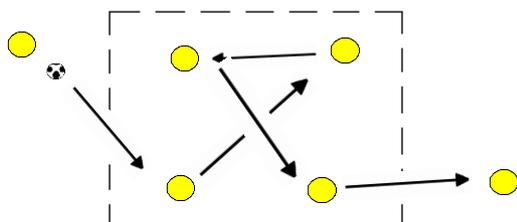


**Consignes :** Faire passer le ballon par les quatre appuis pour marquer un point. Les appuis sont inattaquables. L'équipe qui marque un point reste sur le terrain, l'équipe qui perd prend la place des appuis.  
Droit de passer plusieurs fois sur le même appuis.

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -recherche des appuis disponibles-S'écarter du défenseur.

15 min

**Jeu d'éveil technique: La passe.**

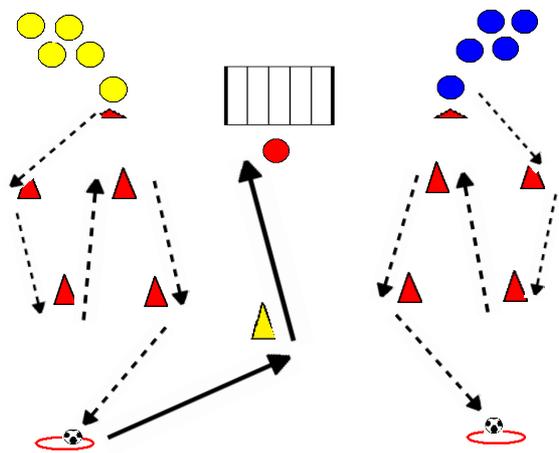


**Consignes :** Contrôle et passe Faire 2 ateliers avec chacun un ballon. Pour marquer 1 point chaque équipe doit amener le ballon d'un capitaine à l'autre et tous les joueurs du carré touche le ballon. Si le ballon sort du carré le point n'est pas bon.  
**Variante :** En 2 minutes l'équipe qui fait le plus d'aller retour gagne le duel.

**Critères de réussite :** -Maîtrise du ballon. -Prendre l'information -Utiliser l'espace en largeur et en profondeur -Se montrer au porteur du ballon. -Qualité de passe (ouverture du pied, pied d'appui) -Attention au distance de passe.

15 min

**Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.**



**Course-relais sur un parcours défini:**

1. Course avant/arrière dans les cônes 2. Récupération du ballon dans le cerceau 3. Conduite de balle en passant derrière le cône jaune 4, frappe au but .  
Challenge entre les deux équipes sur la vitesse et le tir.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

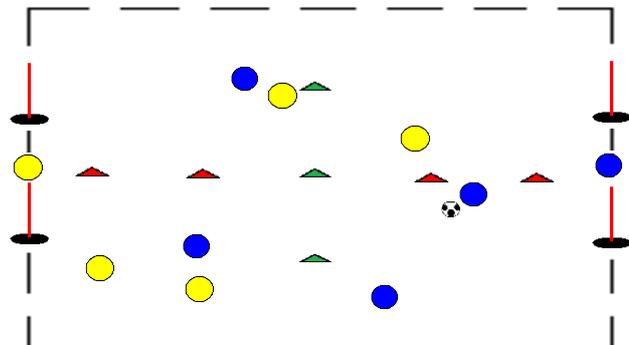
Retour au calme

5 min

**Thème:** Occuper l'espace, notion de soutien, les prises de balles et enchainements.

**Jeu à thème sur la tactique collective:**

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

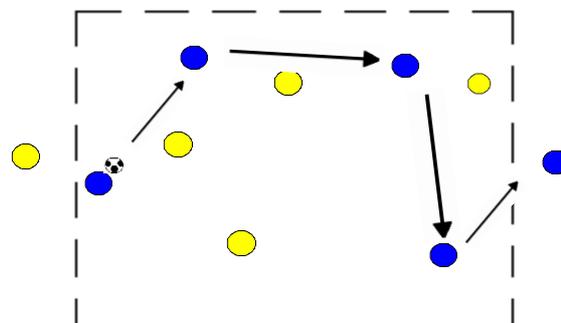
**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

**Jeu à thème sur la tactique collective:** La balle

au capitaine.



**Consignes :** Occuper l'espace.

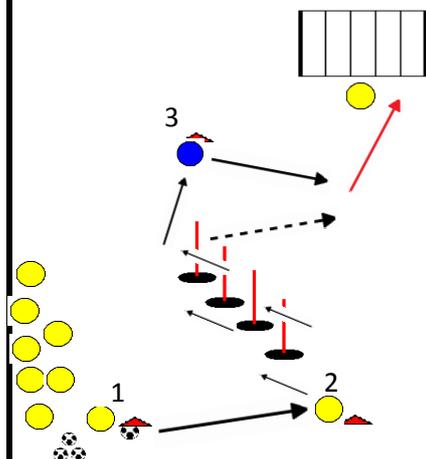
Possibilité pour un joueur de l'équipe en possession du ballon de sortir du terrain pour recevoir le ballon et de joueur avec son capitaine. Le jouer à l'extérieur du terrain est inattaquable.

**Variantes :** Le joueur à l'extérieur est attaqué après sa première touche de balle.

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle ou sur la largeur -S'écarter du défenseur.

15 min

**Travail technique:** Les prises de balles et enchainements.



**Circuit Technique:**

1 passe le ballon à 2, 2 contrôle le ballon et en conduite de balle entre dans le slalom, puis à la sortie du slalom 2 passe le ballon à 3, 3 lui remet en une touche de balle, 2 enchaîne control/frappe au but.

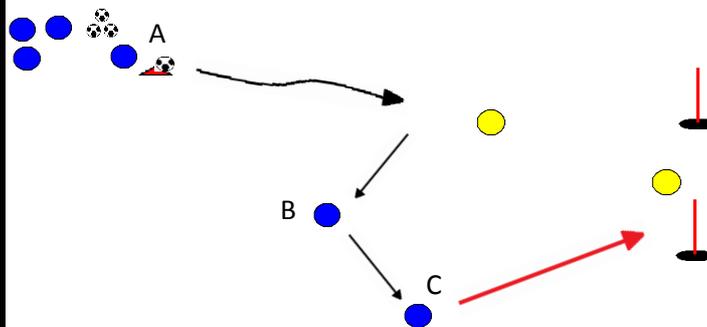
**Variantes:** Alternier passage pied droit et passage pied gauche.

**rotation:** 1 prend la place de 2 et 2 qui récupère son ballon et se remet dans la file.

15 min

**Jeu à thème sur des actions individuelles:**

Notion de soutien.



**Consignes:** Se servir du soutien.

1) A part en conduite de balle. 2) Arrivé à la hauteur du défenseur A trouve B en soutien 3) B fait la passe à C. 5) C finit avec une frappe au but.

Faire attention au timing des passes, obliger les remises des appuis en une touche de balle.

Mettre en place un challenge entre les 2 équipes au nombre de but marqué.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min

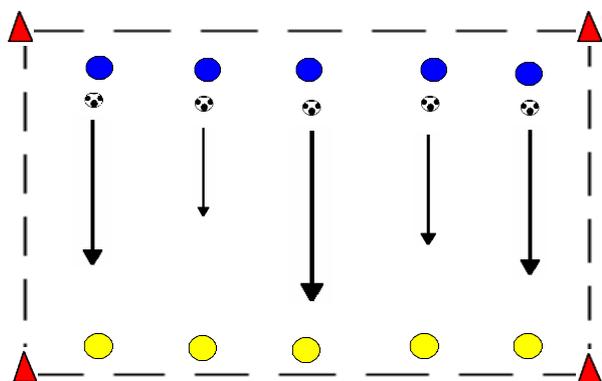


# S'OPPOSER A LA PROGRESSION.

U8-U9  
Séance 9  
09.10.2017

**Thème:** Récupérer le ballon proche de son but, la charge, psychomotricité..

## Travail technique de gamme: La passe.



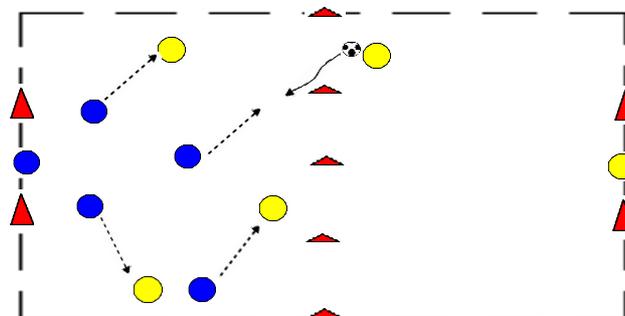
### Consignes :

2 joueurs face à face alternent control/passe pied droit, pied gauche, inter et exter.

**Critères de réussite :** -Qualité de control et de passe. -Prise d'information pour utiliser la bonne surface de contact

10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Initiation au pressing en zone défensive.



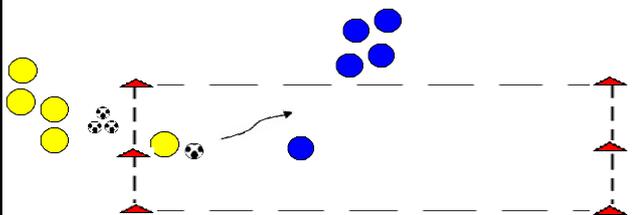
**Consignes :** Récupérer le ballon dans sa moitié de terrain.

Lorsque le ballon entre en zone défensive cela déclenche un pressing sur les attaquants de la part des défenseurs.

Jeu libre.

15 min

## Jeu d'éveil technique: La charge.



**Consignes :** Dans un couloir, le joueur jaune est en conduite de balle et essaye de traverser celui-ci.

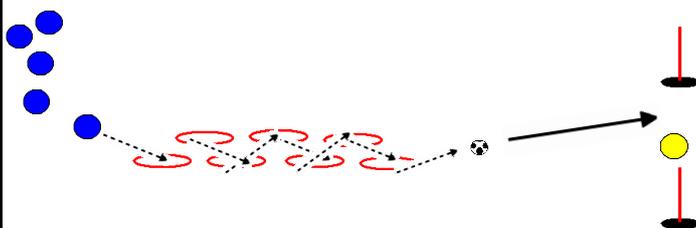
Le joueur bleu est à la charge et empêche le joueur jaune de franchir la ligne d'arrivée.

### Vérifier:

- Le positionnement du corps du défenseur, corps en 3/4 en fonction du pied fort de l'attaquant.
- Le timing d'intervention du défenseur.

15 min

## Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



**Consignes :** Passage de cerceaux défini t par l'éducateur, alternance pied droit /pied gauche. Suit d'une frappe au but sur ballon arrêté. Faire un challenge entre les deux équipes sur la vitesse et la précision de la frappe.

**variante :** Développer l'esprit de compétition.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

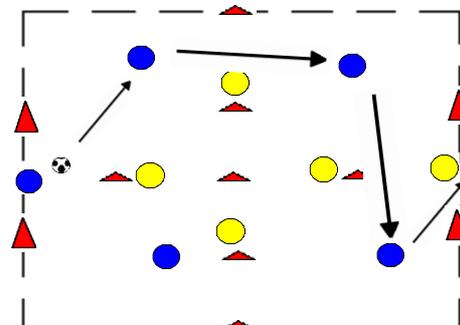
5 min

**Thème:** Occuper l'espace (largeur et profondeur), se déplacer dans les intervalles, prise de balle et enchaînement.

## TEST SUR LES TIRS

10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Jeu des 4 zones.

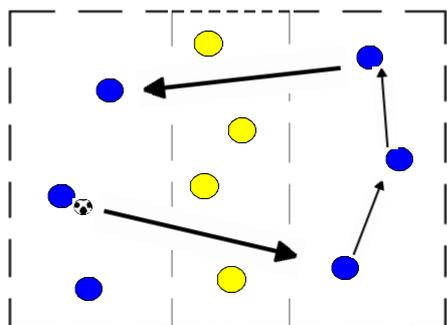


**Consignes :** Faire passer le ballon dans toutes les zones avant de tirer. Après le tir, la relance partira du gardien toujours du même. Les défenseurs ne défendent que sur les lignes matérialisées par les plots. Si les défenseurs interceptent le ballon, ils sont débloqués et ont 5" pour marquer le but en 4 contre 2

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. - Se montrer dans un intervalle ou sur la largeur -Chaque joueur reste dans sa zone. -S'écarter du défenseur.

15 min

## Jeu à thème sur des actions individuelles: Se déplacer dans les intervalles..



Le Baby-foot

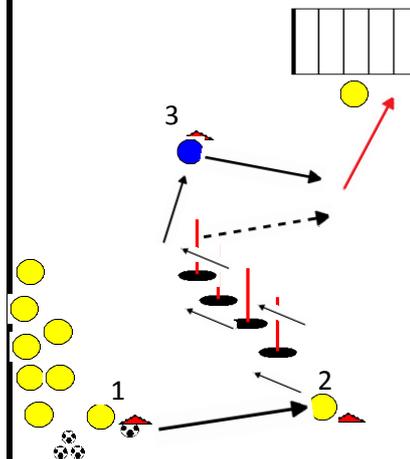
**Consignes:**

Bleus : Trouver des passes entre les jaunes.  
Jaunes: empêcher les passe d'une zone bleu à l'autre.  
jeu au sol uniquement.  
Aller-retour = 1 pt.

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle ou sur la

15 min

## Travail technique: Les prises de balles et enchaînements.



**Circuit Technique:**

1 passe le ballon à 2, 2 contrôle le ballon et en conduite de balle entre dans le slalom, puis à la sortie du slalom 2 passe le ballon à 3, 3 lui remet en une touche de balle, 2 enchaîne control/frappe au but.

**Variantes:** Alternier passage pied droit et passage pied gauche.

**rotation:** 1 prend la place de 2 et 2 qui récupère son ballon et se remet dans la file.

15 min

Match libre 5 contre 5.

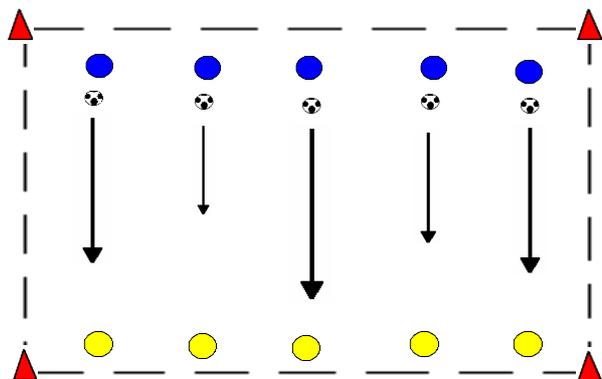
12 min

Retour au calme

5 min

**Thème:** Occuper l'espace (largeur et profondeur), la passe, psychomotricité.

### Travail technique de gamme: La passe.



**Consignes :**

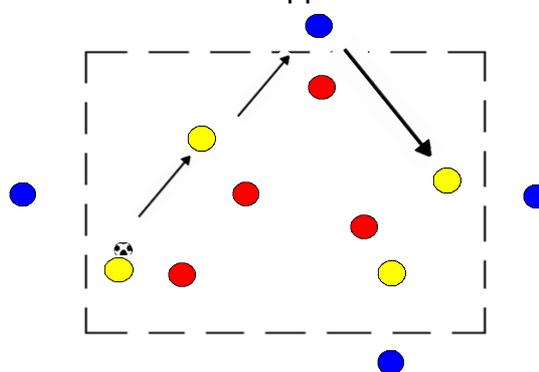
2 joueurs face à face alternent control/passe pied droit, pied gauche, inter et exter.

**Critères de réussite :** -Qualité de control et de passe. -Prise d'information pour utiliser la bonne surface de contact

10 min

### Jeu à thème sur la tactique collective: Jeu des

4 appuis.

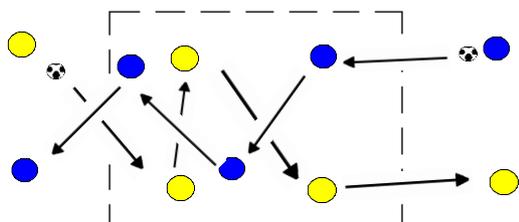


**Consignes :** Faire passer le ballon par les quatre appuis pour marquer un point. Les appuis sont inattaquables. L'équipe qui marque un point reste sur le terrain, l'équipe qui perd prend la place des appuis.  
Droit de passer plusieurs fois sur le même appuis.

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -recherche des appuis disponibles-S'écarter du défenseur.

15 min

### Jeu d'éveil technique: La passe.



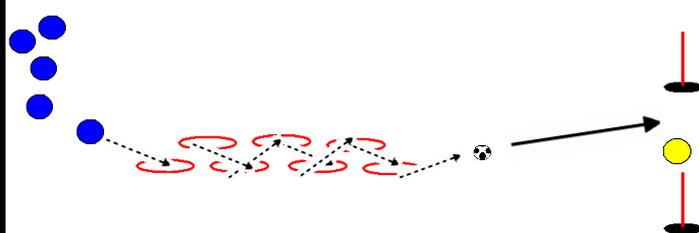
**Consignes :** Contrôle et passe , 2 équipes avec chacun un ballon. Pour marquer 1 point chaque équipe doit amener le ballon d'un capitaine à l'autre et tous les joueurs du carré touche le ballon. Si le ballon sort du carré le point n'est pas bon.

**Variante :** En 2 minutes l'équipe qui fait le plus d'aller retour gagne le duel.

**Critères de réussite :** -Maîtrise du ballon. -Prendre l'information -Utiliser l'espace en largeur et en profondeur -Se montrer au porteur du ballon. -Qualité de passe (ouverture du pied, pied d'appui) -Attention au distance de passe.

15 min

### Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



**Consignes :** Passage de cerceaux défini t par l'éducateur, alternance pied droit /pied gauche. Suit d'une frappe au but sur ballon arrêter. Faire un challenge entre les deux équipes sur la vitesse et la précision de la frappe.

**variante :** Développer l'esprit de compétition.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min

# U8 – U9

## Cycle 2

Novembre - Décembre



2017 - 2018



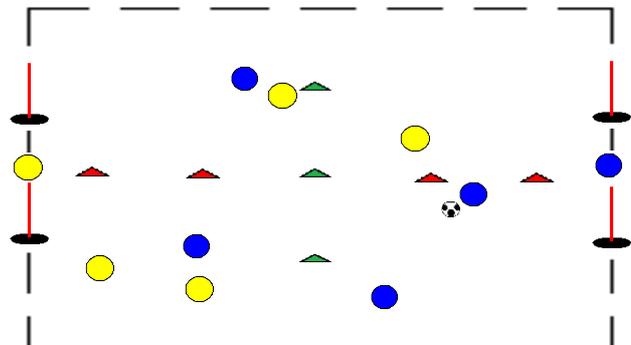
# CONSERVER ET PROGRESSER.

U8-U9  
Séance 13  
06.11.2017

**Thème:** Avoir des solutions de passes, les tirs, psychomotricité..

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

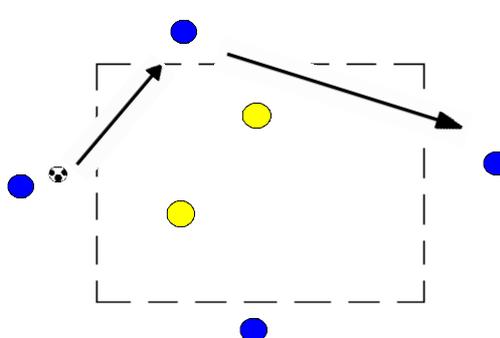
### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

15 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Trouver

le joueur dispo.

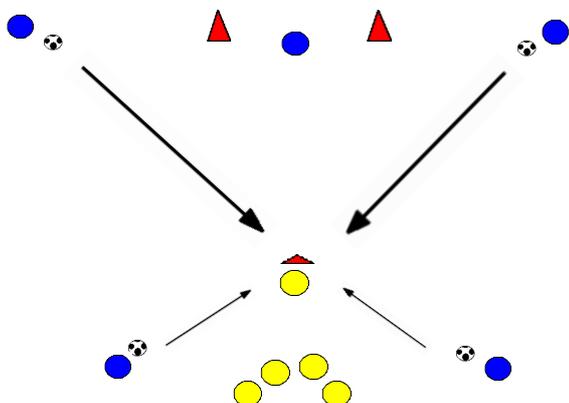


**Consignes :** Avoir des solutions de passes 4 contre 2. 4 joueurs jaunes situés à l'extérieur du carré se font des passes et sont inattaquables. 1 point si 5 passes consécutives. Les 2 joueurs rouges doivent intercepter le ballon sans sortir du carré. 1 point si interception ou mauvaise passe des jaunes. Temps de travail : 3 min par paire de défenseurs

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle -Proposer les solutions sur les cotés sur les temps de passe -S'écarter du défenseur.

15 min

## Jeu d'éveil technique: Le tir.

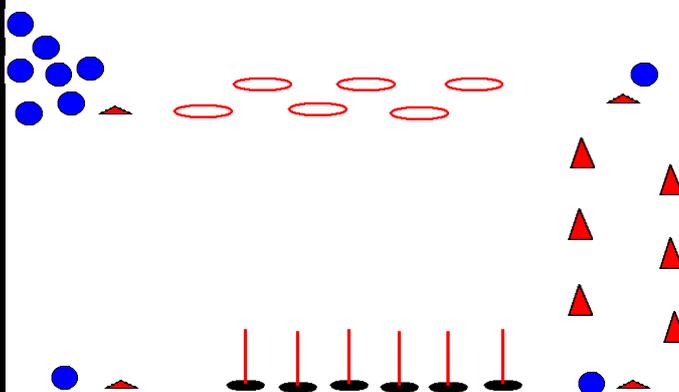


### Consignes :

- 1- Control orienté pied droit et tir coup du pied droit.
- 2- Tir du plat du pied droit.
- 3- Tir du plat du pied gauche.
- 4- Control orienté pied gauche et tir coup du pied gauche.

15 min

## Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



### Consignes :

- 1- passage de cerceaux / travail d'appuis.
- 2- pas chassés / travail latéralité.
- 3- slalom / vitesse et agilité.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



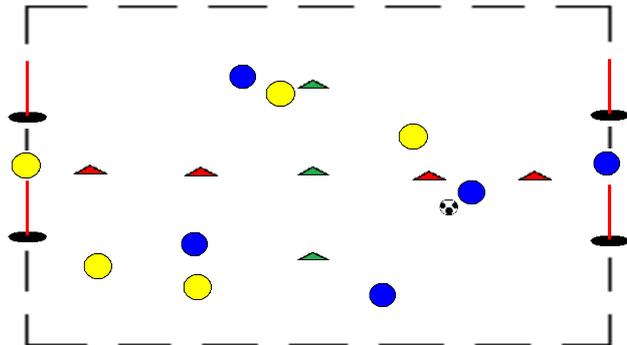
# CONSERVER ET PROGRESSER.

U8-U9  
Séance 14  
08.11.2017

**Thème:** Avoir des solutions de passes, dribles et enchaînement, recevoir en mouvement.

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

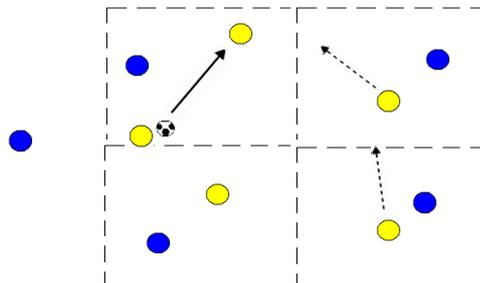
### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Passer

les 4 zones.



**Consignes :** Avoir des solutions de passes, Les bleus défendent dans leurs zones uniquement, les jaunes sont libres dans les déplacements, jeu libre.

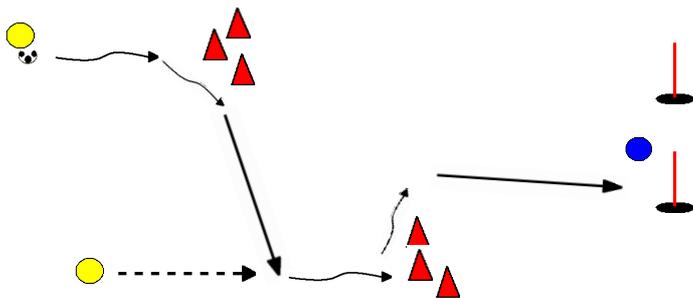
**But :** Les jaunes doivent faire passer le ballon dans toutes les zones pour marquer 1 pt.

Les bleus marquent un point si ils récupèrent le ballon et trouvent le joueur cible.

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle -Proposer les solutions -S'écarter du défenseur.

15 min

## éveil technique: dribbles et enchaînement.



### Consignes :

A part en conduite de balle, dribble les récupèrent puis passe à B qui est en mouvement, B contrôle et conduit le ballon, dribble les récupèrent et tir au but.

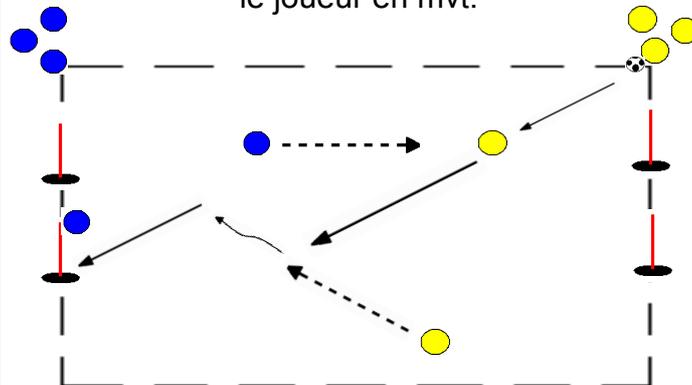
### Rotation :

B prend la place de A et A prend la place de B après chaque actions.

15 min

## Jeu à thème sur la tactique individuel: Trouver

le joueur en mvt.



### Consignes :

-Les jaunes jouent un 2 contre 1.

-Les jaunes ne peuvent marquer que sur un appel dans la moitié de terrain adverse.

-Si le bleu récupère le ballon il peut marquer dans le but vide.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

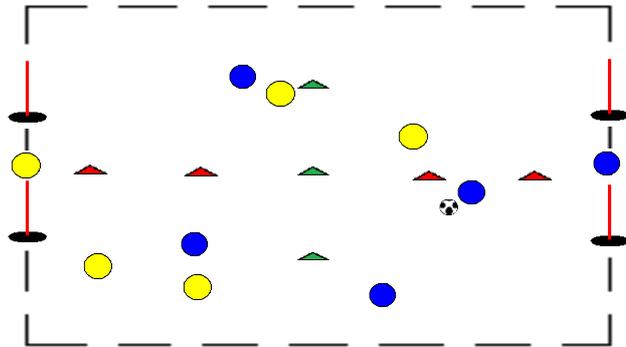
Retour au calme

5 min

**Thème:** Se replacer sur l'axe ballon/but, le contre, psychomotricité

### Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



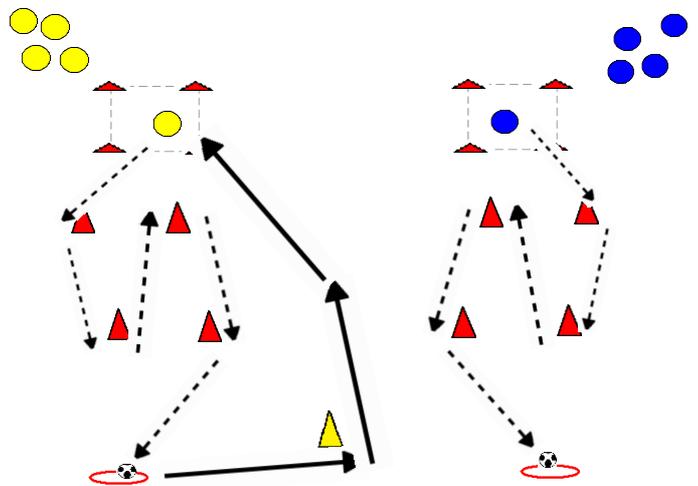
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

### Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



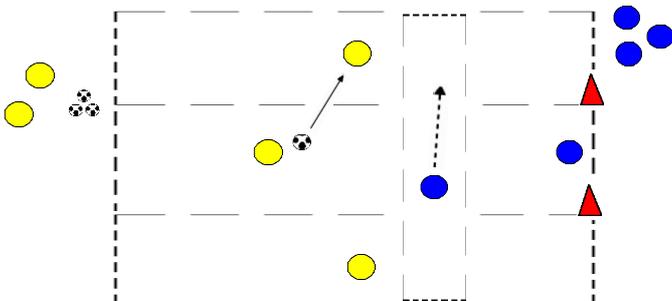
**Course-relais sur un parcours défini:**

1. Course avant/arrière dans les cônes
  2. Récupération du ballon dans le cerceau
  3. Conduite de balle jusqu'à sa maison en passant derrière le cône jaune.
- Challenge entre les deux équipes sur la vitesse.

15 min

### Jeu à thème sur des actions individuelles:

Se replacer sur l'axe ballon-but.



**Consignes:**

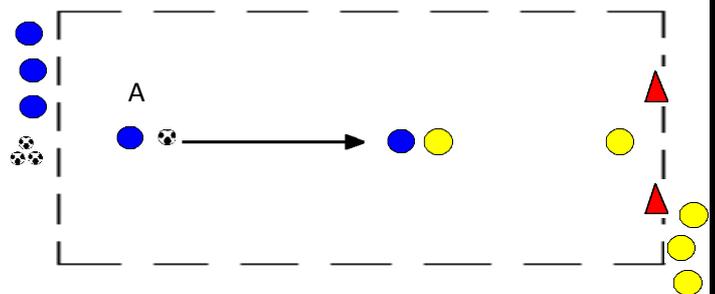
les jaunes partent par 3 et se font des passes.  
Le défenseur bleu reste dans sa zone et se déplace en fonction de la position du ballon ( toujours se déplacer sur l'axe ballon-but).  
Au bout de six passes les jaunes peuvent marquer et le défenseur bleu peut défendre .

**Critères de réussite :**

Déplacement du défenseur, timing d'intervention du défenseur, ne pas défendre sur les talons.

15 min

### Jeu d'éveil technique: Le contre.



**Consignes :** A trouve l'attaquant dos au but, le défenseur doit empêcher l'attaquant de se retourner et de tirer.  
Comptage des points.

**Critères de réussite :** être proche de l'attaquant , ne pas le laisser se retourner, ne pas défendre sur les talons.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



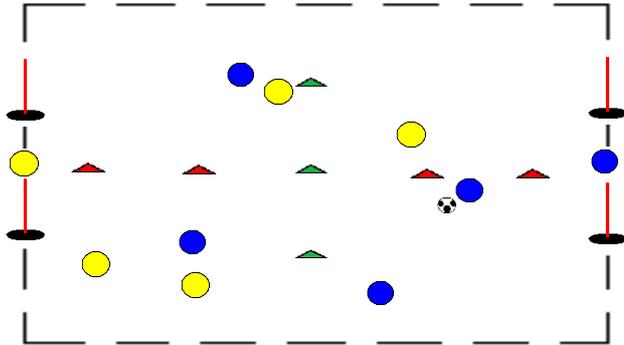
# CONSERVER ET PROGRESSER.

U8-U9  
Séance 16  
15.11.2017

**Thème:** Avoir des solutions de passes, dribles et enchaînement, jeu à 2 ou à 3.

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

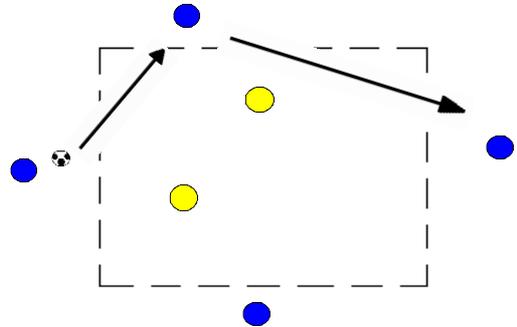
### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Trouver le joueur dispo.

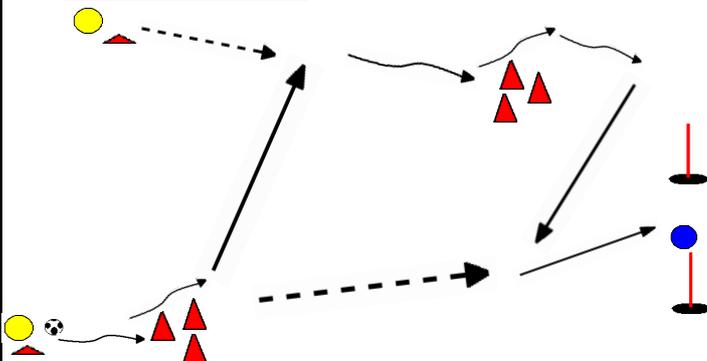


**Consignes :** Avoir des solutions de passes 4 contre 2. 4 joueurs jaunes situés à l'extérieur du carré se font des passes et sont inattaquables. 1 point si 5 passes consécutives. Les joueurs rouges doivent intercepter le ballon sans sortir du carré. 1 point si interception ou mauvaise passe des jaunes. Temps de travail : 3 min par paire de défenseurs

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle -Proposer les solutions sur les cotés sur les temps de passe -S'écarter du défenseur.

15 min

## éveil technique: dribles et enchaînement.



### Consignes :

A part en conduite de balle, dribble les récupèrent puis passe à B qui est en mouvement, B contrôle et conduit le ballon, dribble les récupèrent et fait la passe en retrait pour A qui tir..

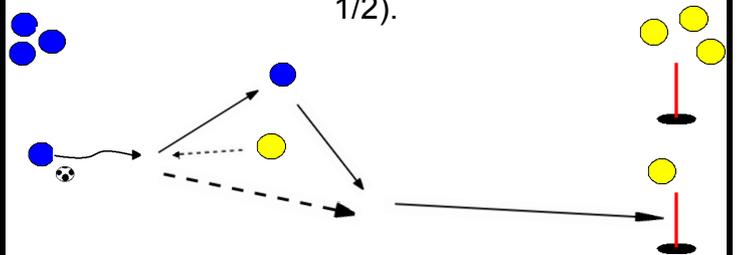
### Rotation :

B prend la place de A et A prend la place de B après chaque actions.

15 min

## Jeu à thème sur la tactique: Jeu à 2 (notion du

1/2).



### Consignes :

A part en conduite de balle, au moment où le défenseur jaune monte à la charge, A fait la passe à B et continue sa course en direction du but.

B lui remet en une touche de balle, A contrôle et tir au but.

### Rotation :

A prend la place de B, B récupère le ballon et va dans la file.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



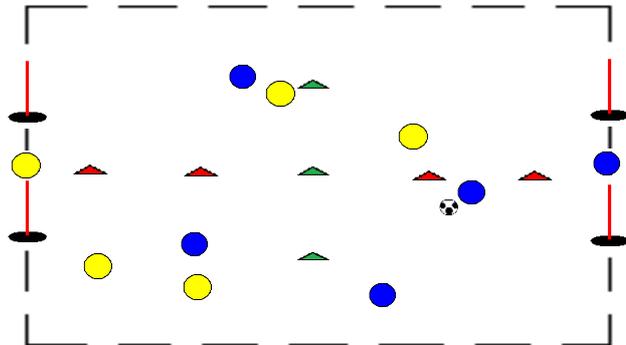
# CONSERVER ET PROGRESSER.

U8-U9  
Séance 17  
20.11.2017

**Thème:** Avoir des solutions de passes, les tirs, psychomotricité..

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

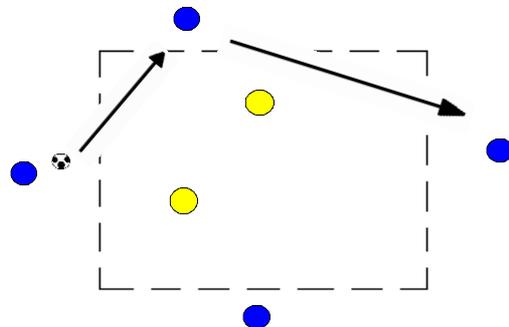
### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Trouver

le joueur dispo.

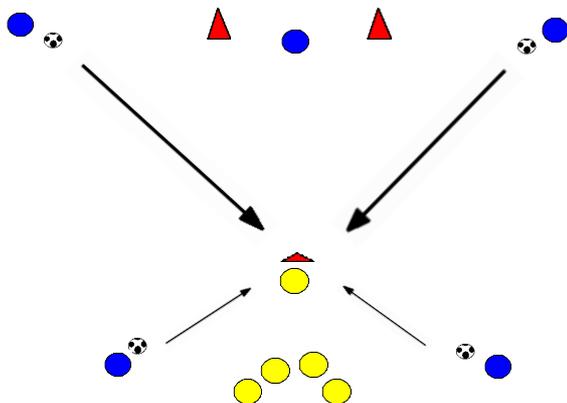


**Consignes :** Avoir des solutions de passes 4 contre 2. 4 joueurs jaunes situés à l'extérieur du carré se font des passes et sont inattaquables. 1 point si 5 passes consécutives. Les 2 joueurs rouges doivent intercepter le ballon sans sortir du carré. 1 point si interception ou mauvaise passe des jaunes. Temps de travail : 3 min par paire de défenseurs

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle -Proposer les solutions sur les cotés sur les temps de passe -S'écarter du défenseur.

15 min

## Jeu d'éveil technique: Le tir.

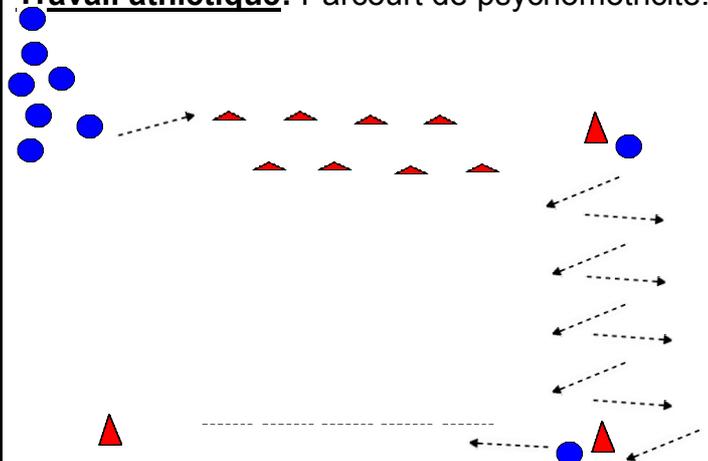


### Consignes :

- 1- Control orienté pied droit et tir coup du pied droit.
- 2- Tir du plat du pied droit.
- 3- Tir du plat du pied gauche.
- 4- Control orienté pied gauche et tir coup du pied gauche.

15 min

## Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



### Consignes :

- 1- carrioca.
- 2- pas chassé.
- 3- échelle.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



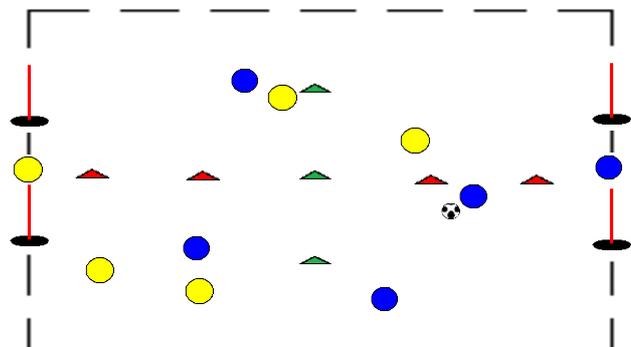
# S'OPPOSER A LA PROGRESSION.

U8-U9  
Séance 18  
22.11.2017

**Thème:** Se replacer sur l'axe ballon/but, la charge, cadrer pour empêcher la prise de vitesse

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

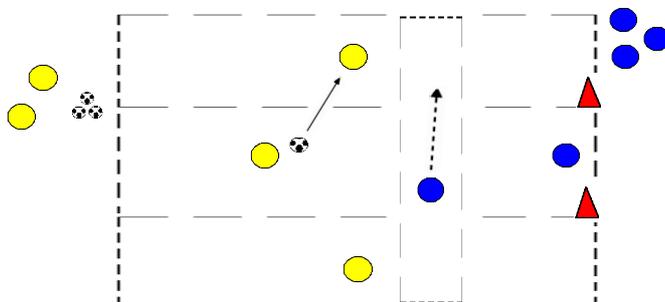
### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Jeu à thème sur des actions individuelles:

Se replacer sur l'axe ballon-but.



### Consignes:

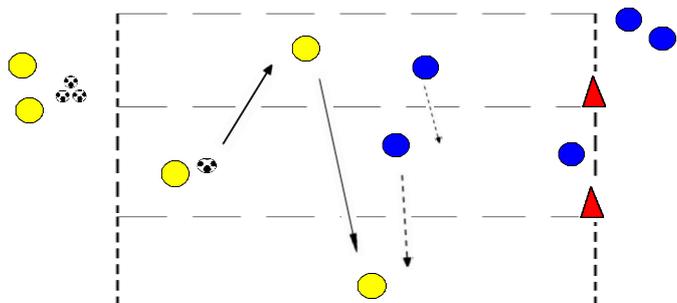
les jaunes partent par 3 et se font des passes.  
Le défenseur bleu reste dans sa zone et se déplace en fonction de la position du ballon ( toujours se déplacer sur l'axe ballon-but).  
Au bout de six passes les jaunes peuvent marquer et le défenseur bleu peut défendre .

### Critères de réussite :

Déplacement du défenseur, timing d'intervention du défenseur, ne pas défendre sur les talons.

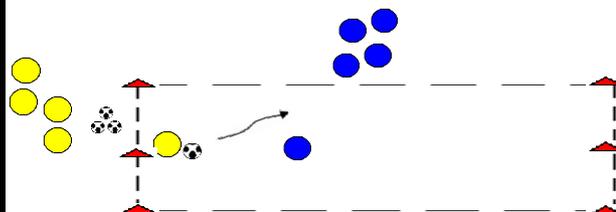
15 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Cadrer pour empêcher la prise de vitesse.



15 min

## Jeu d'éveil technique: La charge.



**Consignes :** Dans un couloir, le joueur jaune est en conduite de balle et essaye de traverser celui-ci.  
Le joueur bleu est à la charge et empêche le joueur jaune de franchir la ligne d'arrivée.

### Vérifier:

- Le positionnement du corps du défenseur, corps en 3/4 en fonction du pied fort de l'attaquant.
- Le timing d'intervention du défenseur.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



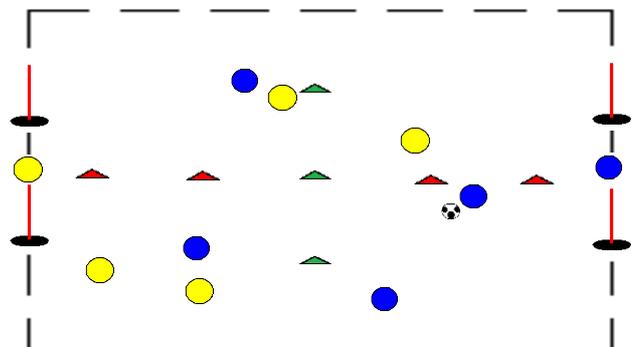
# CONSERVER ET PROGRESSER.

U8-U9  
Séance 19  
27.11.2017

**Thème:** Avoir des solutions de passes, les tirs, psychomotricité..

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

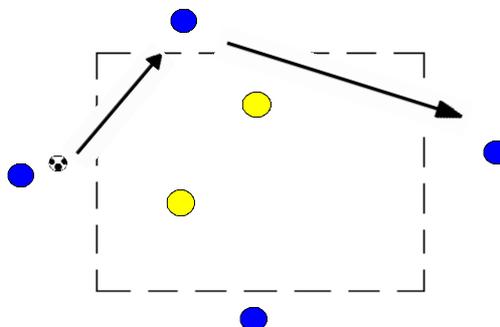
### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Trouver

le joueur dispo.

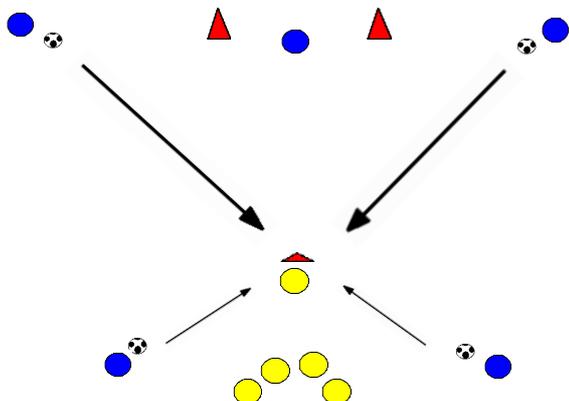


**Consignes :** Avoir des solutions de passes 4 contre 2. 4 joueurs jaunes situés à l'extérieur du carré se font des passes et sont inattaquables. 1 point si 5 passes consécutives. Les joueurs rouges doivent intercepter le ballon sans sortir du carré. 1 point si interception ou mauvaise passe des jaunes. Temps de travail : 3 min par paire de défenseurs

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle -Proposer les solutions sur les cotés sur les temps de passe -S'écarter du défenseur.

15 min

## Jeu d'éveil technique: Le tir.

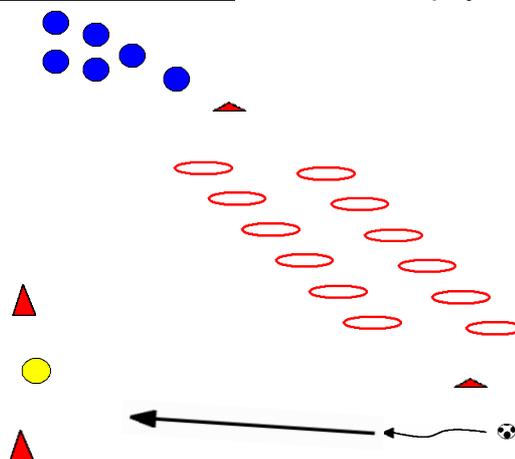


### Consignes :

- 1- Control orienté pied droit et tir coup du pied droit.
- 2- Tir du plat du pied droit.
- 3- Tir du plat du pied gauche.
- 4- Control orienté pied gauche et tir coup du pied gauche.

15 min

## Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



### Consignes :

passage de cerceaux / travail d'appuis sous différentes formes.  
Finition sur un but.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

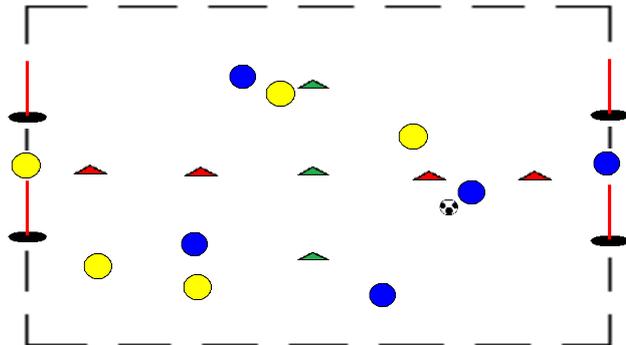
Retour au calme

5 min

**Thème:** Avoir des solutions de passes, dribles et enchaînement, se démarquer.

**Jeu à thème sur la tactique collective:**

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

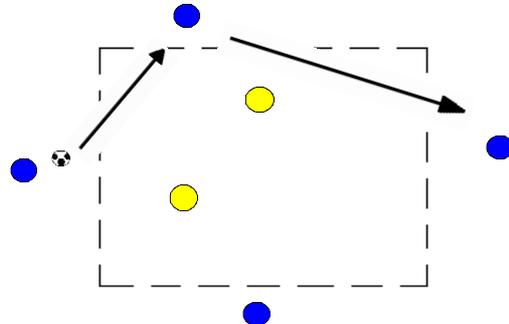
**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

**Jeu à thème sur la tactique collective:** Trouver

le joueur dispo.

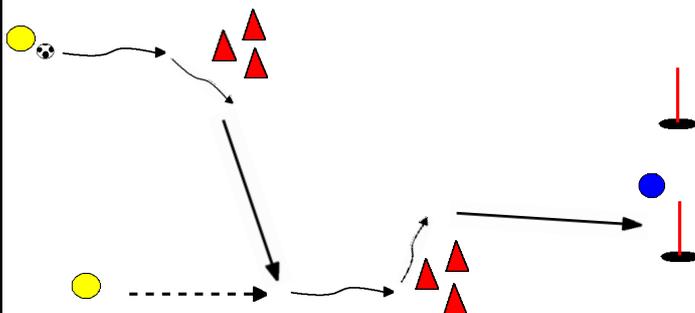


**Consignes :** Avoir des solutions de passes 4 contre 2. 4 joueurs jaunes situés à l'extérieur du carré se font des passes et sont inattaquables. 1 point si 5 passes consécutives. Les joueurs rouges doivent intercepter le ballon sans sortir du carré. 1 point si interception ou mauvaise passe des jaunes. Temps de travail : 3 min par paire de défenseurs

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle -Proposer les solutions sur les cotés sur les temps de passe -S'écarter du défenseur.

15 min

**éveil technique:** dribles et enchaînement.



**Consignes :**

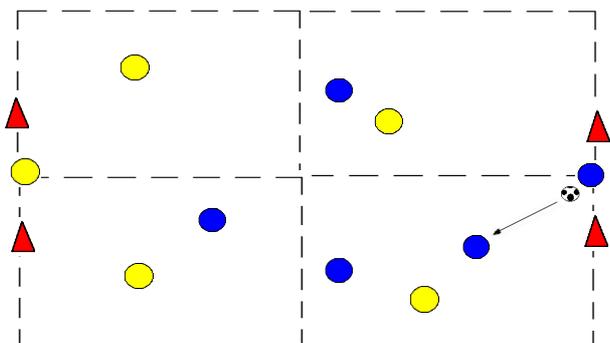
A part en conduite de balle, dribble les récupèrent puis passe à B qui est en mouvement, B contrôle et conduit le ballon, dribble les récupèrent et tir au but.

**Rotation :**

B prend la place de A et A prend la place de B après chaque actions.

15 min

**Jeu à thème sur la tactique individuel :** se démarquer.



**Consignes:**

4 zones

les jaunes defendent dans leurs zones et son en marquage individuel. Les bleus peuvent jouer partout sur le terrain.

**But:**

Bleus: doivent sortir du marquage pour apporter un soutien au porteur du ballon.

But = 1pt.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



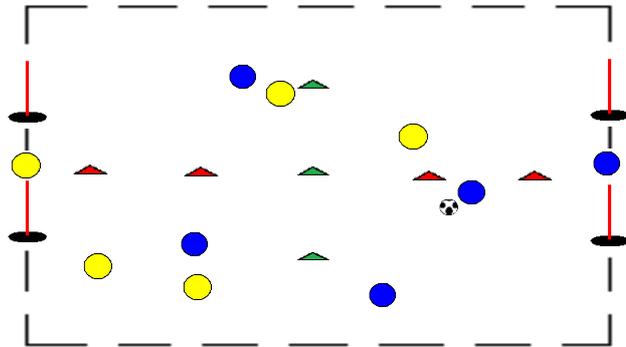
# S'OPPOSER A LA PROGRESSION.

U8-U9  
Séance 21  
04.12.2017

**Thème:** Se replacer sur l'axe ballon/but, le contre, psychomotricité

### Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



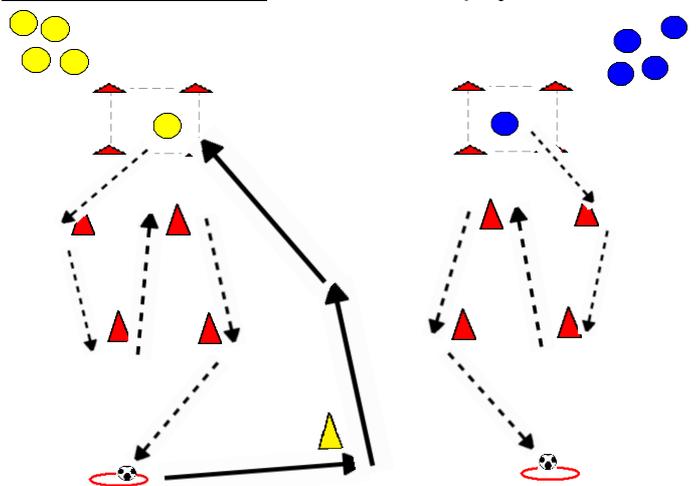
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

### Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



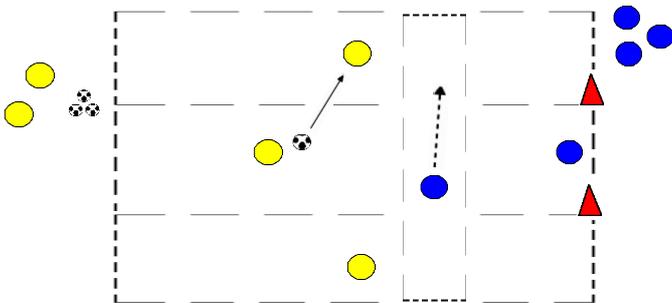
**Course-relais sur un parcours défini:**

1. Course avant/arrière dans les cônes 2. Récupération du ballon dans le cerceau 3. Conduite de balle jusqu'à sa maison en passant derrière le cône jaune.
- Challenge entre les deux équipes sur la vitesse.

15 min

### Jeu à thème sur des actions individuelles:

Se replacer sur l'axe ballon-but.



**Consignes:**

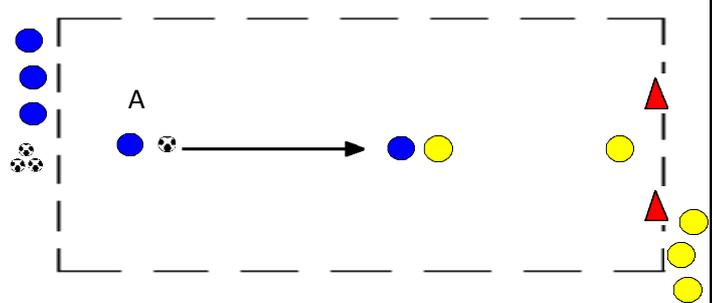
les jaunes partent par 3 et se font des passes. Le défenseurs bleu reste dans sa zone et se déplace en fonction de la position du ballon ( toujours se déplacer sur l'axe ballon-but). Au bout de six passes les jaunes peuvent marquer et le défenseur bleu peut défendre .

**Critères de réussite :**

Déplacement du défenseur, timing d'intervention du défenseur, ne pas défendre sur les talons.

15 min

### Jeu d'éveil technique: Le contre.



**Consignes :** A trouve l'attaquant dos au but, le défenseur doit empêcher l'attaquant de se retourner et de tirer. Comptage des points.

**Critères de réussite :** être proche de l'attaquant , ne pas le laisser se retourner, ne pas défendre sur les talons.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

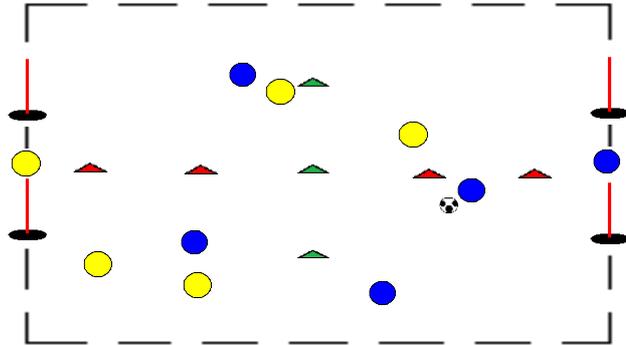
Retour au calme

5 min

**Thème:** Avoir des solutions de passes, dribles et enchaînement, jeu à 2 ou à 3.

**Jeu à thème sur la tactique collective:**

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

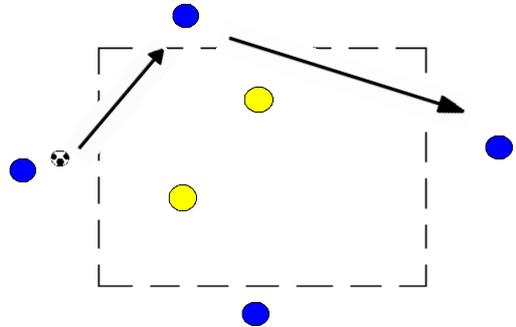
**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

**Jeu à thème sur la tactique collective:** Trouver

le joueur dispo.

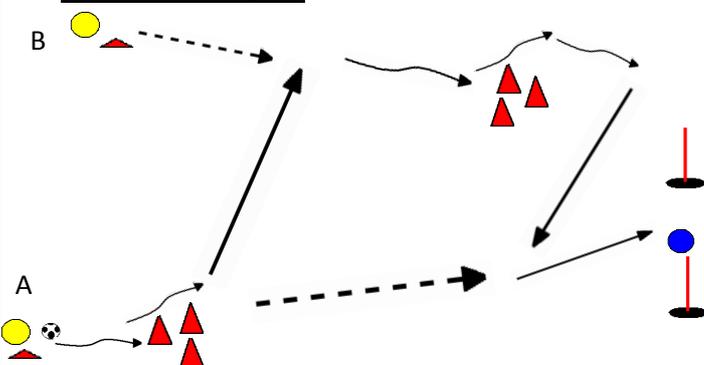


**Consignes :** Avoir des solutions de passes 4 contre 2. 4 joueurs jaunes situés à l'extérieur du carré se font des passes et sont inattaquables. 1 point si 5 passes consécutives. Les joueurs rouges doivent intercepter le ballon sans sortir du carré. 1 point si interception ou mauvaise passe des jaunes. Temps de travail : 3 min par paire de défenseurs

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle -Proposer les solutions sur les cotés sur les temps de passe -S'écarter du défenseur.

15 min

**éveil technique:** dribles et enchaînement.



**Consignes :**

A part en conduite de balle, dribble les récupère puis passe à B qui est en mouvement, B contrôle et conduit le ballon, dribble les récupère et fait la passe en retrait pour A qui tire.

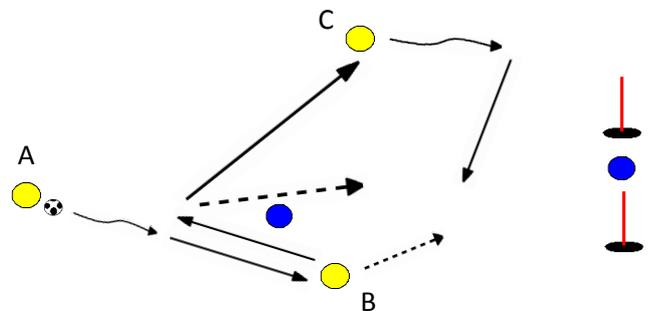
**Rotation :**

B prend la place de A et A prend la place de B après chaque actions.

Passage 2 par 2.

15 min

**Jeu à thème sur la tactique:** Jeu à 2 ou à 3.



**Consignes :**

A part en conduite de balle, puis passe à B qui lui remet en une touche, puis A cherche C à l'opposé, centre de C pour A et B qui se projettent devant le but.

**Rotation :**

A prend la place de B et B prend la place de C après chaque actions.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



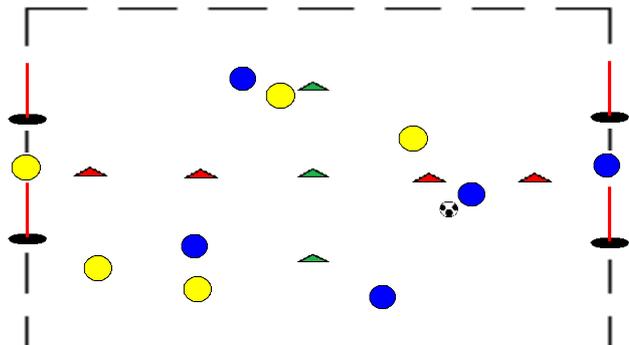
# CONSERVER ET PROGRESSER.

U8-U9  
Séance 23  
11.12.2017

**Thème:** Avoir des solutions de passes, les tirs, psychomotricité..

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

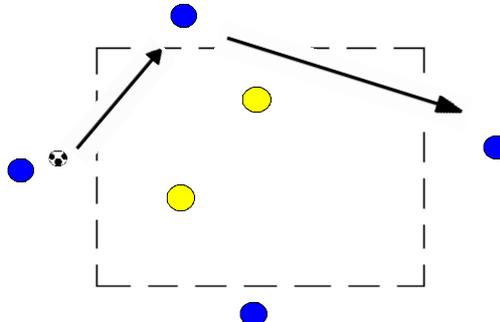
### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Trouver le joueur dispo.

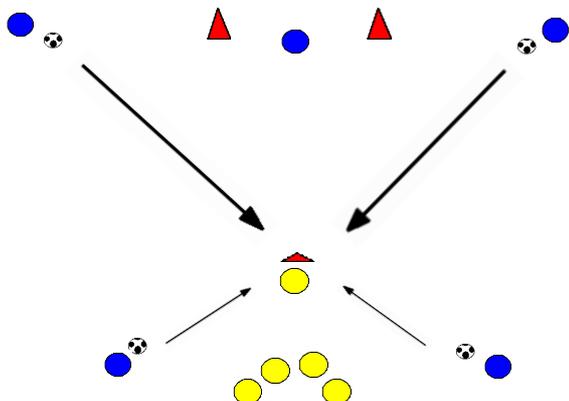


**Consignes :** Avoir des solutions de passes 4 contre 2. 4 joueurs jaunes situés à l'extérieur du carré se font des passes et sont inattaquables. 1 point si 5 passes consécutives. Les 2 joueurs rouges doivent intercepter le ballon sans sortir du carré. 1 point si interception ou mauvaise passe des jaunes. Temps de travail : 3 min par paire de défenseurs

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle -Proposer les solutions sur les cotés sur les temps de passe -S'écarter du défenseur.

15 min

## Jeu d'éveil technique: Le tir.



### Consignes :

- 1- Control orienté pied droit et tir coup du pied droit.
- 2- Tir du plat du pied droit.
- 3- Tir du plat du pied gauche.
- 4- Control orienté pied gauche et tir coup du pied gauche.

15 min

## Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



### Consignes :

Echelle / travail d'appuis courts et de coordination sous différentes formes.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



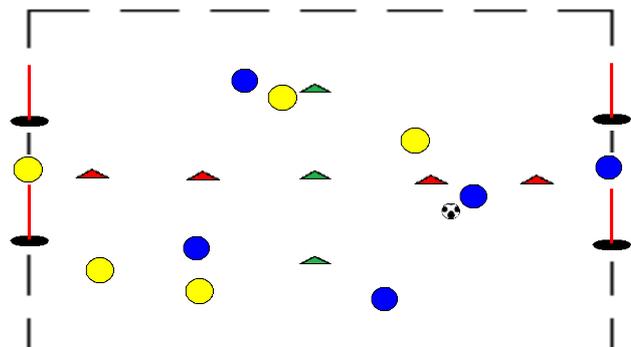
# S'OPPOSER A LA PROGRESSION.

U8-U9  
Séance 24  
13.12.2017

**Thème:** Se replacer sur l'axe ballon/but, la charge, cadrer pour empêcher la prise de vitesse

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

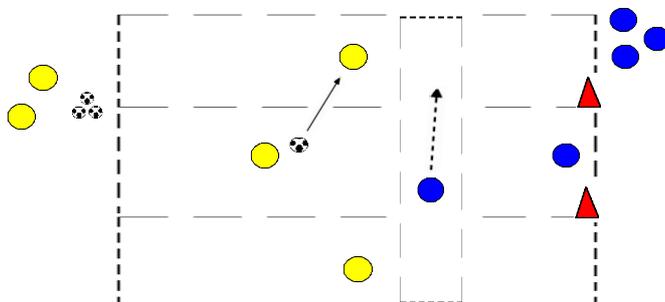
### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Jeu à thème sur des actions individuelles:

Se replacer sur l'axe ballon-but.



### Consignes:

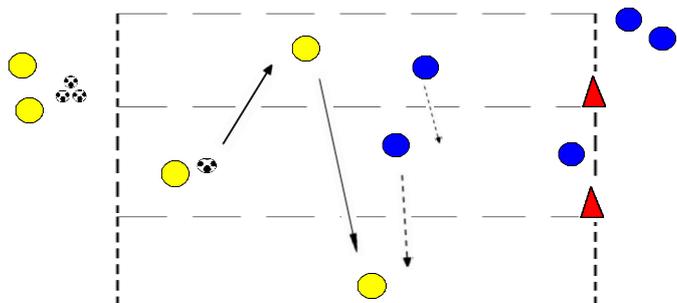
les jaunes partent par 3 et se font des passes.  
Le défenseur bleu reste dans sa zone et se déplace en fonction de la position du ballon ( toujours se déplacer sur l'axe ballon-but).  
Au bout de six passes les jaunes peuvent marquer et le défenseur bleu peut défendre .

### Critères de réussite :

Déplacement du défenseur, timing d'intervention du défenseur, ne pas défendre sur les talons.

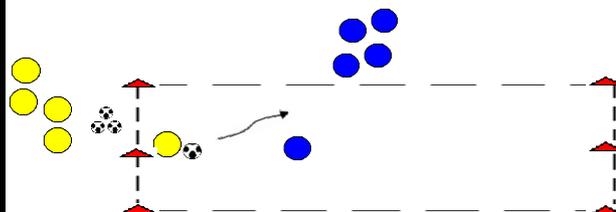
15 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Cadrer pour empêcher la prise de vitesse.



15 min

## Jeu d'éveil technique: La charge.



**Consignes :** Dans un couloir, le joueur jaune est en conduite de balle et essaye de traverser celui-ci.  
Le joueur bleu est à la charge et empêche le joueur jaune de franchir la ligne d'arrivée.

### Vérifier:

- Le positionnement du corps du défenseur, corps en 3/4 en fonction du pied fort de l'attaquant.
- Le timing d'intervention du défenseur.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



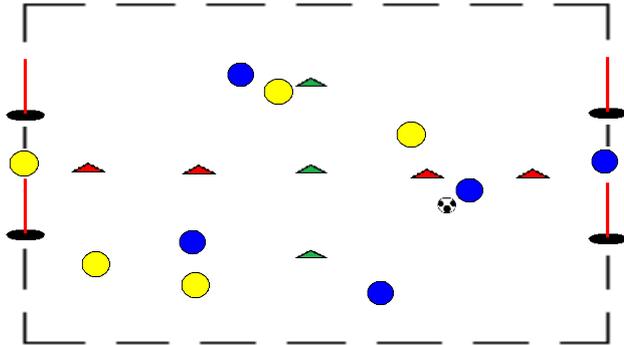
# CONSERVER ET PROGRESSER.

U8-U9  
Séance 25  
18.12.2017

**Thème:** Avoir des solutions de passes, les tirs, psychomotricité..

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

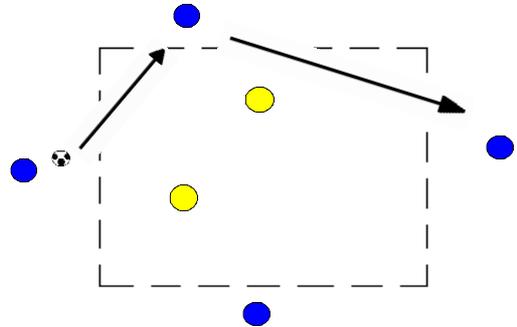
### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Trouver

le joueur dispo.

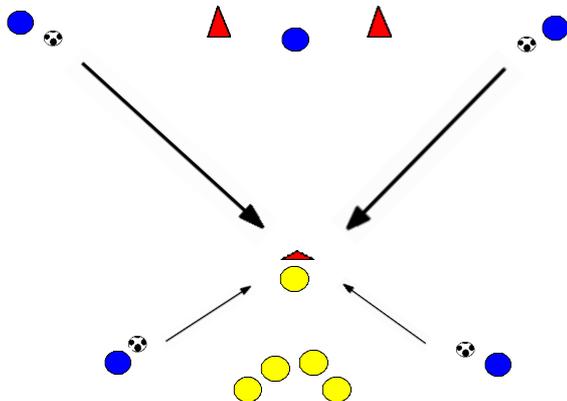


**Consignes :** Avoir des solutions de passes 4 contre 2. 4 joueurs jaunes situés à l'extérieur du carré se font des passes et sont inattaquables. 1 point si 5 passes consécutives. Les 2 joueurs rouges doivent intercepter le ballon sans sortir du carré. 1 point si interception ou mauvaise passe des jaunes. Temps de travail : 3 min par paire de défenseurs

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle -Proposer les solutions sur les cotés sur les temps de passe -S'écarter du défenseur.

15 min

## Jeu d'éveil technique: Le tir.

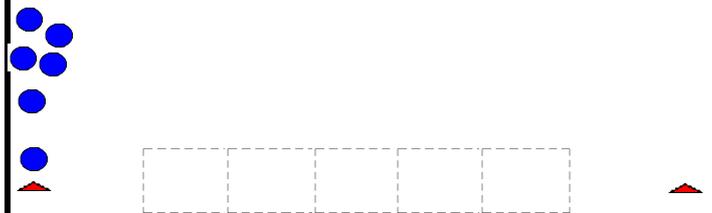


### Consignes :

- 1- Control orienté pied droit et tir coup du pied droit.
- 2- Tir du plat du pied droit.
- 3- Tir du plat du pied gauche.
- 4- Control orienté pied gauche et tir coup du pied gauche.

15 min

## Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



### Consignes :

Echelle / travail d'appuis courts et de coordination sous différentes formes.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min

# Cycle 3



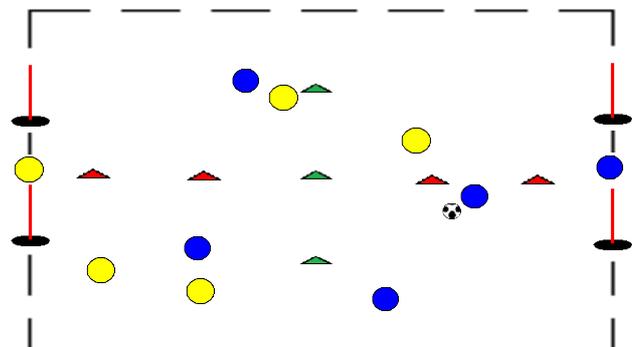


# Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 27  
08.01.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance, occuper la zone de vérité en nombre, conduite de balle

## Jeu à thème sur la tactique collective: Placement sur le terrain.



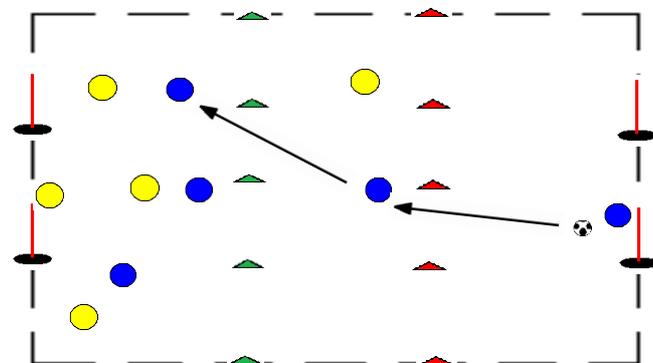
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Occuper la zone de vérité en nombre.



### Consignes :

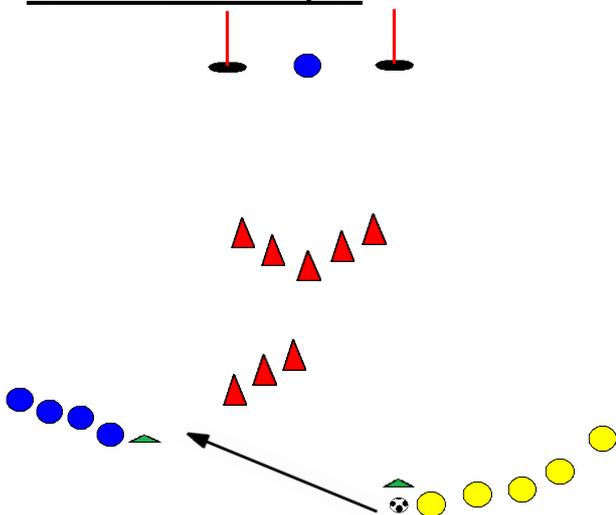
Pour marquer il faut que tout les joueurs ( excepté le défenseur) soit dans la zone de vérité matérialisé par la ligne verte pour l'équipe bleu et par la ligne rouge pour l'équipe jaune.

### Critères de réussite :

Suivre l'attaque - timing -

15 min

## Jeu d'éveil technique: La conduite de balle.

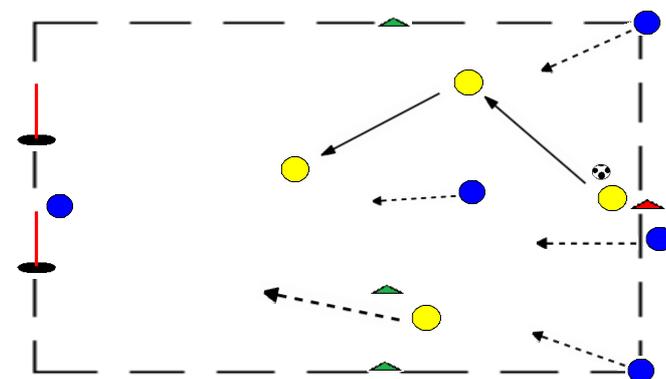


### Consignes :

Le jaune passe la balle à un bleu.  
A la réception du ballon le bleu par en conduite de balle dans un premier slalom imposé par l'éducateur, puis dans un second temps il par dans un deuxième slalom pied fort port finir sur le but.

15 min

## Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance.



### Consignes :

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



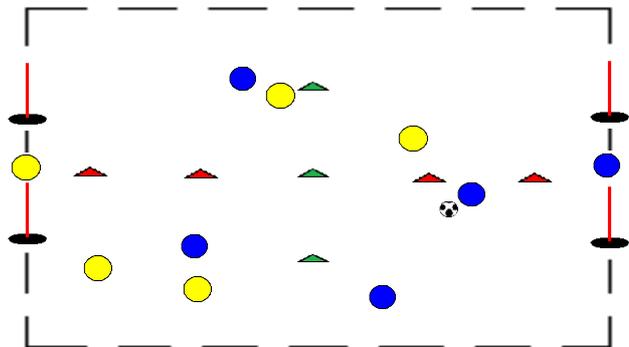
# Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 28  
10.01.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance pour finir l'action, protéger son ballon, psychomotricité.

### Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



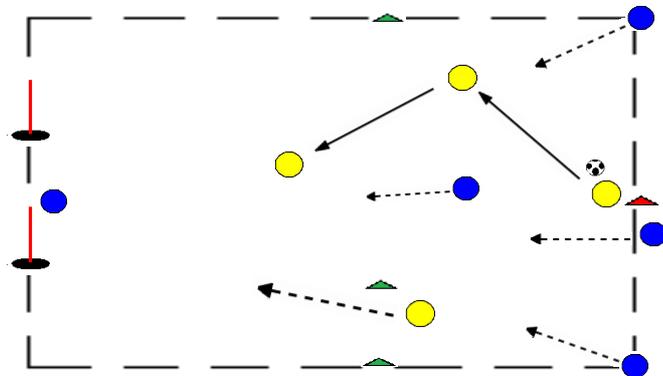
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

### Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance.

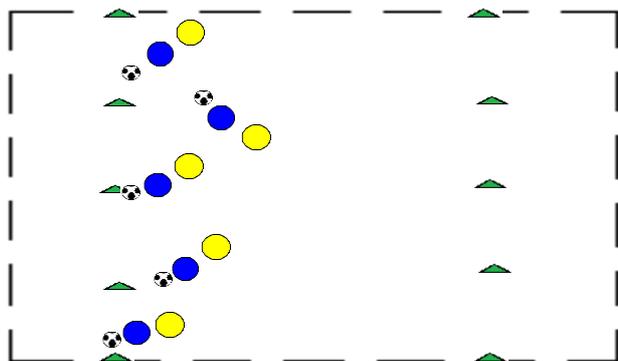


**Consignes :**

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

15 min

### Jeu d'éveil technique: Protéger son ballon.

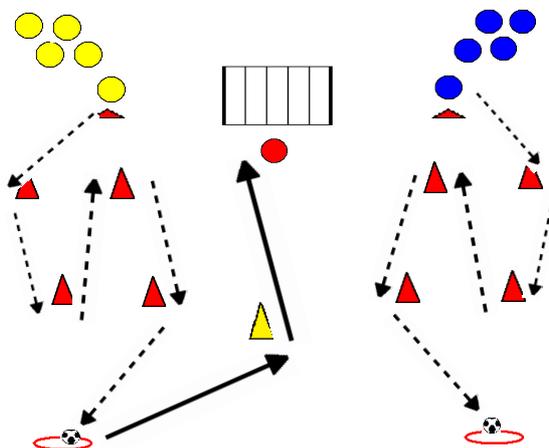


**Consignes :**

1vs1, les joueurs sont divisés en deux lignes distantes de 20m (le terrain est 20x20m)  
les joueurs d'une ligne ont le ballon au pied et doivent aller porter le ballon sur l'autre ligne en le protégeant de leur corps (pour cela se placer entre l'adversaire et le ballon)  
1mn d'exercice et 1mn de repos  
remarque: on peut faire l'exercice avec la moitié de l'effectif pour éviter le possible encombrement sur le terrain

15 min

### Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



**Course-relais sur un parcours défini:**

- 1. Course avant/arrière dans les cônes
  - 2. Récupération du ballon dans le cerceau
  - 3. Conduite de balle en passant derrière le cône jaune
  - 4. frappe au but .
- Challenge entre les deux équipes sur la vitesse et le tir.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min

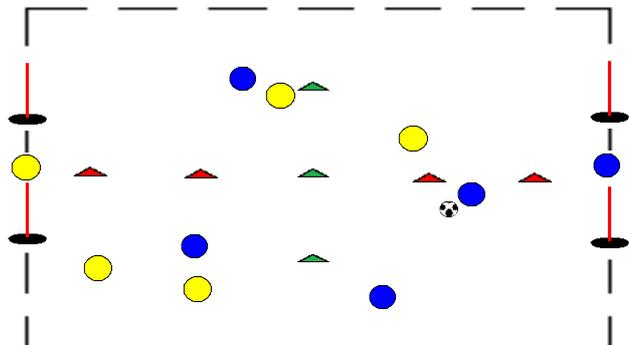


# S'OPPOSER A LA PROGRESSION.

U8-U9  
Séance29  
15.01.2018

**Thème:** Récupérer le ballon proche de son but, la charge, cadrer le porteur du ballon.

## Jeu à thème sur la tactique collective: Placement sur le terrain.



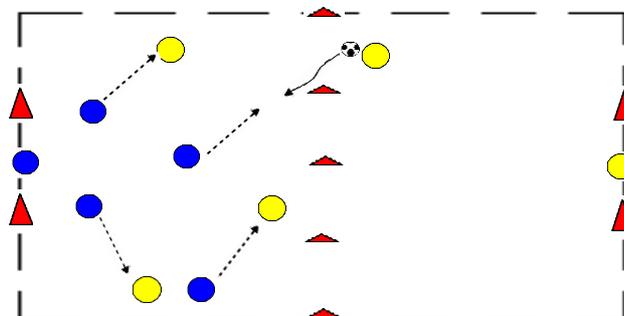
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Initiation au pressing en zone défensive.



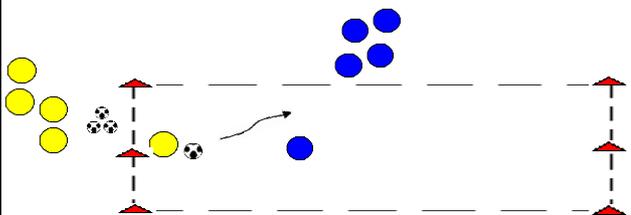
**Consignes :** Récupérer le ballon dans sa moitié de terrain.

Lorsque le ballon entre en zone défensive cela déclenche un pressing sur les attaquants de la part des défenseurs.

Jeu libre.

15 min

## Jeu d'éveil technique: La charge.



**Consignes :** Dans un couloir, le joueur jaune est en conduite de balle et essaye de traverser celui-ci.

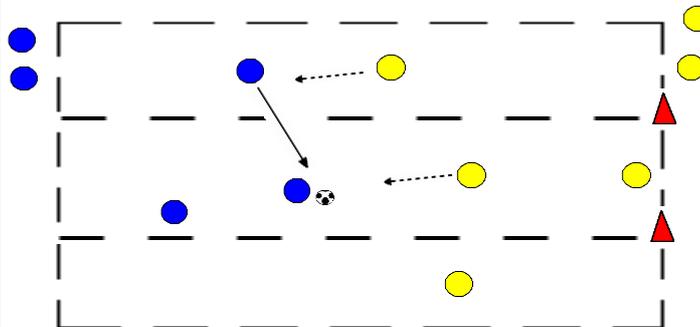
Le joueur bleu est à la charge et empêche le joueur jaune de franchir la ligne d'arrivée.

### Vérifier:

- Le positionnement du corps du défenseur, corps en 3/4 en fonction du pied fort de l'attaquant.
- Le timing d'intervention du défenseur.

15 min

## Jeu à thème sur des actions individuelles: cadrer le porteur du ballon.



**Consignes :** 3 contre 3, attaquants libre, les défenseurs restent bien dans leurs couloirs, le défenseur sort sur le porteur du ballon lorsque le ballon est dans son couloir.

But = 1pt.

Récupération du ballon = 2 pts.

**Critères de réussite :** sortir vite sur le porteur du

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



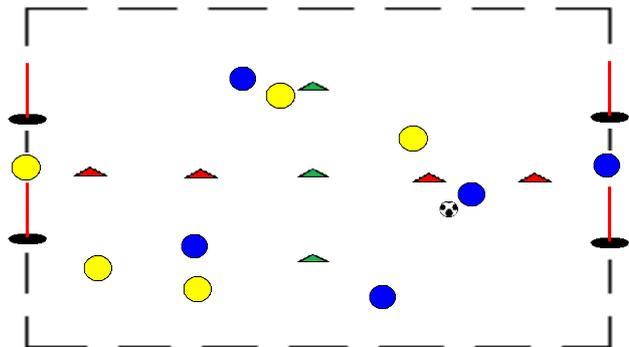
# Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 30  
17.01.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance pour finir l'action, protéger son ballon, psychomotricité.

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



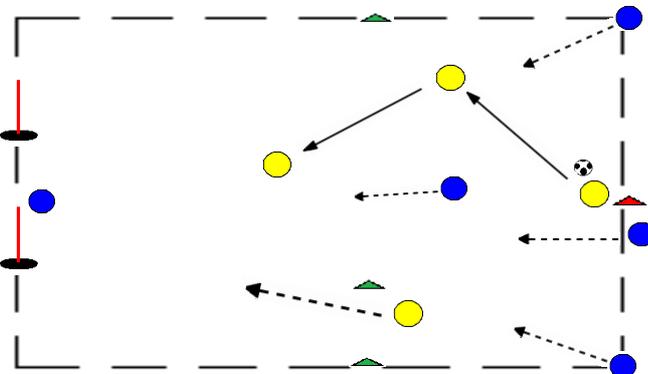
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance.



### Consignes :

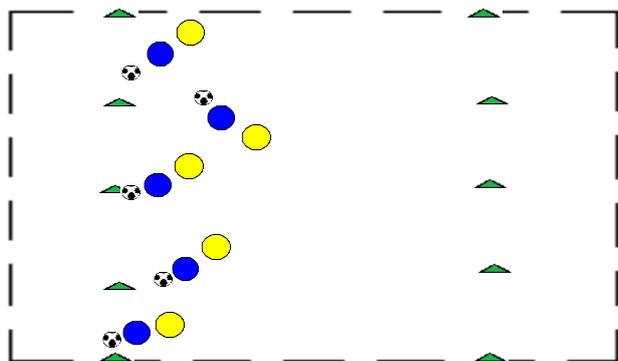
Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.

3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.

Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

15 min

## Jeu d'éveil technique: Protéger son ballon.



### Consignes :

1vs1, les joueurs sont divisés en deux lignes distantes de 20m (le terrain est 20x20m)

les joueurs d'une ligne ont le ballon au pied et doivent aller porter le ballon sur l'autre ligne en le protégeant de leur corps (pour cela se placer entre l'adversaire et le ballon)

1mn d'exercice et 1mn de repos

remarque: on peut faire l'exercice avec la moitié de l'effectif pour éviter le possible encombrement sur le terrain

15 min

## Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



**Consignes :** Passage de cerceaux défini t par l'éducateur, alternance pied droit /pied gauche. Suit d'une frappe au but sur ballon arrêter. Faire un challenge entre les deux équipes sur la vitesse et la précision de la frappe.

**variante :** Développer l'esprit de compétition.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min

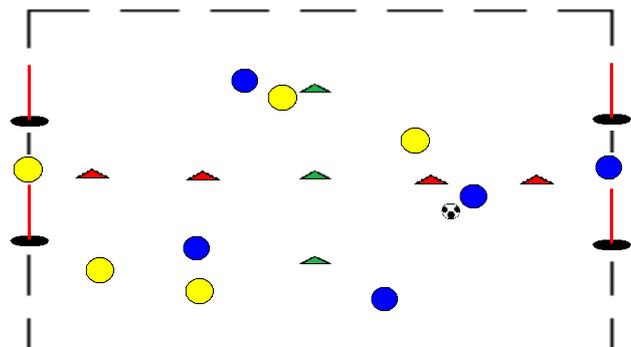


# Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 31  
22.01.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance, arrivé lancé devant le but, conduite de balle

## Jeu à thème sur la tactique collective: Placement sur le terrain.



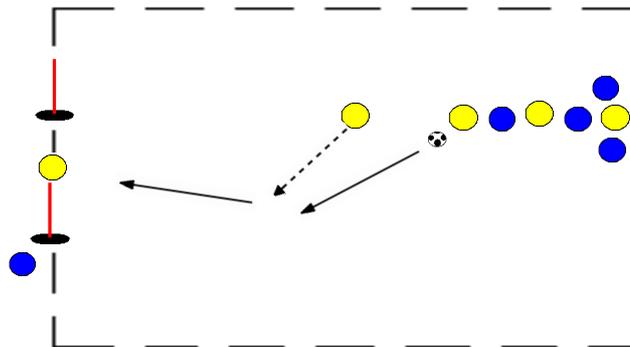
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Arrivé lancé devant le but.

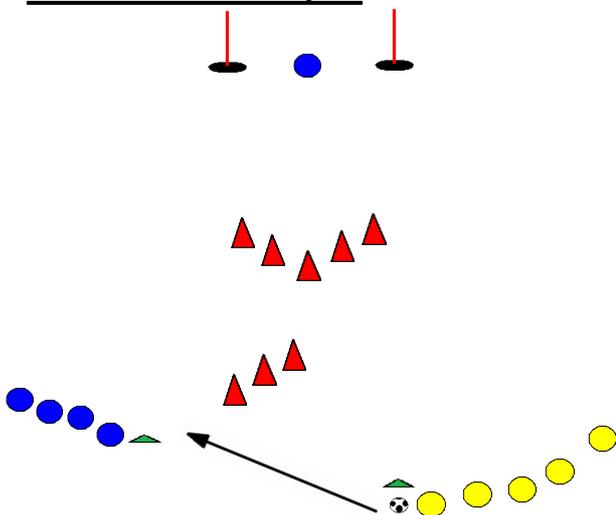


### Consignes :

le joueur qui a le ballon fait une passe dans la course de l'attaquant qui fini l'action lancé en une touche de balle. Les joueurs des deux équipes passent les uns derrière les autres, challenge entre les deux équipes au nombre de but inscrit.

15 min

## Jeu d'éveil technique: La conduite de balle.

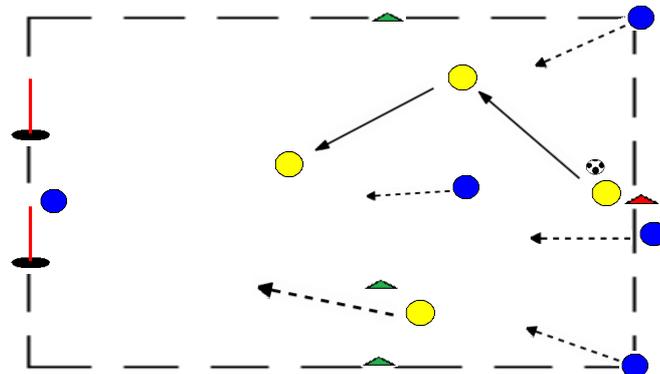


### Consignes :

Le jaune passe la balle à un bleu.  
A la réception du ballon le bleu par en conduite de balle dans un premier slalom imposé par l'éducateur, puis dans un second temps il par dans un deuxième slalom pied fort port finir sur le but.

15 min

## Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance.



### Consignes :

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



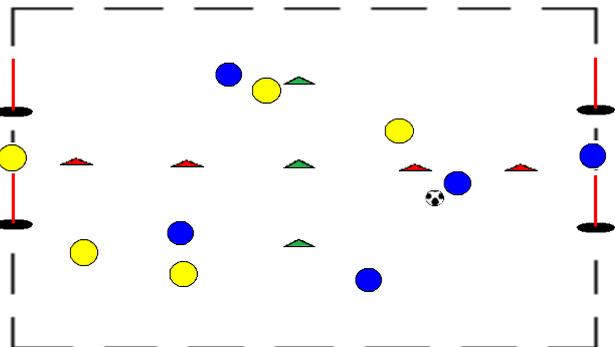
## S'OPPOSER A LA PROGRESSION.

U8-U9  
Séance32  
24.01.2018

**Thème:** Récupérer le ballon proche de son but, le contre, psychomotricité..

### Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



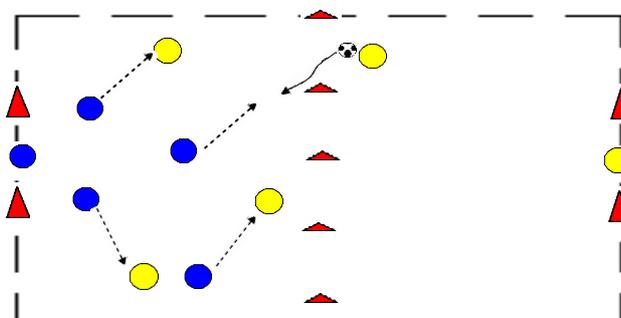
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

### Jeu à thème sur la tactique collective: Initiation au pressing en zone défensive.



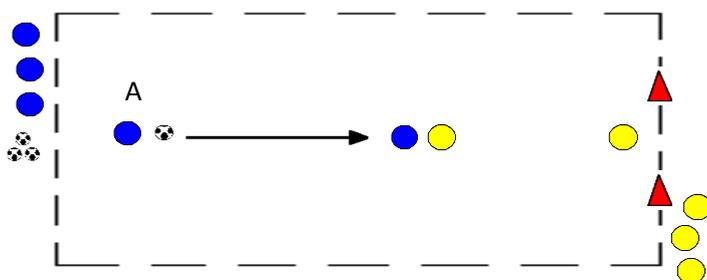
**Consignes :** Récupérer le ballon dans sa moitié de terrain.

Lorsque le ballon entre en zone défensive cela déclenche un pressing sur les attaquants de la part des défenseurs.

Jeu libre.

15 min

### Jeu d'éveil technique: Le contre.



**Consignes :** A trouve l'attaquant dos au but, le défenseur doit empêcher l'attaquant de se retourner et de tirer.  
Comptage des points.

**Critères de réussite :** être proche de l'attaquant, ne pas le laisser se retourner, ne pas défendre sur les talons.

15 min

### Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



**Consignes :** Passage de cerceaux défini t par l'éducateur, alternance pied droit /pied gauche. Suit d'une frappe au but sur ballon arrêté. Faire un challenge entre les deux équipes sur la vitesse et la précision de la frappe.

**variante :** Développer l'esprit de compétition.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



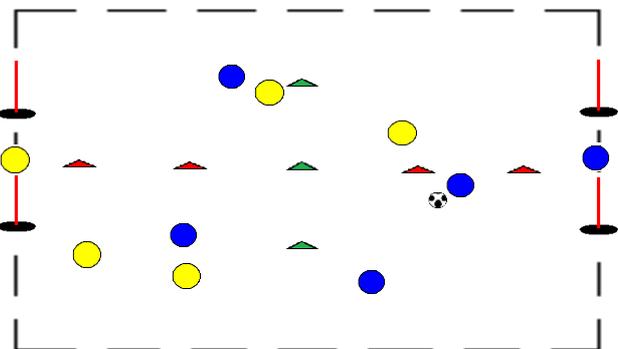
# Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 33  
29.01.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance, occuper la zone de vérité en nombre, conduite de balle

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



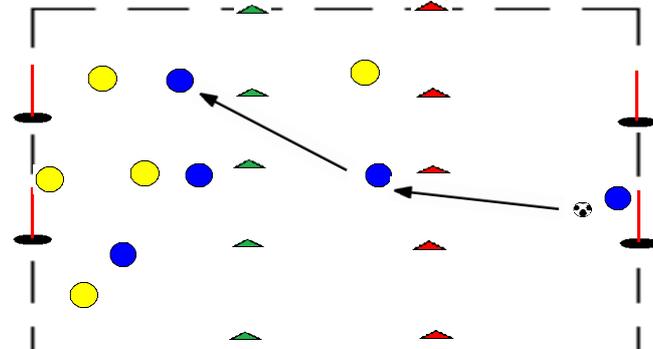
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

jeu 10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Occuper la zone de vérité en nombre.



### Consignes :

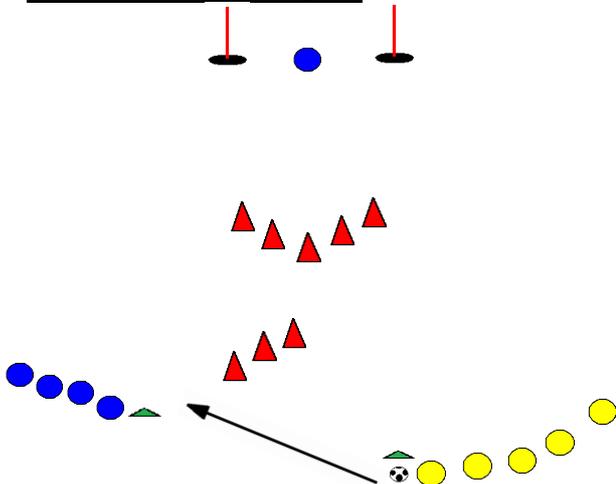
Pour marquer il faut que tout les joueurs ( excepté le défenseur) soit dans la zone de vérité matérialisé par la ligne verte pour l'équipe bleu et par la ligne rouge pour l'équipe jaune.

### Critères de réussite :

Suivre l'attaque - timing -

jeu 15 min

## Jeu d'éveil technique: La conduite de balle.

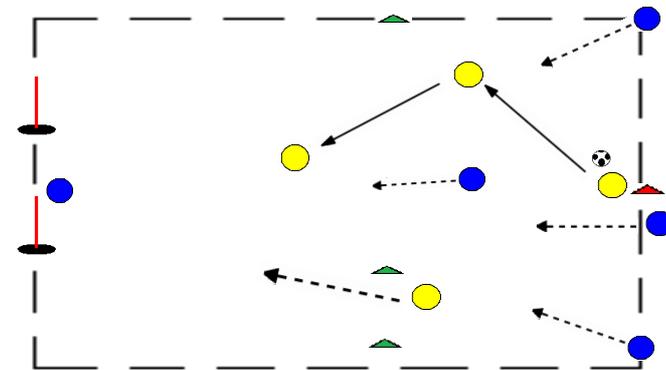


### Consignes :

Le jaune passe la balle à un bleu.  
A la réception du ballon le bleu part en conduite de balle dans un premier slalom imposé par l'éducateur, puis dans un second temps il part dans un deuxième slalom pied fort port finir sur le but.

exercice 15 min

## Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance.



### Consignes :

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

situation 15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



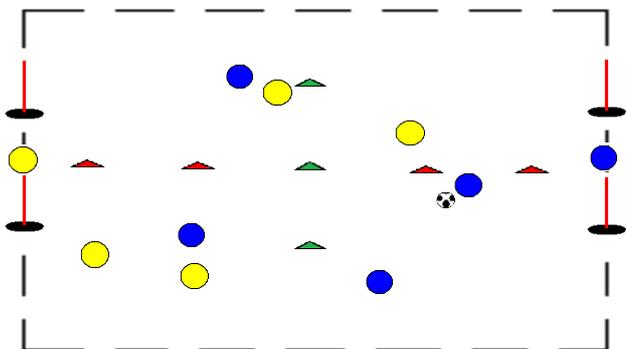
## Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 34  
31.01.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance pour finir l'action, protéger son ballon, psychomotricité.

### Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



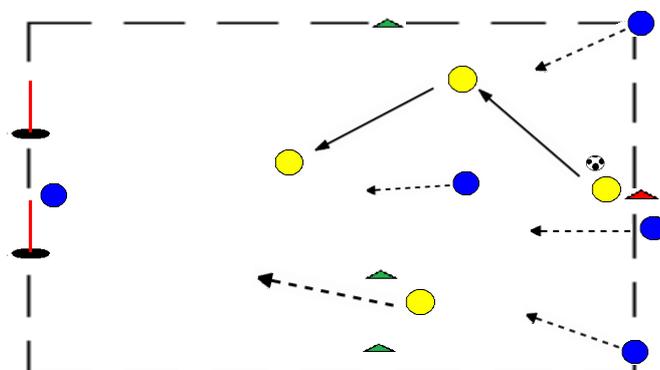
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

#### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

### Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance d'avance.

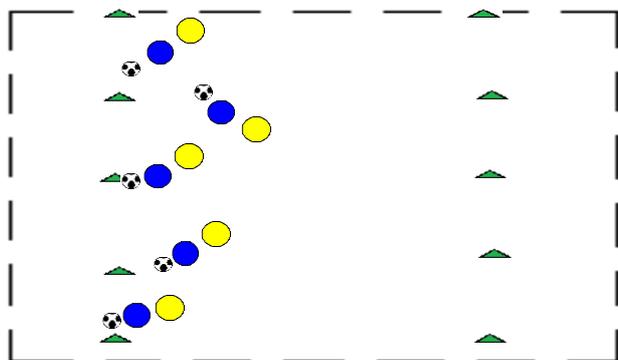


#### Consignes :

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

15 min

### Jeu d'éveil technique: Protéger son ballon.



#### Consignes :

1vs1, les joueurs sont divisés en deux lignes distantes de 20m (le terrain est 20x20m)

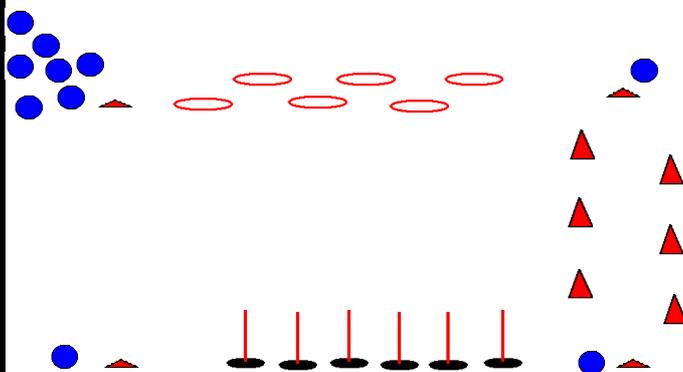
les joueurs d'une ligne ont le ballon au pied et doivent aller porter le ballon sur l'autre ligne en le protégeant de leur corps (pour cela se placer entre l'adversaire et le ballon)

1mn d'exercice et 1mn de repos

remarque: on peut faire l'exercice avec la moitié de l'effectif pour éviter le possible encombrement sur le terrain

15 min

### Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



#### Consignes :

1- passage de cerceaux / travail d'appuis.

2- pas chassés / travail latéralité.

3- slalom / vitesse et agilité.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



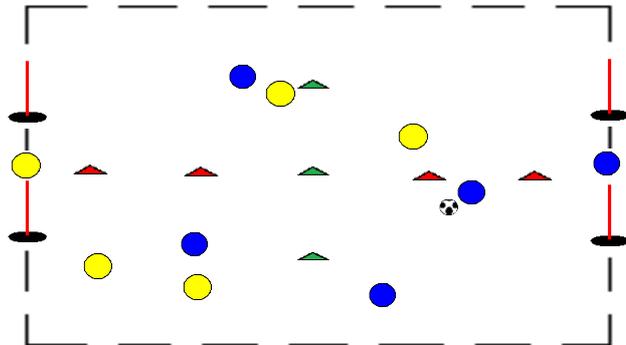
# S'OPPOSER A LA PROGRESSION.

U8-U9  
Séance 35  
05.02.2018

**Thème:** Récupérer le ballon proche de son but, la charge, cadrer le porteur du ballon.

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

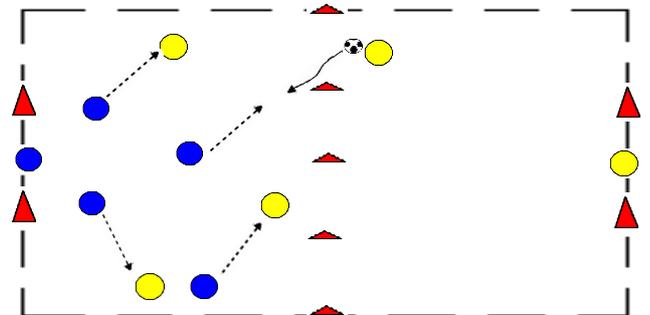
### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Initiation au pressing en zone défensive.



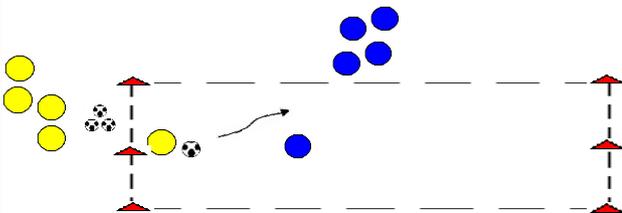
**Consignes :** Récupérer le ballon dans sa moitié de terrain.

Lorsque le ballon entre en zone défensive cela déclenche un pressing sur les attaquants de la part des défenseurs.

Jeu libre.

15 min

## Jeu d'éveil technique: La charge.



**Consignes :** Dans un couloir, le joueur jaune est en conduite de balle et essaye de traverser celui-ci.

Le joueur bleu est à la charge et empêche le joueur jaune de franchir la ligne d'arrivée.

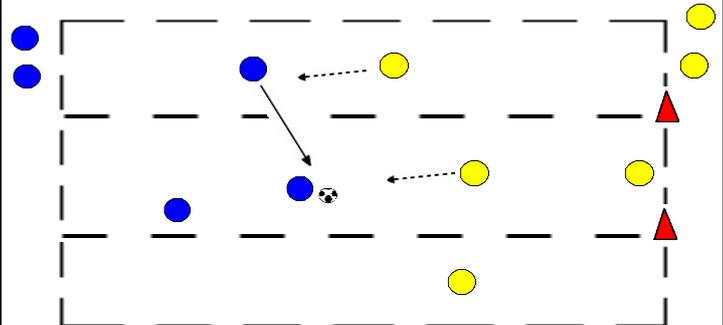
### Vérifier:

- Le positionnement du corps du défenseur, corps en 3/4 en fonction du pied fort de l'attaquant.
- Le timing d'intervention du défenseur.

15 min

## Jeu à thème sur des actions individuelles:

cadrer le porteur du ballon.



**Consignes :** 3 contre 3, attaquants libre, les défenseurs restent bien dans leurs couloirs, le défenseur sort sur le porteur du ballon lorsque le ballon est dans son couloir.

But = 1pt.

Récupération du ballon = 2 pts.

**Critères de réussite :** sortir vite sur le porteur du

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



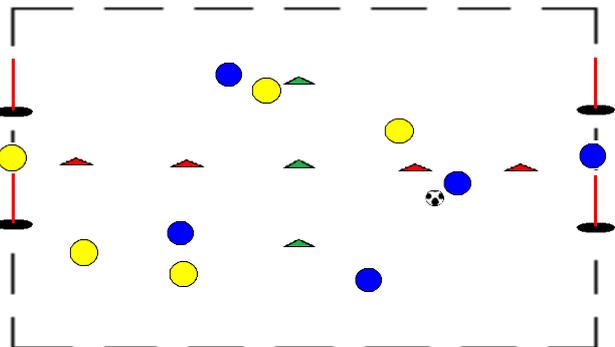
# Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 36  
07.02.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance, occuper la zone de vérité en nombre, conduite de balle

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



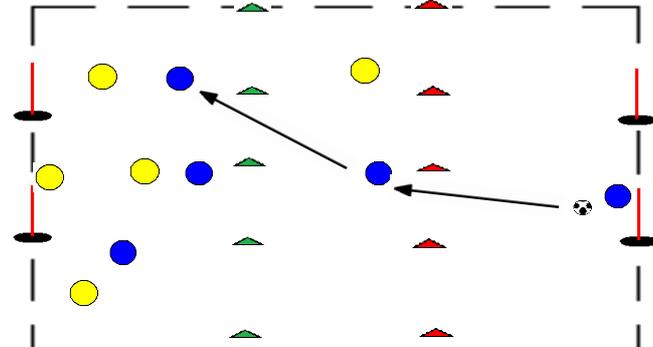
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

jeu 10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Occuper la zone de vérité en nombre.



**Consignes :**

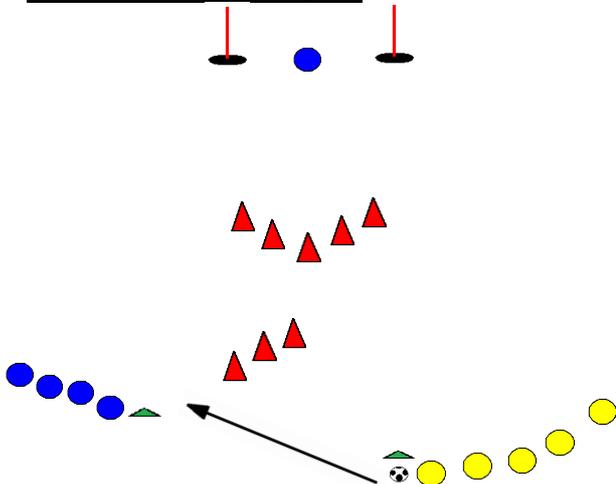
Pour marquer il faut que tout les joueurs ( excepté le défenseur) soit dans la zone de vérité matérialisé par la ligne verte pour l'équipe bleu et par la ligne rouge pour l'équipe jaune.

**Critères de réussite :**

Suivre l'attaque - timing -

jeu 15 min

## Jeu d'éveil technique: La conduite de balle.

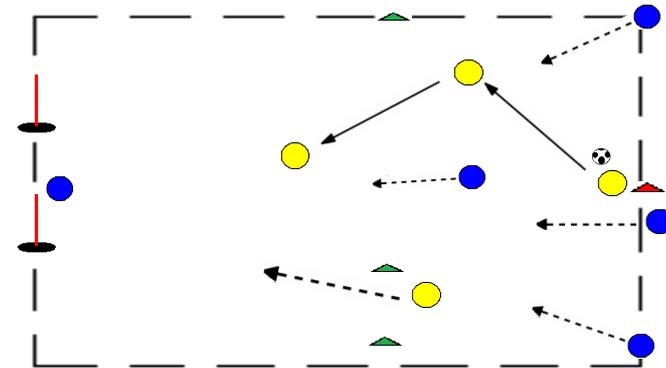


**Consignes :**

Le jaune passe la balle à un bleu. A la réception du ballon le bleu par en conduite de balle dans un premier slalom imposé par l'éducateur, puis dans un second temps il par dans un deuxième salom pied fort port finir sur le but.

exercice 15 min

## Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance d'avance.



**Consignes :**

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge. 3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu. Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

situation 15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



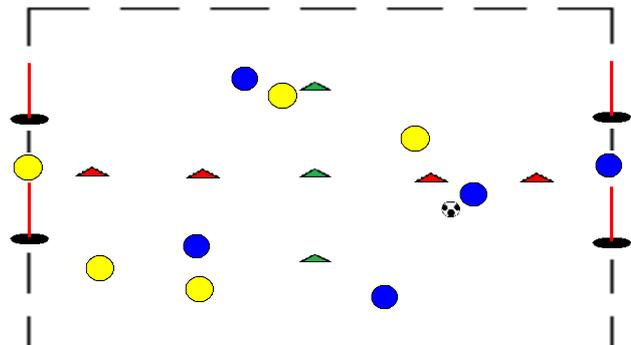
## Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 37  
12.02.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance, arrivé lancé devant le but, conduite de balle

### Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



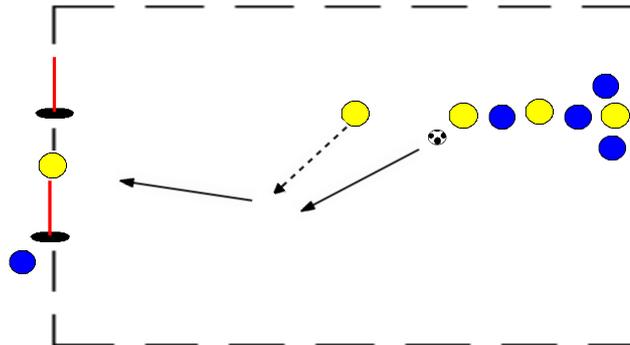
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

### Jeu à thème sur la tactique collective: Arrivé lancé devant le but.

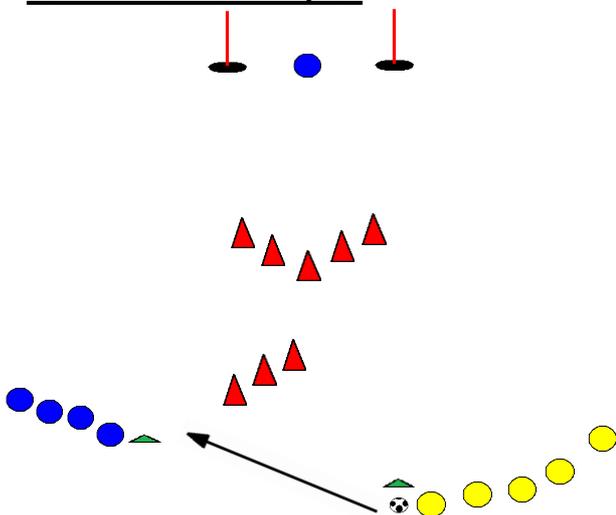


**Consignes :**

le joueur qui a le ballon fait une passe dans la course de l'attaquant qui fini l'action lancé en une touche de balle. Les joueurs des deux équipes passent les uns derrière les autres, challenge entre les deux équipes au nombre de but inscrit.

15 min

### Jeu d'éveil technique: La conduite de balle.

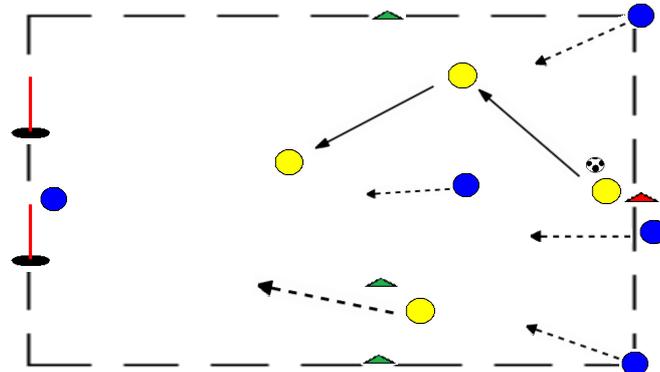


**Consignes :**

Le jaune passe la balle à un bleu.  
A la réception du ballon le bleu par en conduite de balle dans un premier slalom imposé par l'éducateur, puis dans un second temps il par dans un deuxième slalom pied fort port finir sur le but.

15 min

### Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance.



**Consignes :**

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min

# Cycle 4





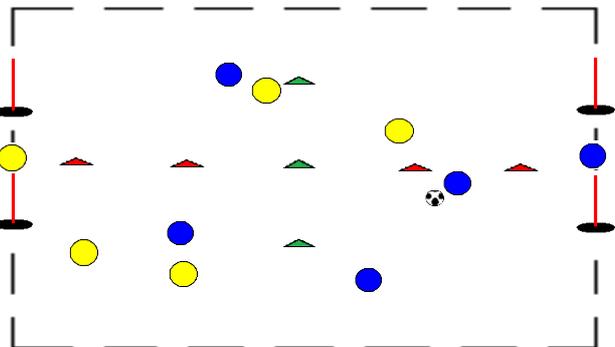
# Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 39  
05.03.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance pour finir, dribles et enchaînements, arrivé lancer devant le but.

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



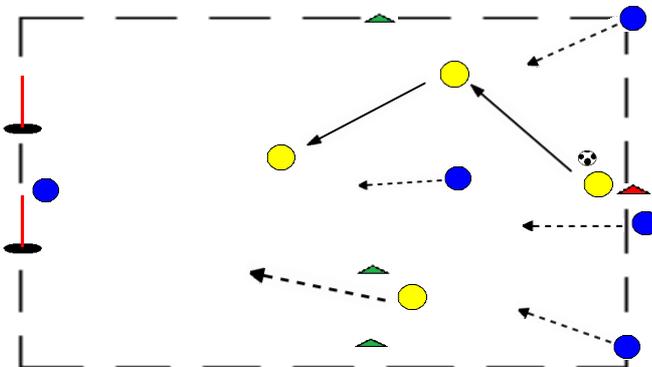
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance d'avance.

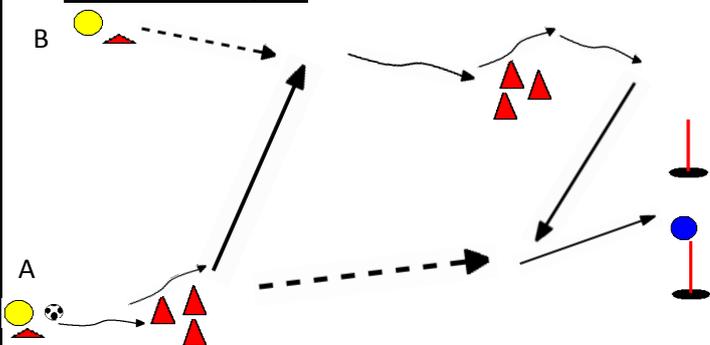


### Consignes :

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

15 min

## éveil technique: dribles et enchaînement.



### Consignes :

A part en conduite de balle, dribble les récupèrent puis passe à B qui est en mouvement, B contrôle et conduit le ballon, dribble les récupèrent et fait la passe en retrait pour A qui tir..

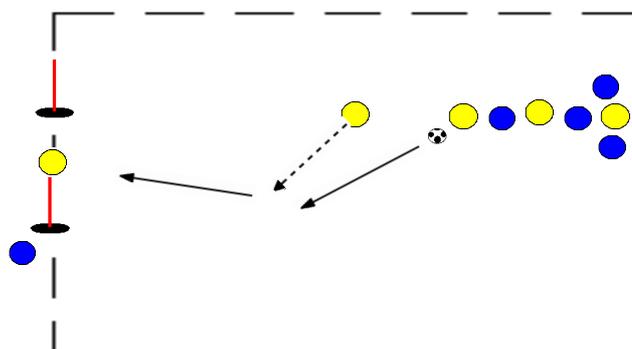
### Rotation :

B prend la place de A et A prend la place de B après chaque actions.

Passage 2 par 2.

15 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Arrivé lancé devant le but.



### Consignes :

le joueur qui a le ballon fait une passe dans la course de l'attaquant qui fini l'action lancé en une touche de balle.  
Les joueurs des deux équipe passent les uns derrière les autres, challenge, entre les deux équipes au nombre de but inscrit.

critères de réussite :

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



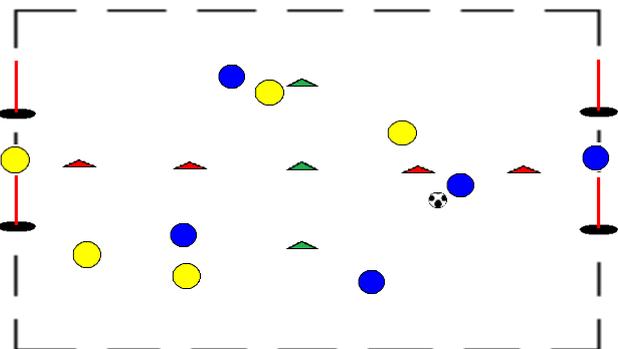
# Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 40  
07.03.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance pour finir l'action, Les tirs, psychomotricité.

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



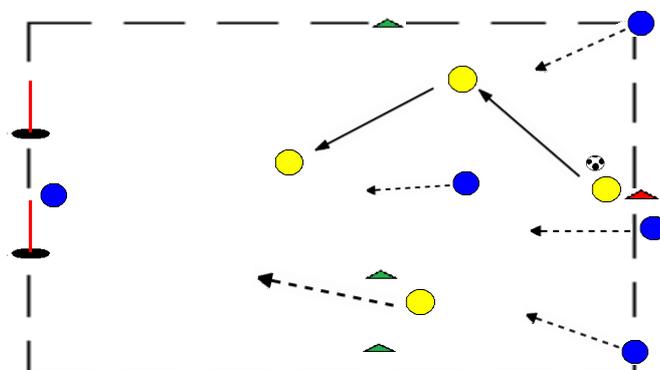
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance d'avance.

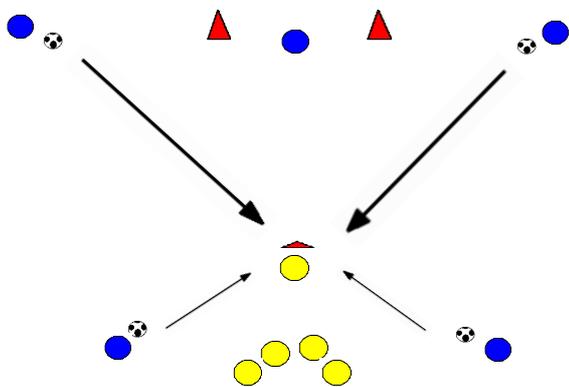


### Consignes :

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

15 min

## Jeu d'éveil technique: Le tir.

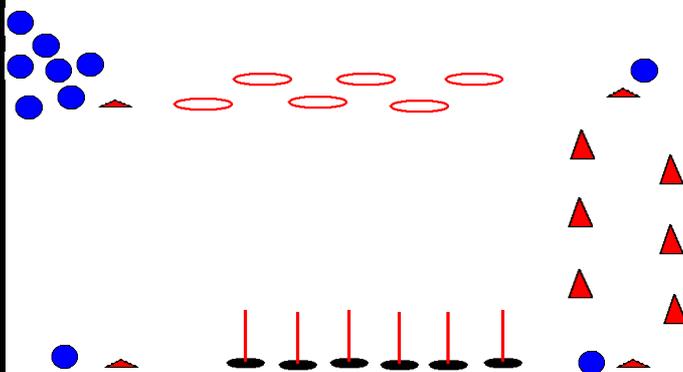


### Consignes :

- 1- Control orienté pied droit et tir coup du pied droit.
- 2- Tir du plat du pied droit.
- 3- Tir du plat du pied gauche.
- 4- Control orienté pied gauche et tir coup du pied gauche.

15 min

## Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



### Consignes :

- 1- passage de cerceaux / travail d'appuis.
- 2- pas chassés / travail latéralité.
- 3- slalom / vitesse et agilité.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



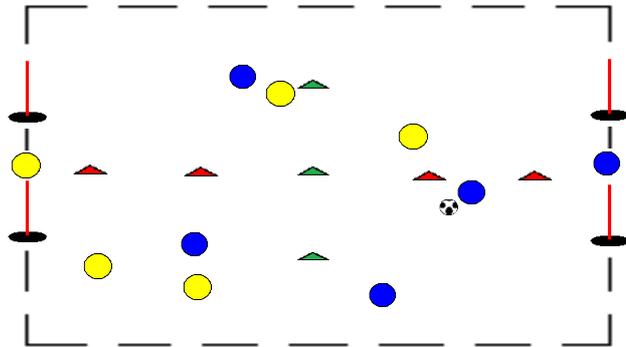
# S'OPPOSER A LA PROGRESSION.

U8-U9  
Séance 41  
12.03.2018

**Thème:** Se replacer sur l'axe ballon/but, la charge, psychomotricité

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



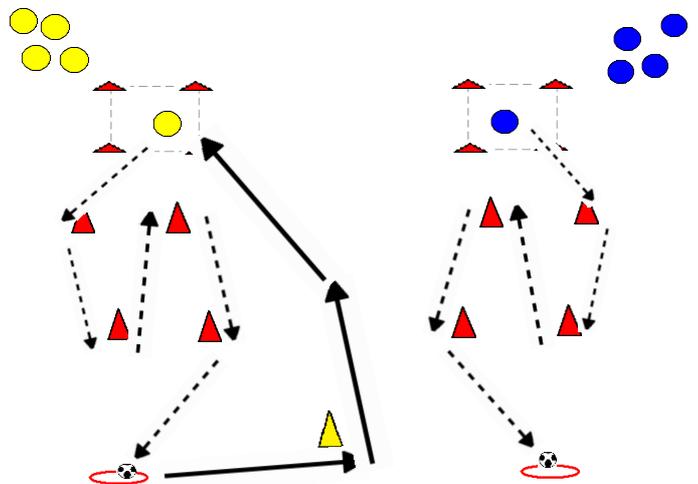
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



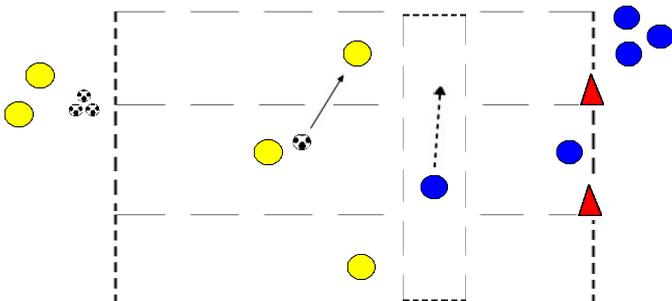
### Course-relais sur un parcours défini:

1. Course avant/arrière dans les cônes
  2. Récupération du ballon dans le cerceau
  3. Conduite de balle jusqu'à sa maison en passant derrière le cône jaune.
- Challenge entre les deux équipes sur la vitesse.

15 min

## Jeu à thème sur des actions individuelles:

Se replacer sur l'axe ballon-but.



### Consignes:

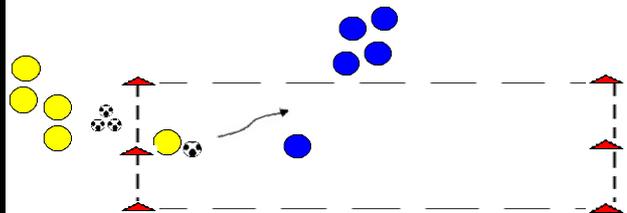
les jaunes partent par 3 et se font des passes.  
Le défenseur bleu reste dans sa zone et se déplace en fonction de la position du ballon ( toujours se déplacer sur l'axe ballon-but).  
Au bout de six passes les jaunes peuvent marquer et le défenseur bleu peut défendre .

### Critères de réussite :

Déplacement du défenseur, timing d'intervention du défenseur, ne pas défendre sur les talons.

15 min

## Jeu d'éveil technique: La charge.



**Consignes :** Dans un couloir, le joueur jaune est en conduite de balle et essaye de traverser celui-ci. Le joueur bleu est à la charge et empêche le joueur jaune de franchir la ligne d'arrivée.

### Vérifier:

- Le positionnement du corps du défenseur, corps en 3/4 en fonction du pied fort de l'attaquant.
- Le timing d'intervention du défenseur.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



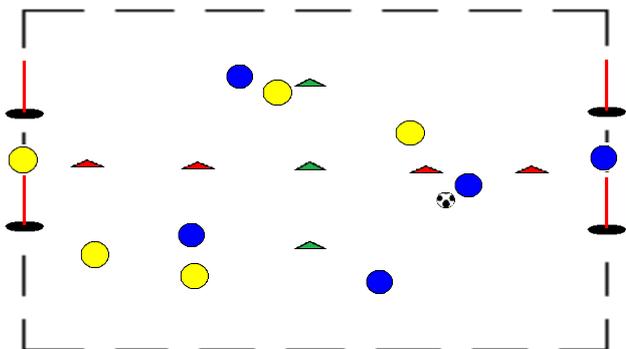
## Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 42  
14.03.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance pour finir l'action, Les tirs, psychomotricité.

### Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



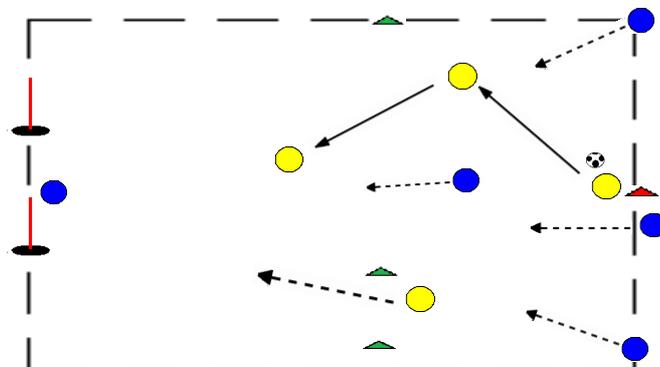
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

#### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

### Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance d'avance.

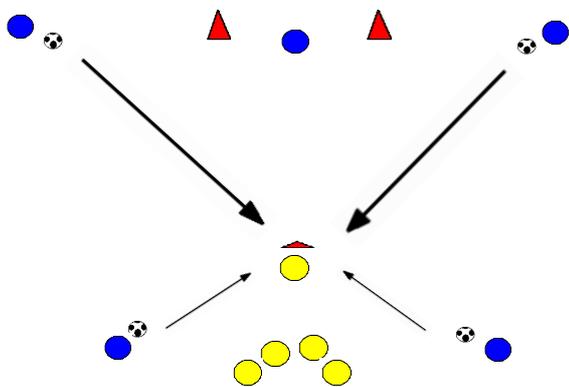


#### Consignes :

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

15 min

### Jeu d'éveil technique: Le tir.

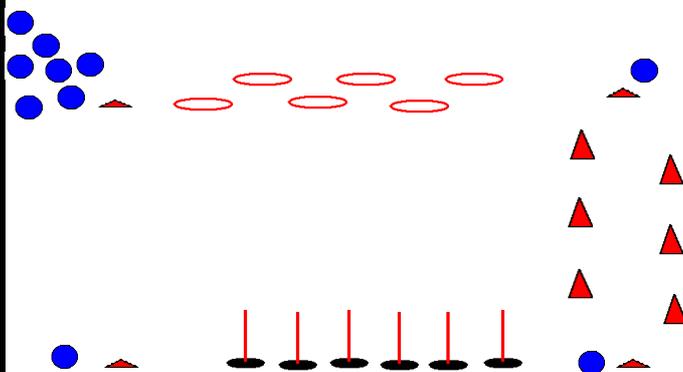


#### Consignes :

- 1- Control orienté pied droit et tir coup du pied droit.
- 2- Tir du plat du pied droit.
- 3- Tir du plat du pied gauche.
- 4- Control orienté pied gauche et tir coup du pied gauche.

15 min

### Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



#### Consignes :

- 1- passage de cerceaux / travail d'appuis.
- 2- pas chassés / travail latéralité.
- 3- slalom / vitesse et agilité.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



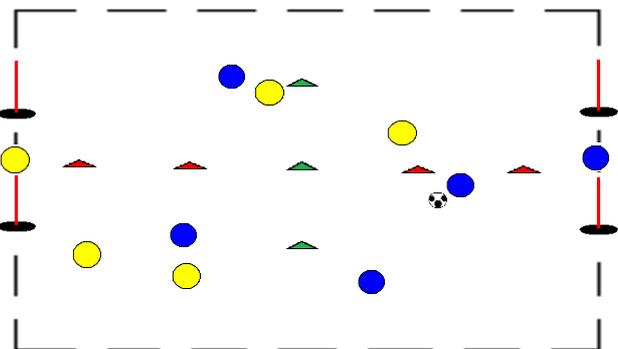
# Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 43  
19.03.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance pour finir, dribles et enchaînements, arrivé lancer devant le but.

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



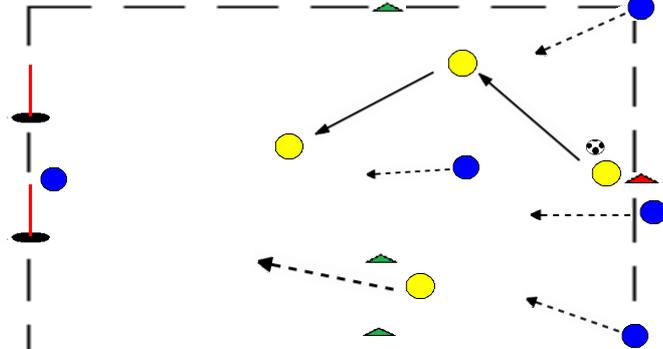
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance d'avance.

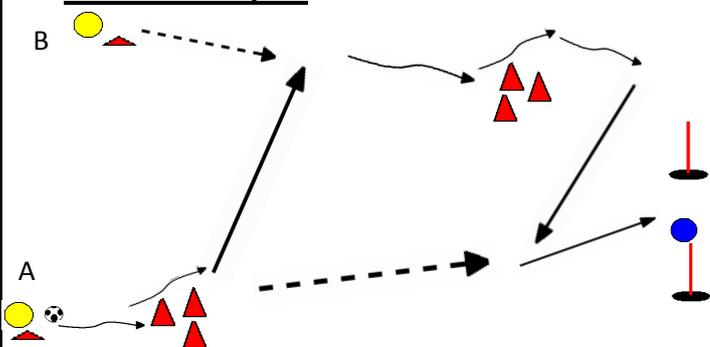


### Consignes :

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

15 min

## éveil technique: dribles et enchaînement.



### Consignes :

A part en conduite de balle, dribble les récupèrent puis passe à B qui est en mouvement, B contrôle et conduit le ballon, dribble les récupèrent et fait la passe en retrait pour A qui tir..

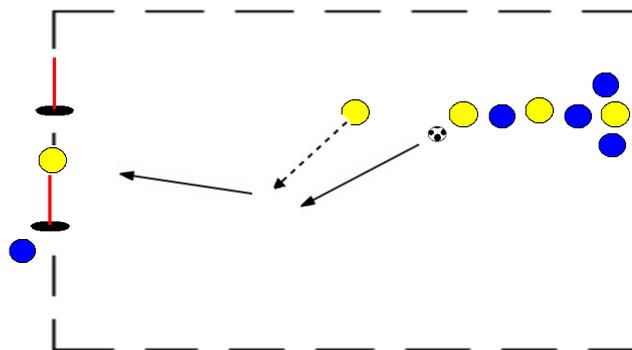
### Rotation :

B prend la place de A et A prend la place de B après chaque actions.

Passage 2 par 2.

15 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Arrivé lancé devant le but.



### Consignes :

le joueur qui a le ballon fait une passe dans la course de l'attaquant qui fini l'action lancé en une touche de balle. Les joueurs des deux équipe passent les uns derrière les autres, challenge, entre les deux équipes au nombre de but inscrit.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



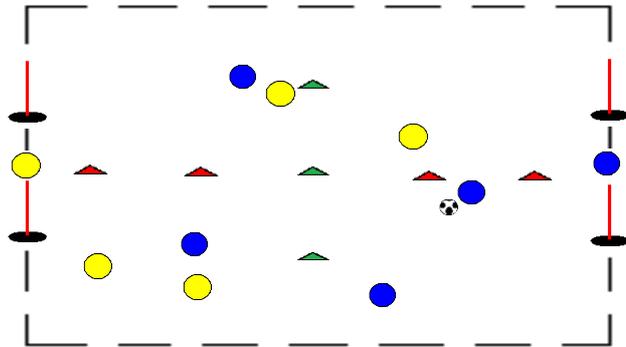
# S'OPPOSER A LA PROGRESSION.

U8-U9  
Séance 44  
21.03.2018

**Thème:** Se replacer sur l'axe ballon/but, le contre, psychomotricité

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



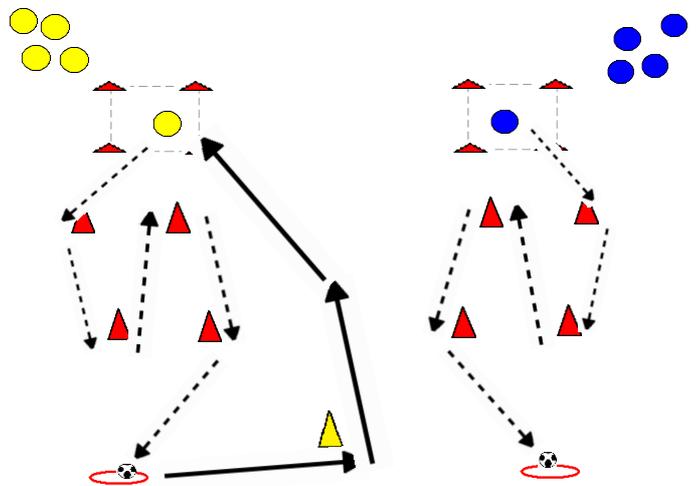
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



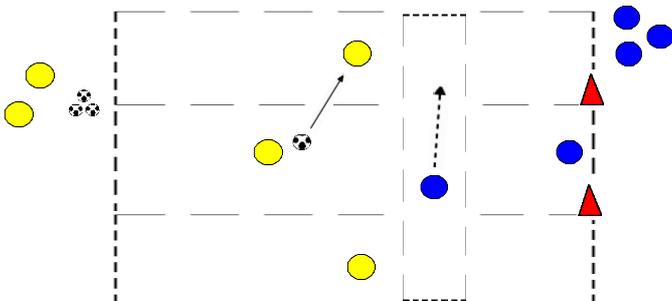
### Course-relais sur un parcours défini:

1. Course avant/arrière dans les cônes
  2. Récupération du ballon dans le cerceau
  3. Conduite de balle jusqu'à sa maison en passant derrière le cône jaune.
- Challenge entre les deux équipes sur la vitesse.

15 min

## Jeu à thème sur des actions individuelles:

Se replacer sur l'axe ballon-but.



### Consignes:

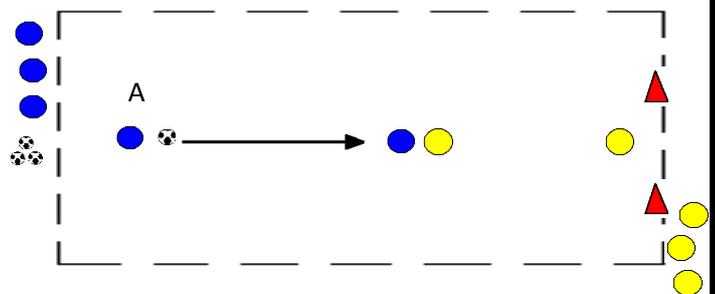
les jaunes partent par 3 et se font des passes.  
Le défenseur bleu reste dans sa zone et se déplace en fonction de la position du ballon ( toujours se déplacer sur l'axe ballon-but).  
Au bout de six passes les jaunes peuvent marquer et le défenseur bleu peut défendre .

### Critères de réussite :

Déplacement du défenseur, timing d'intervention du défenseur, ne pas défendre sur les talons.

15 min

## Jeu d'éveil technique: Le contre.



**Consignes :** A trouve l'attaquant dos au but, le défenseur doit empêcher l'attaquant de se retourner et de tirer.  
Comptage des points.

**Critères de réussite :** être proche de l'attaquant , ne pas le laisser se retourner, ne pas défendre sur les talons.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



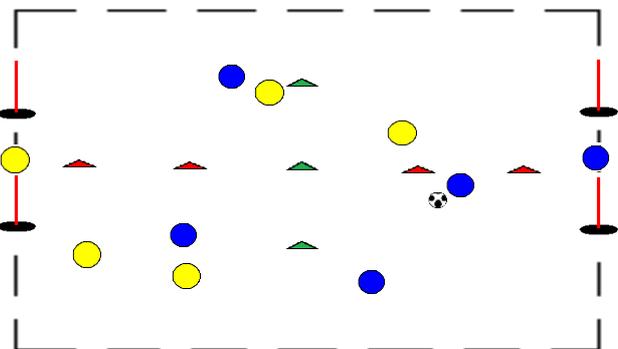
# Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 45  
26.03.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance pour finir, dribles et enchaînements, arrivé lancer devant le but.

### Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



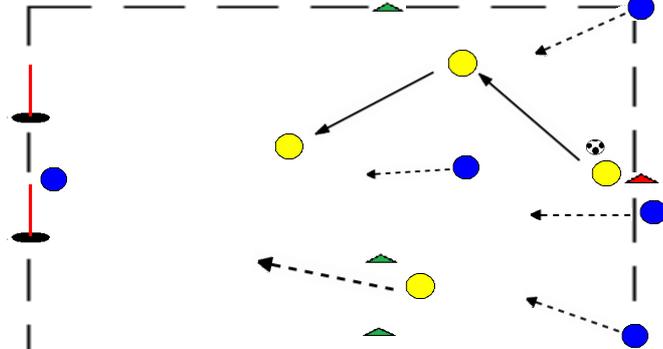
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

### Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance d'avance.

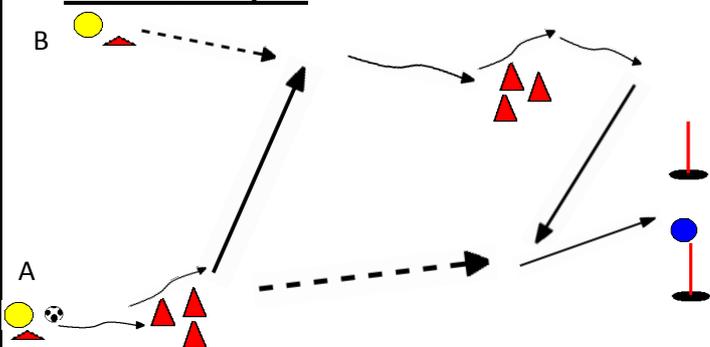


**Consignes :**

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

15 min

### éveil technique: dribles et enchaînement.



**Consignes :**

A part en conduite de balle, dribble les récupèrent puis passe à B qui est en mouvement, B contrôle et conduit le ballon, dribble les récupèrent et fait la passe en retrait pour A qui tir..

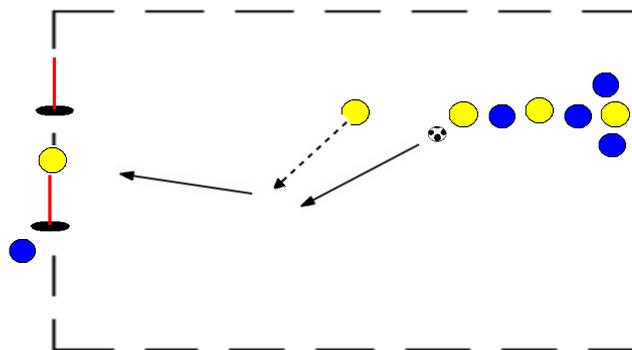
**Rotation :**

B prend la place de A et A prend la place de B après chaque actions.

Passage 2 par 2.

15 min

### Jeu à thème sur la tactique collective: Arrivé lancé devant le but.



**Consignes :**

le joueur qui a le ballon fait une passe dans la course de l'attaquant qui fini l'action lancé en une touche de balle.  
Les joueurs des deux équipe passent les uns derrière les autres, challenge, entre les deux équipes au nombre de but inscrit.

**critères de réussite :**

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



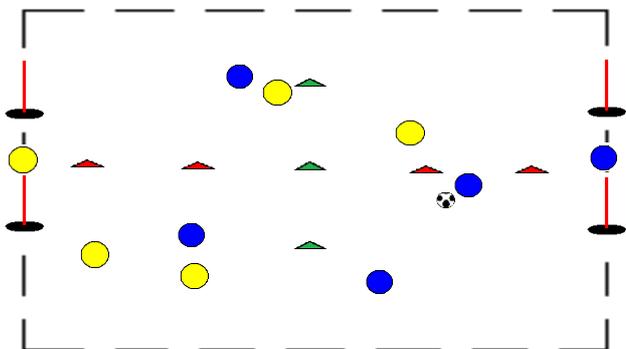
## Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 46  
26.03.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance pour finir l'action, Les tirs, psychomotricité.

### Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



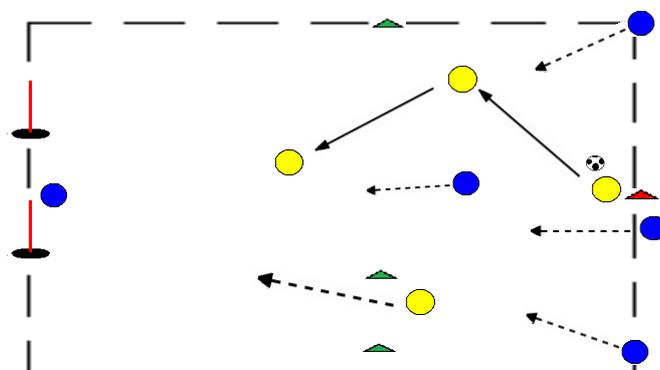
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

#### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

### Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance d'avance.

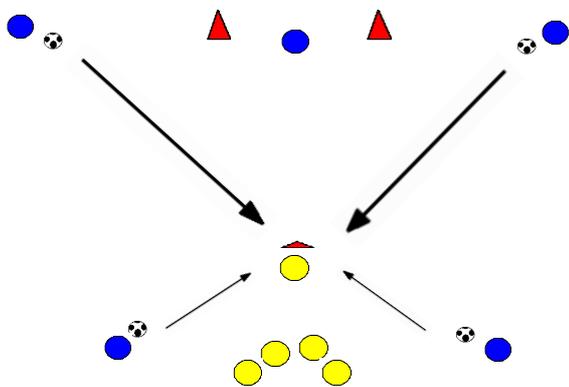


#### Consignes :

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

15 min

### Jeu d'éveil technique: Le tir.

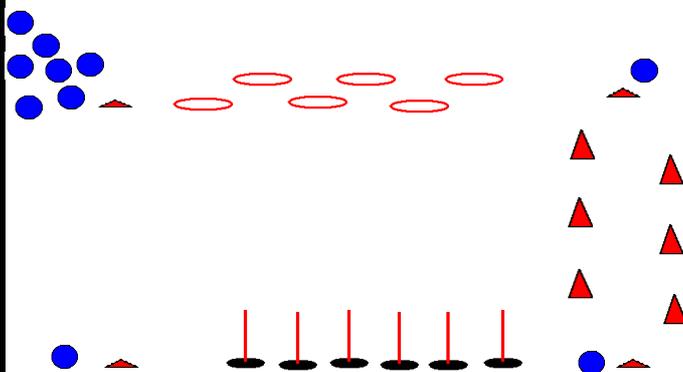


#### Consignes :

- 1- Control orienté pied droit et tir coup du pied droit.
- 2- Tir du plat du pied droit.
- 3- Tir du plat du pied gauche.
- 4- Control orienté pied gauche et tir coup du pied gauche.

15 min

### Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



#### Consignes :

- 1- passage de cerceaux / travail d'appuis.
- 2- pas chassés / travail latéralité.
- 3- slalom / vitesse et agilité.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



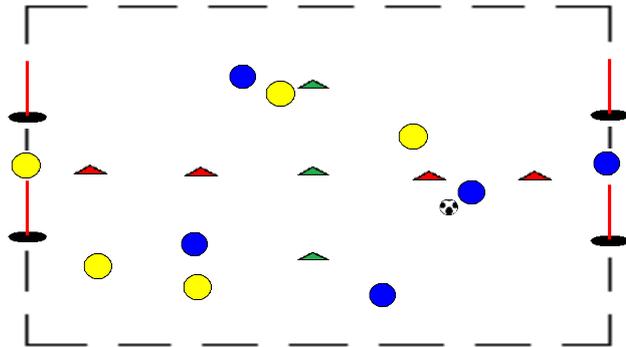
# S'OPPOSER A LA PROGRESSION.

U8-U9  
Séance 47  
02.04.2018

**Thème:** Se replacer sur l'axe ballon/but, la charge, psychomotricité

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



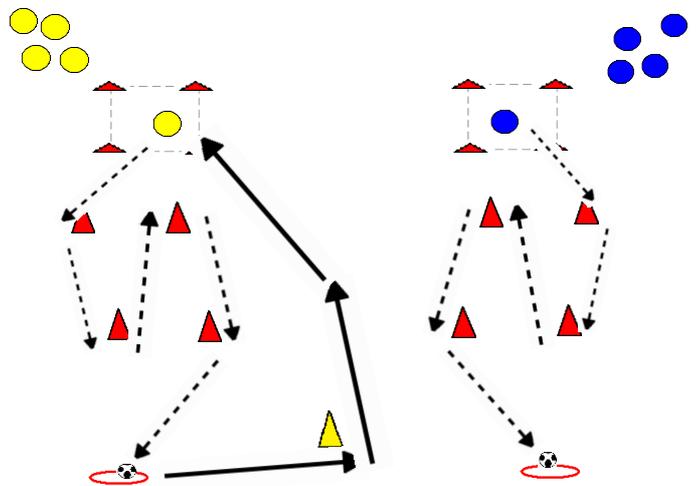
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



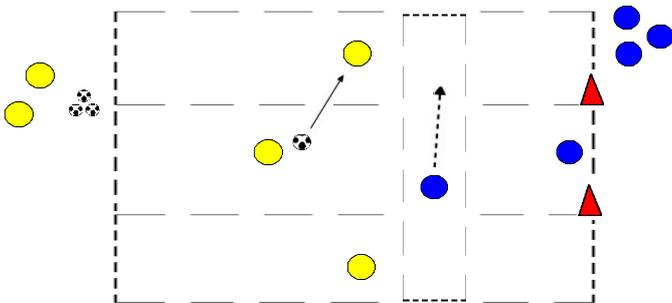
### Course-relais sur un parcours défini:

1. Course avant/arrière dans les cônes
  2. Récupération du ballon dans le cerceau
  3. Conduite de balle jusqu'à sa maison en passant derrière le cône jaune.
- Challenge entre les deux équipes sur la vitesse.

15 min

## Jeu à thème sur des actions individuelles:

Se replacer sur l'axe ballon-but.



### Consignes:

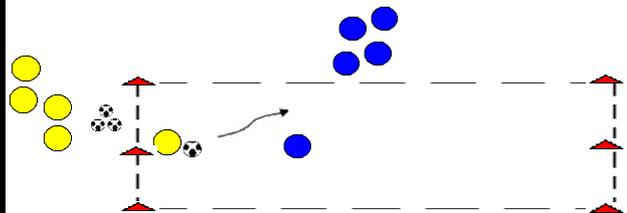
les jaunes partent par 3 et se font des passes.  
Le défenseur bleu reste dans sa zone et se déplace en fonction de la position du ballon ( toujours se déplacer sur l'axe ballon-but).  
Au bout de six passes les jaunes peuvent marquer et le défenseur bleu peut défendre .

### Critères de réussite :

Déplacement du défenseur, timing d'intervention du défenseur, ne pas défendre sur les talons.

15 min

## Jeu d'éveil technique: La charge.



**Consignes :** Dans un couloir, le joueur jaune est en conduite de balle et essaye de traverser celui-ci. Le joueur bleu est à la charge et empêche le joueur jaune de franchir la ligne d'arrivée.

### Vérifier:

- Le positionnement du corps du défenseur, corps en 3/4 en fonction du pied fort de l'attaquant.
- Le timing d'intervention du défenseur.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



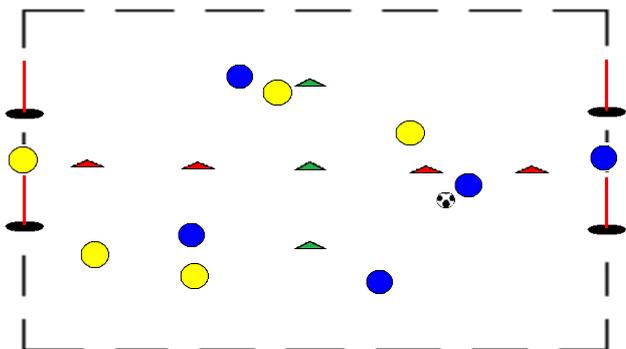
# Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 48  
04.04.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance pour finir l'action, Les tirs, psychomotricité.

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



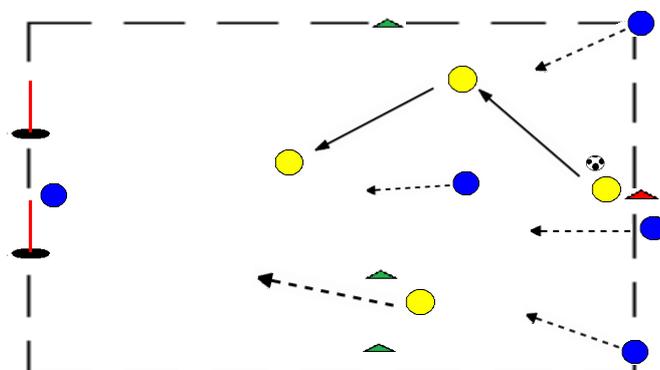
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance.

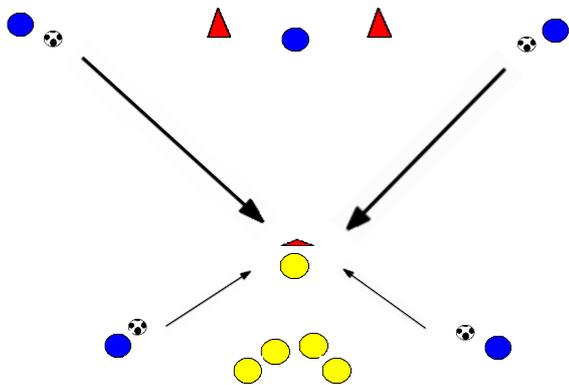


### Consignes :

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

15 min

## Jeu d'éveil technique: Le tir.

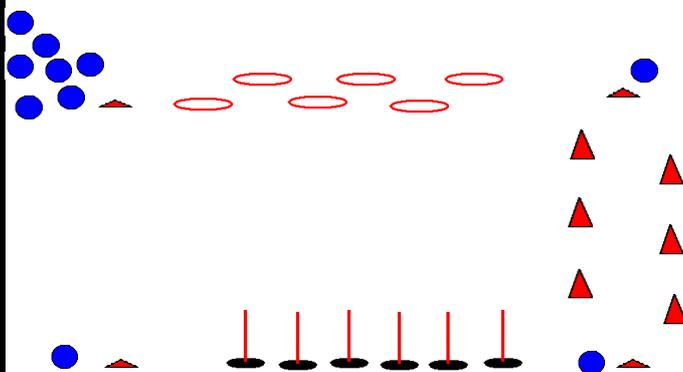


### Consignes :

- 1- Control orienté pied droit et tir coup du pied droit.
- 2- Tir du plat du pied droit.
- 3- Tir du plat du pied gauche.
- 4- Control orienté pied gauche et tir coup du pied gauche.

15 min

## Travail athlétique: Parcours de psychomotricité.



### Consignes :

- 1- passage de cerceaux / travail d'appuis.
- 2- pas chassés / travail latéralité.
- 3- slalom / vitesse et agilité.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



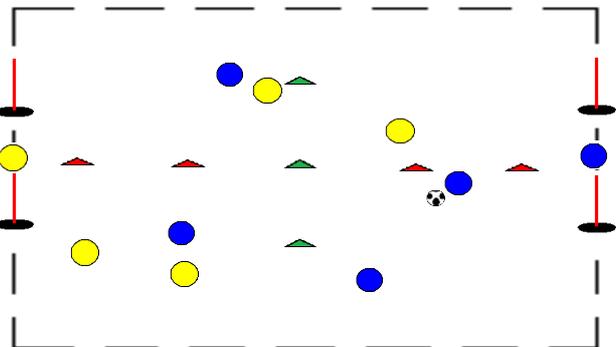
# Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 49  
09.04.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance pour finir, dribles et enchaînements, arrivé lancer devant le but.

### Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



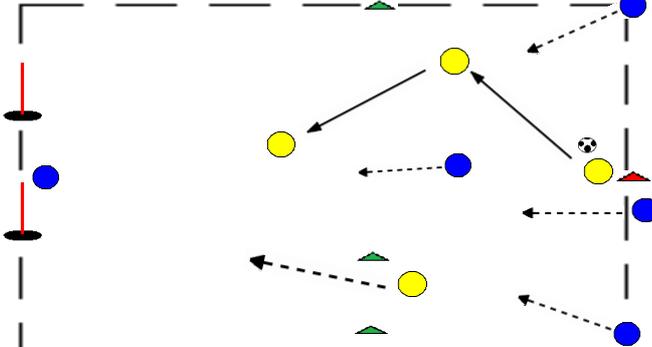
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

### Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance d'avance.

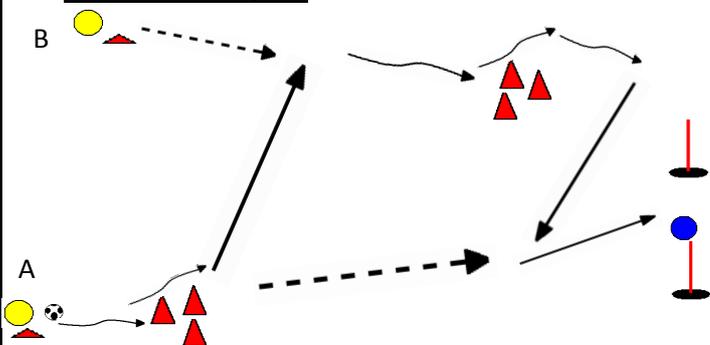


**Consignes :**

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

15 min

### éveil technique: dribles et enchaînement.



**Consignes :**

A part en conduite de balle, dribble les récupèrent puis passe à B qui est en mouvement, B contrôle et conduit le ballon, dribble les récupèrent et fait la passe en retrait pour A qui tir..

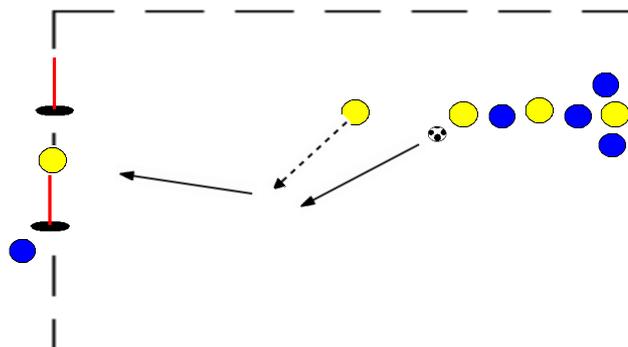
**Rotation :**

B prend la place de A et A prend la place de B après chaque actions.

Passage 2 par 2.

15 min

### Jeu à thème sur la tactique collective: Arrivé lancé devant le but.



**Consignes :**

le joueur qui a le ballon fait une passe dans la course de l'attaquant qui fini l'action lancé en une touche de balle.  
Les joueurs des deux équipe passent les uns derrière les autres, challenge, entre les deux équipes au nombre de but inscrit.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min

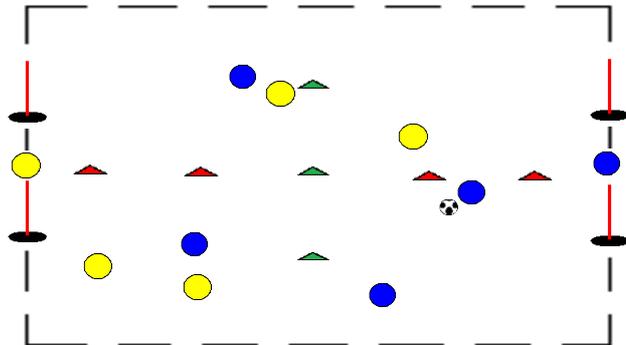
# Cycle 5



**Thème:** Occuper l'espace (largeur et profondeur), la passe, psychomotricité.

**Jeu à thème sur la tactique collective:**

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

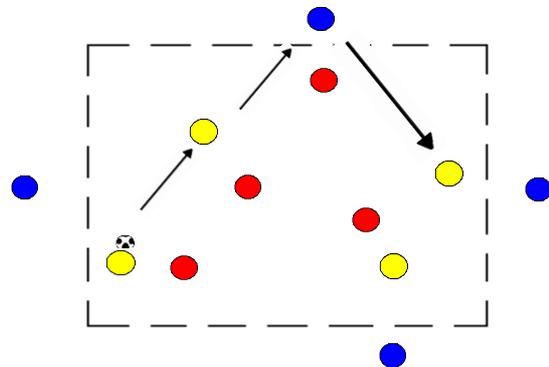
**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

**Jeu à thème sur la tactique collective:** Jeu des

4 appuis.

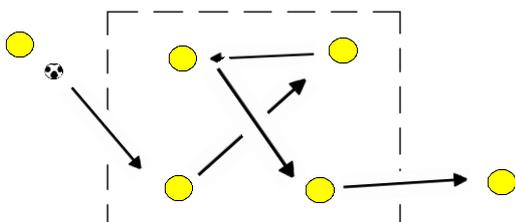


**Consignes :** Faire passer le ballon par les quatre appuis pour marquer un point. Les appuis sont inattaquables. L'équipe qui marque un point reste sur le terrain, l'équipe qui perd prend la place des appuis. Droit de passer plusieurs fois sur le même appui.

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -recherche des appuis disponibles-S'écarter du défenseur.

15 min

**Jeu d'éveil technique:** La passe.



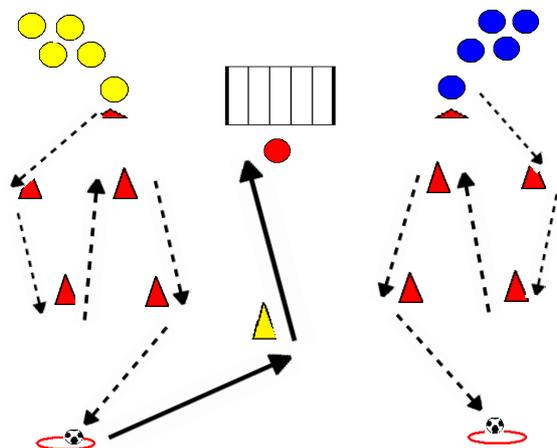
**Consignes :** Contrôle et passe Faire 2 ateliers avec chacun un ballon. Pour marquer 1 point chaque équipe doit amener le ballon d'un capitaine à l'autre et tous les joueurs du carré touche le ballon. Si le ballon sort du carré le point n'est pas bon.

**Variante :** En 2 minutes l'équipe qui fait le plus d'aller retour gagne le duel.

**Critères de réussite :** -Maîtrise du ballon. -Prendre l'information -Utiliser l'espace en largeur et en profondeur -Se montrer au porteur du ballon. -Qualité de passe (ouverture du pied, pied d'appui) -Attention au distance de passe.

15 min

**Travail athlétique:** Parcours de psychomotricité.



**Course-relais sur un parcours défini:**

1. Course avant/arrière dans les cônes 2. Récupération du ballon dans le cerceau 3. Conduite de balle en passant derrière le cône jaune 4, frappe au but . Challenge entre les deux équipes sur la vitesse et le tir.

15 min

Match libre 5 contre 5.

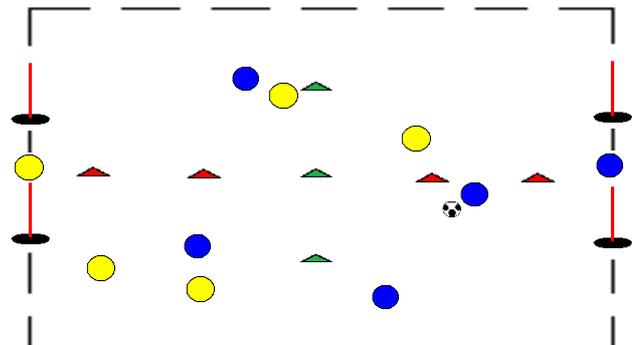
12 min

Retour au calme

5 min

**Thème:** Occuper l'espace, notion d'appuis, les prises de balles et enchainements.

**Jeu à thème sur la tactique collective:**  
Placement sur le terrain.



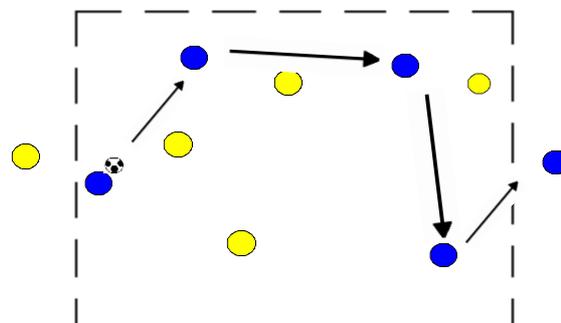
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

**Jeu à thème sur la tactique collective:** La balle au capitaine.



**Consignes :** Occuper l'espace.

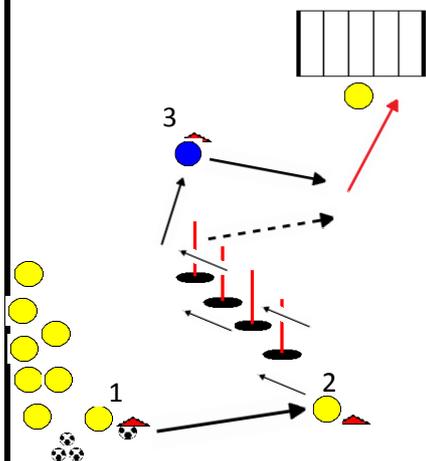
Possibilité pour un joueur de l'équipe en possession du ballon de sortir du terrain pour recevoir le ballon et de joueur avec son capitaine. Le jouer à l'extérieur du terrain est inattaquable.

**Variantes :** Le joueur à l'extérieur est attaqué après sa première touche de balle.

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle ou sur la largeur -S'écarter du défenseur.

15 min

**Travail technique:** Les prises de balles et enchainements.



**Circuit Technique:**

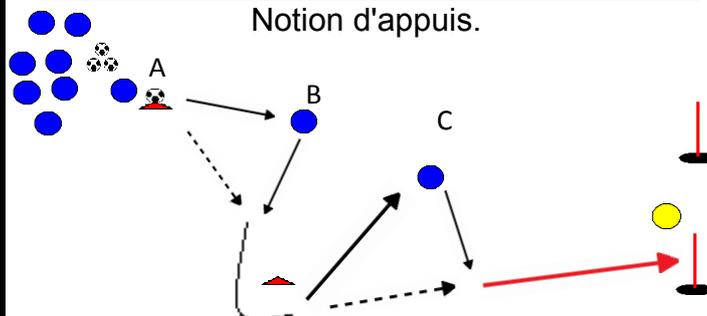
1 passe le ballon à 2, 2 contrôle le ballon et en conduite de balle entredans le slalom, puis à la sortie du slalom 2 passe le ballon à 3, 3 lui remet en une touche de balle, 2 enchaîne control/frappe au but.

**Variantes:** Alternier passage pied droit et passage pied gauche.

**rotation:** 1 prend la place de 2 et 2 qui récupère son ballon et se remet dans la file.

15 min

**Jeu à thème sur des actions individuelles:**  
Notion d'appuis.



**Consignes:** Se servir des appuis.

1) A passe à B. 2) B lui remet dans la course 3) A fait le tour du cône en conduite de balle puis trouve le deuxième appui C. 4) C lui remet dans la course. 5) A finit avec une frappe au but.

Faire attention au timing des passes, obliger les remises des appuis en une touche de balle.

Mettre en place un challenge entre les 2 équipes au nombre de but marqué.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



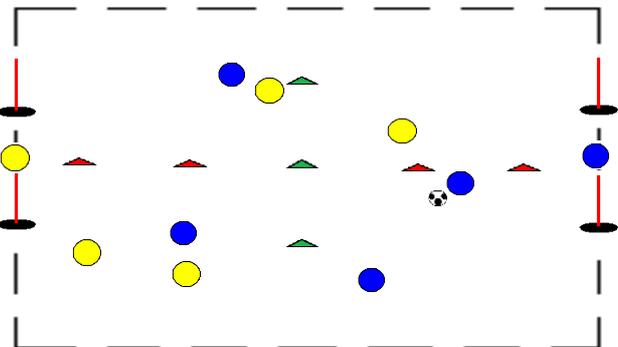
# Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 53  
07.05.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance pour finir, dribles et enchaînements, arrivé lancer devant le but.

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



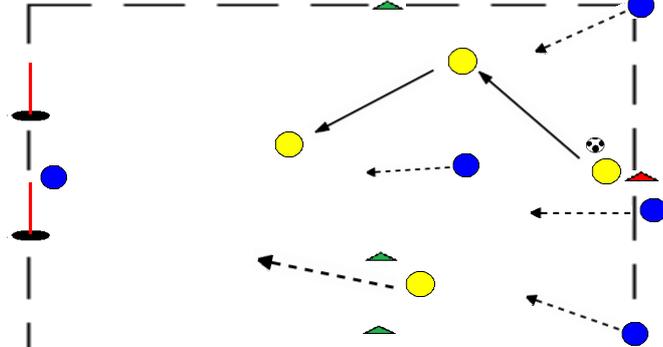
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance d'avance.

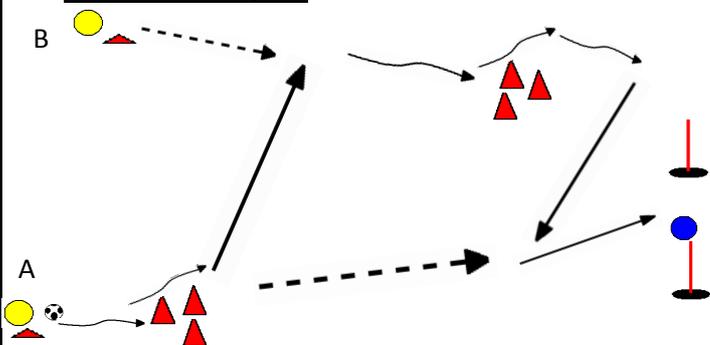


### Consignes :

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

15 min

## éveil technique: dribles et enchaînement.



### Consignes :

A part en conduite de balle, dribble les récupèrent puis passe à B qui est en mouvement, B contrôle et conduit le ballon, dribble les récupèrent et fait la passe en retrait pour A qui tir..

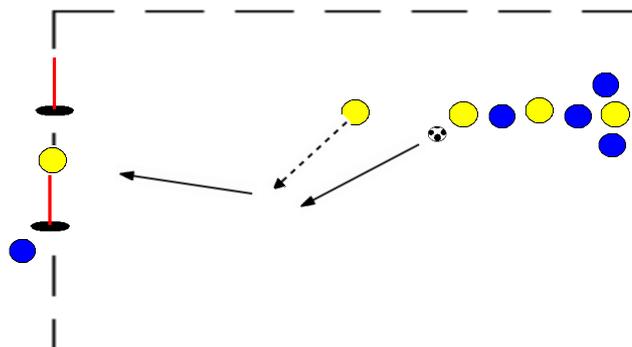
### Rotation :

B prend la place de A et A prend la place de B après chaque actions.

Passage 2 par 2.

15 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Arrivé lancé devant le but.



### Consignes :

le joueur qui a le ballon fait une passe dans la course de l'attaquant qui fini l'action lancé en une touche de balle.  
Les joueurs des deux équipe passent les uns derrière les autres, challenge, entre les deux équipes au nombre de but inscrit.

### Critères de réussite :

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



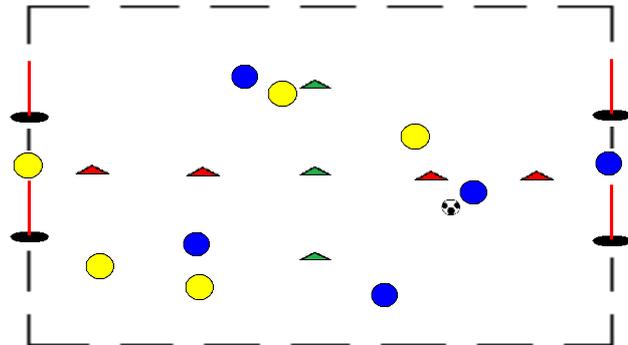
# CONSERVER ET PROGRESSER.

U8-U9  
Séance 54  
09.05.2018

**Thème:** Occuper l'espace, notion d'appuis, les prises de balles et enchainements.

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

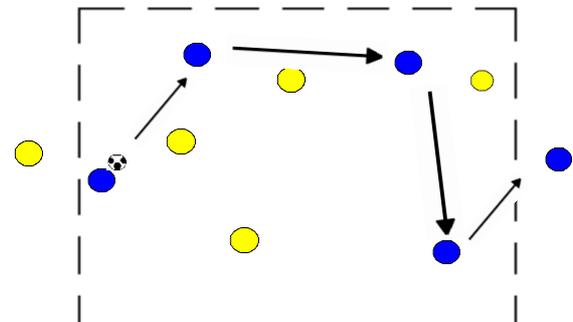
### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: La balle

au capitaine.



**Consignes :** Occuper l'espace.

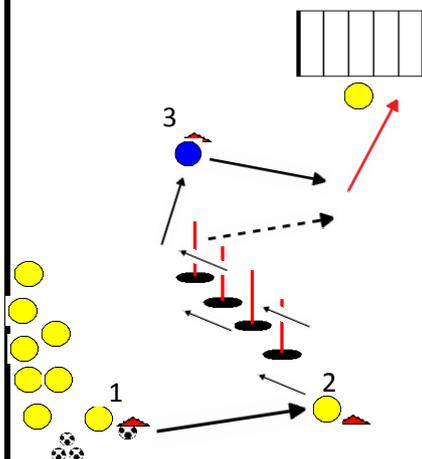
Possibilité pour un joueur de l'équipe en possession du ballon de sortir du terrain pour recevoir le ballon et de jouer avec son capitaine. Le jouer à l'extérieur du terrain est inattaquable.

**Variantes :** Le joueur à l'extérieur est attaqué après sa première touche de balle.

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle ou sur la largeur -S'écarter du défenseur.

15 min

## Travail technique: Les prises de balles et enchainements.



### Circuit Technique:

1 passe le ballon à 2, 2 contrôle le ballon et en conduite de balle entredans le slalom, puis à la sortie du slalom 2 passe le ballon à 3, 3 lui remet en une touche de balle, 2 enchaîne control/frappe au but.

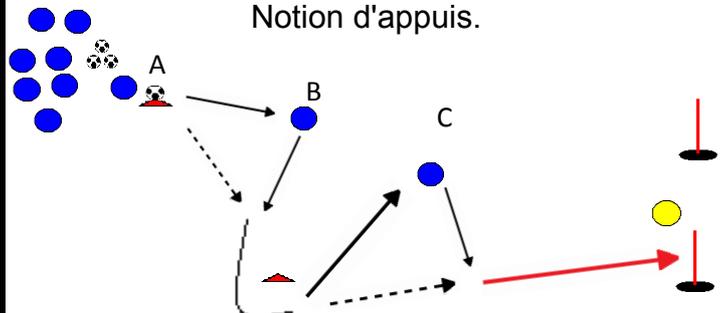
**Variantes:** Alternier passage pied droit et passage pied gauche.

**rotation:** 1 prend la place de 2 et 2 qui récupère son ballon et se remet dans la file.

15 min

## Jeu à thème sur des actions individuelles:

Notion d'appuis.



**Consignes:** Se servir des appuis.

1) A passe à B. 2) B lui remet dans la course 3) A fait le tour du cône en conduite de balle puis trouve le deuxième appui C. 4) C lui remet dans la course. 5) A finit avec une frappe au but.

Faire attention au timing des passes, obliger les remises des appuis en une touche de balle.

Mettre en place un challenge entre les 2 équipes au nombre de but marqué.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

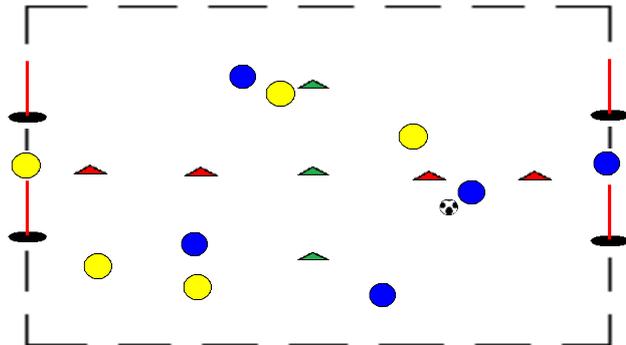
Retour au calme

5 min

**Thème:** Occuper l'espace (largeur et profondeur), la passe, psychomotricité.

**Jeu à thème sur la tactique collective:**

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

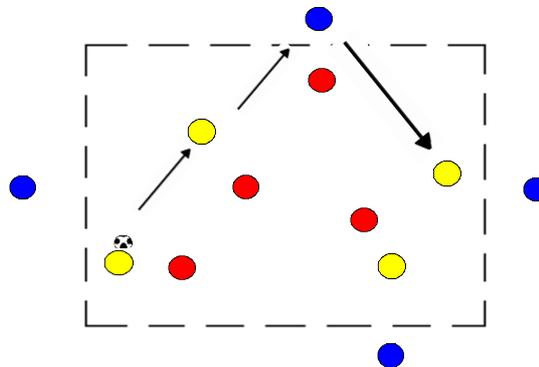
**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

**Jeu à thème sur la tactique collective:** Jeu des

4 appuis.

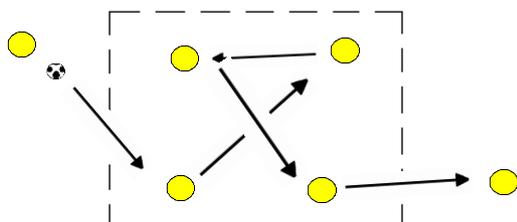


**Consignes :** Faire passer le ballon par les quatre appuis pour marquer un point. Les appuis sont inattaquables. L'équipe qui marque un point reste sur le terrain, l'équipe qui perd prend la place des appuis. Droit de passer plusieurs fois sur le même appui.

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -recherche des appuis disponibles-S'écarter du défenseur.

15 min

**Jeu d'éveil technique:** La passe.



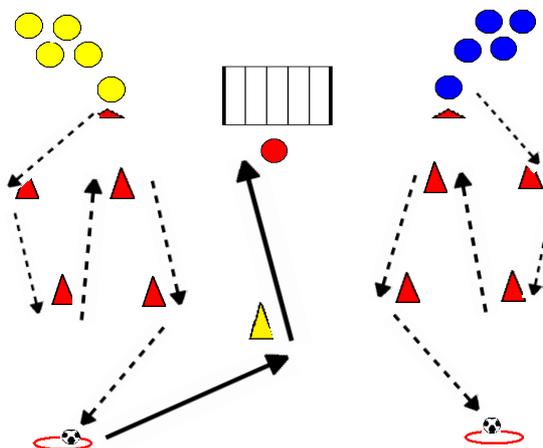
**Consignes :** Contrôle et passe Faire 2 ateliers avec chacun un ballon. Pour marquer 1 point chaque équipe doit amener le ballon d'un capitaine à l'autre et tous les joueurs du carré touche le ballon. Si le ballon sort du carré le point n'est pas bon.

**Variante :** En 2 minutes l'équipe qui fait le plus d'aller retour gagne le duel.

**Critères de réussite :** -Maîtrise du ballon. -Prendre l'information -Utiliser l'espace en largeur et en profondeur -Se montrer au porteur du ballon. -Qualité de passe (ouverture du pied, pied d'appui) -Attention au distance de passe.

15 min

**Travail athlétique:** Parcours de psychomotricité.



**Course-relais sur un parcours défini:**

1. Course avant/arrière dans les cônes 2. Récupération du ballon dans le cerceau 3. Conduite de balle en passant derrière le cône jaune 4, frappe au but . Challenge entre les deux équipes sur la vitesse et le tir.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



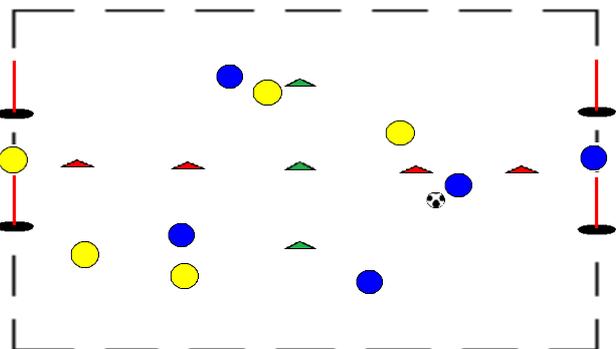
# Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 56  
16.05.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance, occuper la zone de vérité en nombre, conduite de balle

## Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



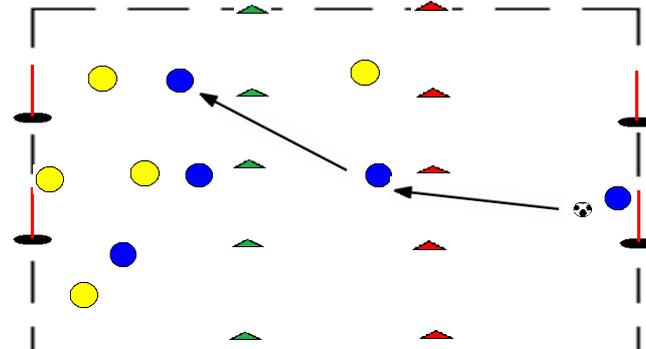
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

### Consignes :

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

jeu 10 min

## Jeu à thème sur la tactique collective: Occuper la zone de vérité en nombre.



### Consignes :

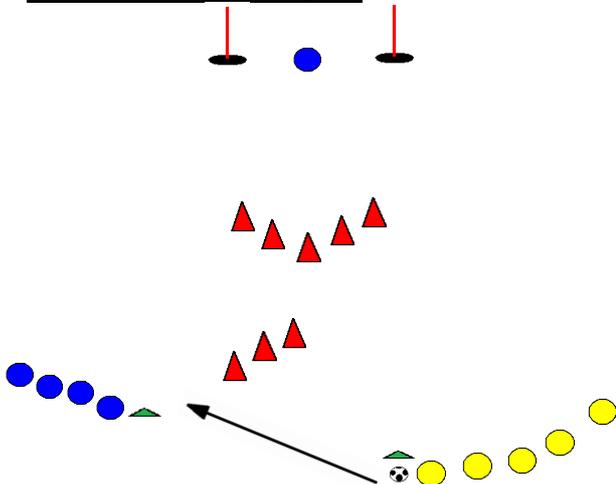
Pour marquer il faut que tout les joueurs ( excepté le défenseur) soit dans la zone de vérité matérialisé par la ligne verte pour l'équipe bleu et par la ligne rouge pour l'équipe jaune.

### Critères de réussite :

Suivre l'attaque - timing -

jeu 15 min

## Jeu d'éveil technique: La conduite de balle.

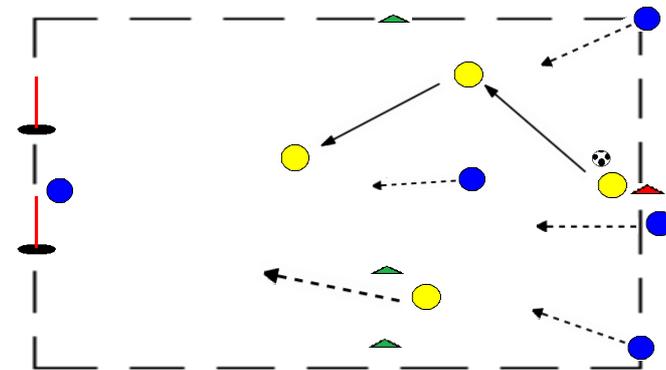


### Consignes :

Le jaune passe la balle à un bleu.  
A la réception du ballon le bleu par en conduite de balle dans un premier slalom imposé par l'éducateur, puis dans un second temps il par dans un deuxième slalom pied fort port finir sur le but.

exercice 15 min

## Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance.



### Consignes :

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

situation 15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

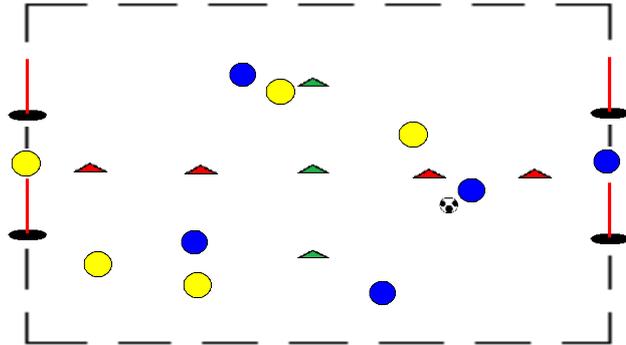
Retour au calme

5 min

**Thème:** Occuper l'espace, notion d'appuis, les prises de balles et enchainements.

**Jeu à thème sur la tactique collective:**

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

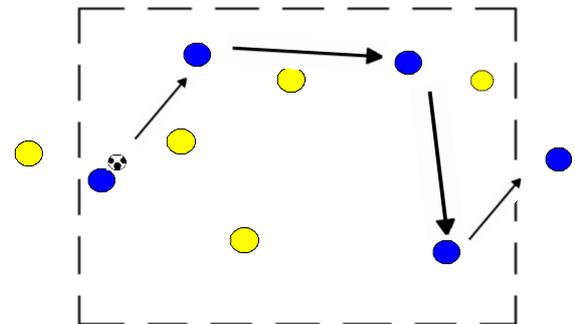
**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

**Jeu à thème sur la tactique collective:** La balle

au capitaine.



**Consignes :** Occuper l'espace.

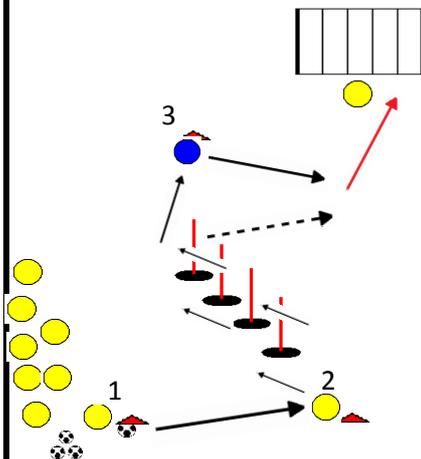
Possibilité pour un joueur de l'équipe en possession du ballon de sortir du terrain pour recevoir le ballon et de jouer avec son capitaine. Le jouer à l'extérieur du terrain est inattaquable.

**Variantes :** Le joueur à l'extérieur est attaqué après sa première touche de balle.

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle ou sur la largeur -S'écarter du défenseur.

15 min

**Travail technique:** Les prises de balles et enchainements.



**Circuit Technique:**

1 passe le ballon à 2, 2 contrôle le ballon et en conduite de balle entredans le slalom, puis à la sortie du slalom 2 passe le ballon à 3, 3 lui remet en une touche de balle, 2 enchaîne control/frappe au but.

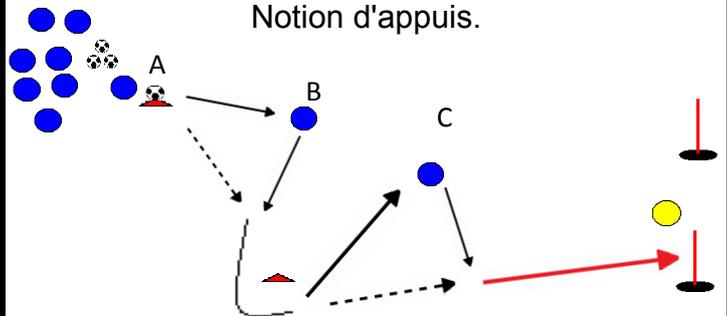
**Variantes:** Alternier passage pied droit et passage pied gauche.

**rotation:** 1 prend la place de 2 et 2 qui récupère son ballon et se remet dans la file.

15 min

**Jeu à thème sur des actions individuelles:**

Notion d'appuis.



**Consignes:** Se servir des appuis.

1) A passe à B. 2) B lui remet dans la course 3) A fait le tour du cône en conduite de balle puis trouve le deuxième appui C. 4) C lui remet dans la course. 5) A finit avec une frappe au but.

Faire attention au timing des passes, obliger les remises des appuis en une touche de balle.

Mettre en place un challenge entre les 2 équipes au nombre de but marqué.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

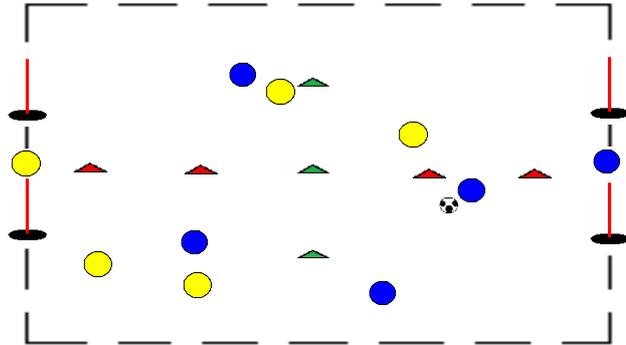
Retour au calme

5 min

**Thème:** Occuper l'espace, notion d'appuis, les prises de balles et enchainements.

**Jeu à thème sur la tactique collective:**

Placement sur le terrain.



**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

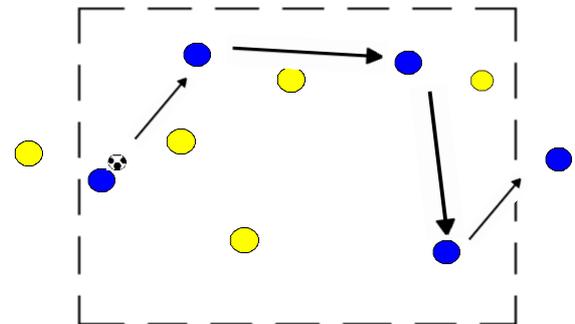
**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant ne redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

**Jeu à thème sur la tactique collective:** La balle

au capitaine.



**Consignes :** Occuper l'espace.

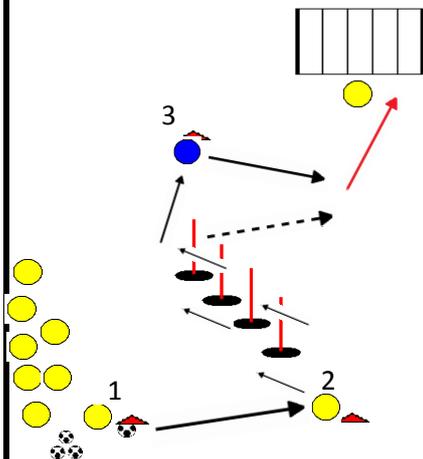
Possibilité pour un joueur de l'équipe en possession du ballon de sortir du terrain pour recevoir le ballon et de jouer avec son capitaine. Le jouer à l'extérieur du terrain est inattaquable.

**Variantes :** Le joueur à l'extérieur est attaqué après sa première touche de balle.

**Critères de réussite :** -Qualité de passe. -Prise d'information. -Se montrer dans un intervalle ou sur la largeur -S'écarter du défenseur.

15 min

**Travail technique:** Les prises de balles et enchainements.



**Circuit Technique:**

1 passe le ballon à 2, 2 contrôle le ballon et en conduite de balle entredans le slalom, puis à la sortie du slalom 2 passe le ballon à 3, 3 lui remet en une touche de balle, 2 enchaîne control/frappe au but.

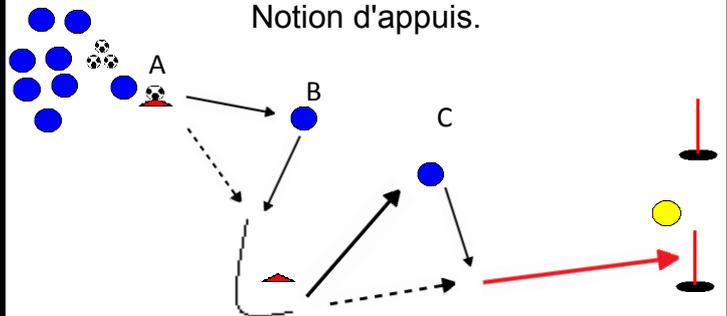
**Variantes:** Alternier passage pied droit et passage pied gauche.

**rotation:** 1 prend la place de 2 et 2 qui récupère son ballon et se remet dans la file.

15 min

**Jeu à thème sur des actions individuelles:**

Notion d'appuis.



**Consignes:** Se servir des appuis.

1) A passe à B. 2) B lui remet dans la course 3) A fait le tour du cône en conduite de balle puis trouve le deuxième appui C. 4) C lui remet dans la course. 5) A finit avec une frappe au but.

Faire attention au timing des passes, obliger les remises des appuis en une touche de balle.

Mettre en place un challenge entre les 2 équipes au nombre de but marqué.

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min



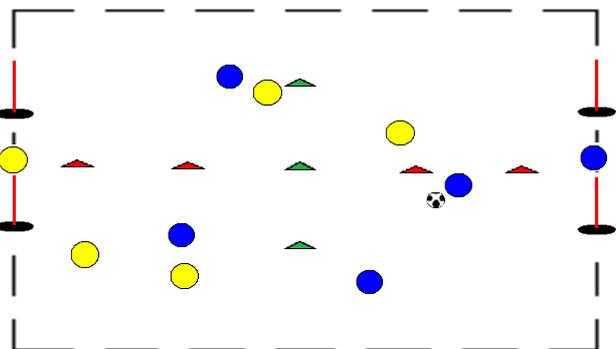
# Déséquilibrer et finir

U8-U9  
Séance 59  
28.05.2018

**Thème:** Garder un temps d'avance pour finir, dribles et enchaînements, arrivé lancer devant le but.

### Jeu à thème sur la tactique collective:

Placement sur le terrain.



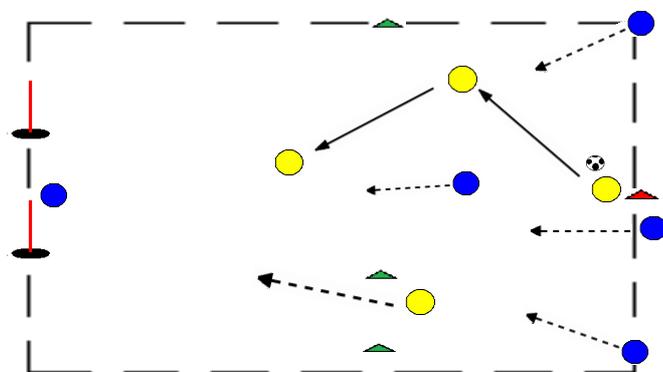
**Placement sur le terrain :** un attaquant, deux ailiers (D/G), et un défenseur.

**Consignes :**

le défenseur ne dépasse pas la ligne verte pour monter en attaque, l'attaquant de redescend pas en défense donc ne dépasse pas la ligne verte, l'ailier droit ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à gauche et l'ailier gauche ne dépasse pas la ligne rouge pour aller à droite.

10 min

### Travail tactique individuelle: Garder un temps d'avance d'avance.

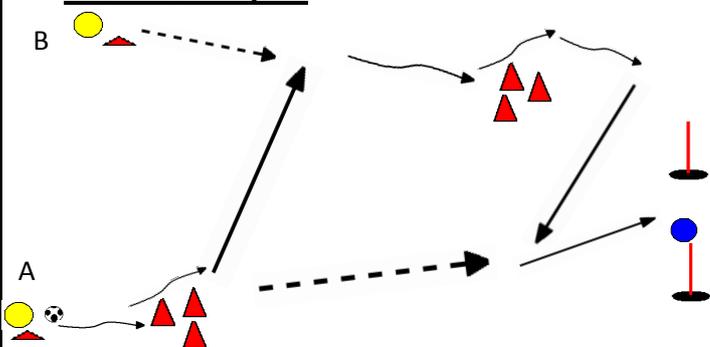


**Consignes :**

Les mises en jeu se font du de la coupelle rouge.  
3 joueurs bleu en dehors du terrain au lancement du jeu.  
Transmettre le ballon au joueur jaune en appuis, au moment de la prise de balle de l'appuis les bleus en dehors du terrain rentre pour défendre avec du retard. Les attaquants doivent finir l'action avant que les défenseurs se soit remis en place.

15 min

### éveil technique: dribles et enchaînement.



**Consignes :**

A part en conduite de balle, dribble les récupèrent puis passe à B qui est en mouvement, B contrôle et conduit le ballon, dribble les récupèrent et fait la passe en retrait pour A qui tir..

**Rotation :**

B prend la place de A et A prend la place de B après chaque actions.

Passage 2 par 2.

15 min

### Jeu à thème sur la tactique collective: Arrivé lancé devant le but.

**Consignes :**

**Critères de réussite :**

15 min

Match libre 5 contre 5.

12 min

Retour au calme

5 min