Suite à l’annonce du District sur la présence de 2 arbitres lors des matchs de la poule Elite de la 2eme phase du championnat voici un article histoire de rafraîchir un peu nos connaissance sur les règles du Futsal.

Jusqu’à maintenant nous avons utilisé un arbitrage à notre sauce, s’inspirant principalement du foot classique. C’est en effet la base d’inspiration du Futsal. Mais celui-ci a ses spécificités. J’ai donc pris comme source principale le document officiel « Lois du jeu de Futsal » publié par la FIFA en 2012-2013 et j’ai essayé de faire ressortir les particularités du Futsal.

Pour commencer « **Les décisions des arbitres sur des faits en relation avec le jeu sont sans appel**, y compris la validation d’un but et le résultat du match ». C’est une évidence mais c’est toujours bon à rappeler. Regardez un match de Futsal sur YouTube et vous verrez que les joueurs de Futsal ne contestent jamais un coup de sifflet,

**Particularités du terrain :**

Au gymnase de Cormery et dans tous les autres gymnases utilisés par les équipes du championnat nous utilisons le traçage du terrain de handball. C’est en effet le plus proche de celui du Futsal. Mais officiellement un terrain de Futsal doit ressembler à ceci :



* La surface de réparation est donc similaire à la zone des 6m du handball.
* Le point de pénalty est par contre situé sur la ligne de surface de réparation, pas sur le trait de jet de 7m du hand.
* Autre particularité dans la surface de réparation, 2 traits perpendiculaires à la ligne de but et à 5m des points de corner. Ces traits indiquent la distance minimum à laquelle doit se trouver un joueur de l’équipe qui défend lors d’un corner.
* A 10m du but se trouve le 2nd point de réparation. Ce point est utilisé pour les coups francs directs sanctionnant les fautes à partir de la 6e faute cumulable de la mi-temps, ce quel que soit l’endroit où a été fait la faute sur le terrain (à part dans la surface de réparation de l’équipe sanctionnée. Là un pénalty sera accordé).
* 2 autres marques (une à gauche et une à droite) sont situées à 5m du 2nd point de réparation Elles matérialisent la distance réglementaire à respecter lors de l’exécution d’un tir depuis le 2nd point de réparation.

**Particularités des mises en jeu :**

* *Engagements :* Un but ne peut être marqué directement sur un coup d’envoi.
* *Balle à Terre :* Après une balle à terre si le ballon est envoyé directement dans le but
* il y a sortie de but si le ballon rentre dans le but de l’équipe adverse de celui qui a tiré ;
* il y a corner si le ballon rentre dans le de but de l’équipe de celui qui a effectué le tir.

Si le jeu a été arreté dans la surface de réparation et qu’il redémarre par une balle à terre celle-ci est effectuée sur la ligne de surface de réparation au point le plus proche du lieu où s’était arreté le jeu.

* *Touches :* Il faut avoir 1 pied sur la ligne de touche ou à l’extérieur du terrain ;

Botter le ballon depuis l’endroit où il est sorti ou hors du terrain à 25cm de cet endroit ;

Il faut effectuer la rentrée de touche dans les 4 secondes suivant le moment où le ballon est prêt à être joué.

* *Après que le ballon a touché le plafond :*

La remise en jeu se fait par une touche à l’endroit le plus proche de celui où le ballon a touché le plafond. La touche est effectuée par l’équipe adverse du dernier joueur à toucher le ballon.

* *Sorti de but :* Le ballon est dégagé **à la main** d’un point quelconque de la surface de réparation par le gardien de but de l’équipe qui défendait.

La remise en jeu se fait dans les 4 secondes suivant le moment où le ballon est prêt à être joué.

Le ballon est en jeu dès qu’il est lancé (à la main) directement hors de la surface de réparation. Si le ballon est touché par une autre partie du corps que la main avant qu’il ne soit en jeu (Ie. hors de la surface de réparation) la remise en jeu sera à rejouer mais le décompte des 4 secondes ne sera pas recommencé du début (donc attention au coup franc indirect).

Après une remise en jeu de sortie de but un coup franc direct est accordé :

* si le gardien de but retouche un ballon en jeu (ie. hors de sa surface de réparation) de la main avant que le ballon n’ait été touché par un autre joueur).

Après une remise en jeu de sortie de but un coup franc indirect est accordé :

* si le gardien de but retouche un ballon en jeu (ie. hors de sa surface de réparation) autrement que de la main avant que le ballon n’ait été touché par un autre joueur (coéquipier ou adversaire).
* si le gardien retouche dans sa moitié de terrain un ballon délibérément adressé par un coéquipier et sans qu’un adversaire n’est touché le ballon. En gros une fois que le ballon a été remis en jeu sur une sortie de but, le gardien ne doit plus le toucher avant que celui-ci ne soit touché par un adversaire.
* Si la sortie de but n’est pas effectuée dans les 4 secondes.

**Fautes et Incorrections :**

* *Fautes sanctionnées d’un coup franc direct :*

Un coup franc direct est accordé à l’équipe adverse du joueur qui, avec imprudence, témérité ou excès d’engagement :

* donne ou essaye de donner un coup de pied à un adversaire ;
* fait un croche-pied à un adversaire ;
* saute sur un adversaire ;
* charge un adversaire ;
* frappe ou essaye de frapper un adversaire ;
* bouscule un adversaire ;
* tacle un adversaire.
* tient un adversaire ;
* crache sur un adversaire ;
* touche délibérément le ballon de la main (excepté le gardien de but dans sa propre surface de réparation).

**Toutes ces fautes sont cumulables.**

Jusqu’à la 5e faute cumulable le coup franc direct est effectué à l’endroit où la faute a été commise.

Si ces fautes sont commises dans sa propre surface de réparation, il y a pénalty.

* *Fautes sanctionnées d’un coup franc indirect :*

Un coup franc indirect est accordé à l’équipe adverse du gardien de but qui :

* garde le ballon en main ou au pied pendant plus de quatre secondes dans sa propre moitié de terrain ;
* après avoir joué le ballon, le retouche dans sa propre moitié de terrain sur une passe volontaire d’un coéquipier avant que le ballon n’ait été joué ou touché par un adversaire ;
* touche le ballon des mains dans sa surface de réparation sur une passe bottée délibérément par un coéquipier ;
* touche le ballon des mains dans sa surface de réparation directement sur une rentrée de touche effectuée par un coéquipier.

Un coup franc indirect est également accordé à l’équipe adverse du joueur qui :

* joue d’une manière dangereuse devant un adversaire (celle là il faut me l’expliquer)
* fait obstacle à la progression d’un adversaire ;
* empêche le gardien de but de lâcher le ballon des mains ;
* commet contre un coéquipier une des neuf infractions sanctionnées par un coup franc direct (lorsque commises contre un adversaire) ;

Le coup franc indirect est effectué à l’endroit où la faute a été commise.

Le coup franc indirect est effectué sur la ligne de réparation au point le plus proche d’où la faute a été commise dans la surface de réparation.

A en lire ces lignes vraiment aucun contact n’est toléré. Au pire les 2 seuls trucs tolérés sont l’épaule contre épaule et le collage d’un adversaire dans le dos tant qu’il n’a pas le contrôle du ballon. Une fois qu’il le contrôle ou qu’il s’est retourné il faut stopper le contact.

* *Incorrections passibles d’un carton jaune*:

Un joueur sera averti s’il

* se rend coupable d’un comportement antisportif ;
* manifeste sa désapprobation par la parole ou par gestes. Il ne faut jamais contester les décisions des arbitres. Encore moins qu’en foot classique ;
* multiplie les fautes (cumulables ou non)
* retarde la reprise du jeu ;
* ne respecte pas la distance réglementaire (5 mètres) lors de l’exécution par l’équipe adverse d’un coup de pied de coin, d’un coup franc ou d’une rentrée de touche.
* ***Incorrections passible d’un carton rouge* :**

Un joueur sera expulsé s’il

* **commet une faute grossière (= dangereuse ?)**
* **adopte un comportement violent (on évite absolument toute altercation) ;**
* **crache sur un adversaire ou sur toute autre personne ;**
* **empêche l’équipe adverse de marquer un but ou annihile une occasion de but manifeste en commettant délibérément une faute de main (cela ne s’applique pas au gardien de but dans sa propre surface de réparation) ;**
* **annihile l’occasion de but manifeste d’un adversaire se dirigeant vers son but, en commettant une infraction passible d’un coup franc direct ou d’un coup de pied de réparation ;**
* **tient des propos ou fait des gestes blessants, injurieux et/ou grossiers ;**
* **reçoit un second avertissement au cours du même match.**

En gros pour éviter les cartons il faut éviter d’être bourrin et tenir sa langue absolument.

**Les coups francs et pénalties :**

Cette section couvre l’endroit où se joue un coup franc et décrit les conditions dans lesquelles il est exécuté.

* *Coup franc direct sur les 5 premières fautes cumulables de la mi-temps :*
* Il se joue à l’endroit où la faute a été commise ;
* Pour un coup franc dans la surface de réparation en faveur de l’équipe qui défend, celui-ci peut être exécuté de n’importe quel point de cette surface.
* Le coup franc doit être joué dans les 4 secondes suivant le moment où le ballon est prêt à être joué.
* Les joueurs adverses doivent se trouvé au moins à 5m du ballon.
* Un mur peut être formé. Vu le nombre restreint de joueurs sur le terrain je pense qu’une seule personne est nécessaire pour former ce mur. En mettre plus impliquerait une infériorité numérique plus compliquée à gérer que dans le football classique.
* *Coup franc direct à partir de la 6e faute cumulable de la mi-temps :*

Sur ce point de règlement le Futsal rejoint le Basket. Le coup franc à partir de la 6e faute cumulable s’apparente au lancé franc.

* Si la faute est commise dans la moitié de terrain adverse ou dans son propre camp entre la ligne médiane et une ligne imaginaire parallèle à la ligne médiane passant par le second point de réparation (zone hachurée en rouge sur le graphique), le coup franc doit être exécuté depuis le second point de réparation.



* Si la faute est commise dans sa propre moitié de terrain entre la ligne imaginaire des 10 m et la ligne de but mais hors de la surface de réparation (zone hachurée en rose sur le graphique), le coup franc sera exécuté depuis le second point de réparation ou à l’endroit où a été commise l’infraction, selon le choix de l’équipe bénéficiant du coup franc



* Il n’y a pas de limite de temps pour exécuter un coup franc direct à partir de la 6e faute. Le temps pris pour exécuter ce coup franc sera ajouté à chaque fin de période. Ce sera une bonne idée de stopper le chrono lors de cette phase de jeu.
* L’équipe subissant ces coups francs ne peut pas former de mur
* Le joueur tirant ce genre de coup franc doit être clairement identifié. Si un autre joueur que l’exécutant désigné tire, un carton jaune est infligé à cet autre joueur. Un coup franc indirect est accordé à l’équipe adverse à l’endroit d’où a été joué le ballon
* Le gardien de l’équipe subissant ces coups francs doit rester dans sa surface à au moins 5m du ballon.
* Aucun joueur ne peut quitter le terrain (ie. pas de remplacement lors de l’execution de ces coups francs) sauf l’exécutant s’il le souhaite.
* Tous les joueurs, en dehors de l’executant et du gardien de l’équipe subissant le coup franc, doivent se tenir au moins 5m derrière une ligne imaginaire tracée au niveau du ballon et parallèle à la ligne de but.
* L’exécutant de ce genre de coup franc doit tirer en direction du but avec l’intention de marquer. Dans le cas contraire un coup franc indirect est accordé à l’équipe adverse
* Une fois que le coup franc a été exécuté, aucun joueur ne peut toucher le ballon une seconde fois avant que celui-ci n’ait été touché par le gardien ou qu’il n’ait rebondi sur un montant de but ou sur la barre transversale ou qu’il ne soit sorti du terrain de jeu
* *Coups francs indirects :*
* Tous les adversaires doivent rester à au moins cinq mètres du ballon avant que le ballon ne soit en jeu
* Le ballon est en jeu à partir du moment où il est botté et/ou a bougé.
* Un coup franc indirect concédé dans la surface de réparation doit être exécuté sur la ligne de la surface de réparation depuis le point le plus proche de l’endroit où a été commise l’infraction
* *Coups francs exécutés par le gardien (Infractions et sanctions) :*
* Si après avoir tiré le coup franc le gardien retouche le ballon (autrement que de la main) avant qu’il n’ait été touché par un autre joueur : un coup franc indirect à l’endroit de l’infraction sera accordé.
* Si après avoir tiré le coup franc le gardien retouche le ballon de la main en dehors de sa surface de réparation et avant qu’il n’ait été touché par un autre joueur : un coup franc direct sera accordé. Une faute cumulable sera aussi comptée en défaveur de l’équipe fautive.
* Si après avoir tiré le coup franc le gardien retouche le ballon de la main dans sa surface de réparation et avant qu’il n’ait été touché par un autre joueur : un coup franc indirect sera accordé. Ce coup franc indirect doit être joué à l’endroit de l’infraction.
* *Pénalties :*

Un coup de pied de réparation est infligé à l’équipe qui, dans sa propre surface de réparation et lorsque le ballon est en jeu, commet l’une des infractions pour lesquelles un coup franc direct doit être accordé.

* Le ballon doit être placé sur le point de réparation (qui se trouve sur la ligne de réparation et non sur le trait de jet de 7m du handball)
* Le joueur tirant le pénalty doit être clairement identifié
* Le gardien de but de l’équipe subissant le pénalty doit rester sur sa ligne de but et entre les poteaux jusqu’à ce que le ballon soit botté
* Tous les autres joueurs doivent se trouver sue le terrain, en dehors de la surface de réparation et au moins à 5m derrière le point de réparation.

Je pensais pouvoir réduire mon article un peu plus mais certains points nécessitaient des éclaircissements. Si certains points ne sont pas clairs ou compréhensibles, j’attends vos questions et remarques.

En résumé ces règles limitent un peu les libertés et petites habitudes que nous avions prises. Mais elles vont protéger un peu plus les joueurs aimant porter le ballon. Elles vont aussi épurer les matchs. Il devrait y avoir moins de frottement. Les arbitres seront normalement là pour rendre le jeu plus agréable à pratiquer et peut être plus compréhensible pour les quelques spectateurs.