



LIGUE DU MAINE DE FOOTBALL



Les règles du football à 9 Catégorie U.13 (2000 et 1999)

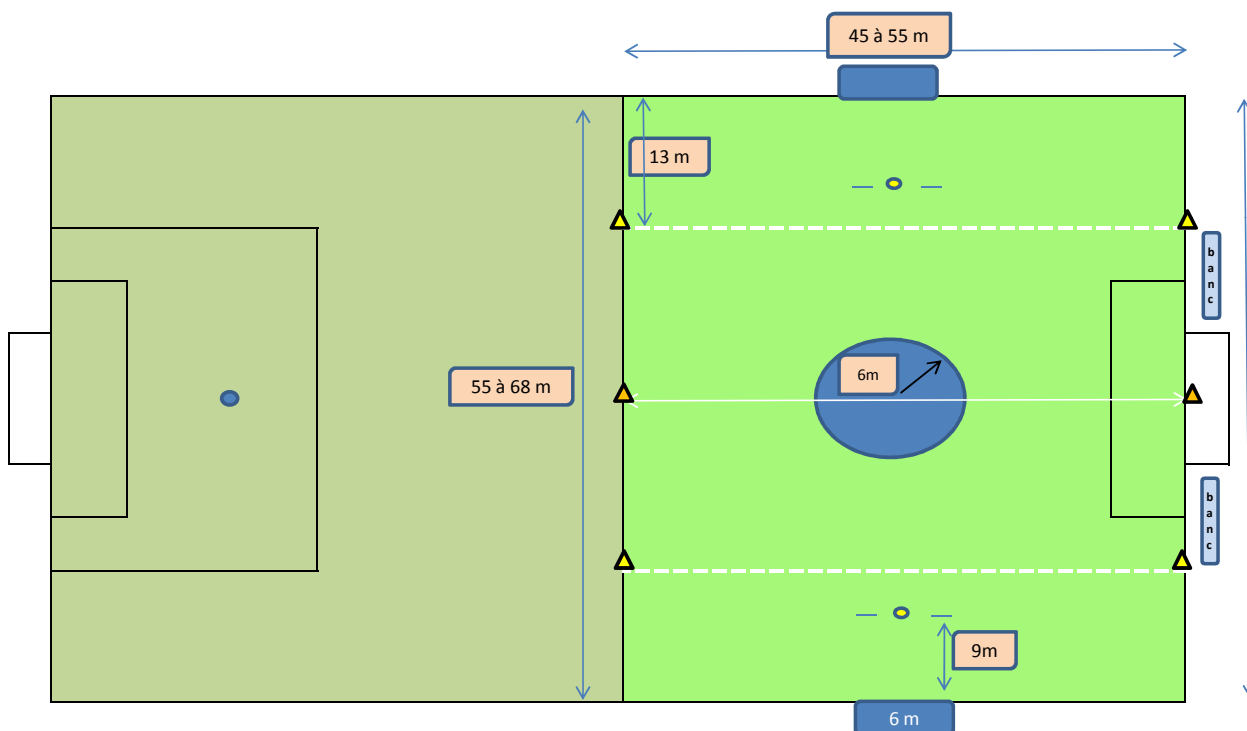


Loi n°1 : Le terrain de jeu

- **1/2 terrain intégral**
- Longueur : environ 55 à 68 m
- Largeur : environ 45 à 55 m
- Buts : 6m x 2,10 (tolérance 2m), fixés au sol, avec filets
- Point de coup de pied de réparation à 9 m (pénalty)
- Surface de réparation : 13m x largeur du terrain (45 à 55m)

Conseils :

- Décaler la ligne de touche du côté des buts de foot à 11, d'un mètre à l'intérieur du terrain, afin d'assurer la sécurité des enfants.
- A défaut, l'éducateur de chaque équipe se positionne au niveau d'un des 2 poteaux pour sécuriser la zone.



loi n°2 : Le ballon

Ballon de taille n°4 : vérifier le gonflage !

Loi n°3 : Nombre de joueurs

9 joueurs dont 1 gardien de but et 3 remplaçants maximum.

Les remplacements se font sur arrêt de jeu après accord de l'arbitre.

Match arrêté si moins de 7 joueurs.

Surclassement : Une équipe ne peut comporter que **3 joueurs U11 maximum** (avec autorisation médicale).

L'ensemble des joueurs inscrits sur la feuille de match doit participer à la rencontre.

Le temps de jeu minimal par joueur doit être égal ou supérieur à 50% du temps de jeu total.

Les jeunes filles U.14 peuvent évoluer dans cette catégorie sans limitation.

Loi n°4 : Equipements des joueurs

Maillot dans le short.

Chaussettes relevées au niveau des genoux.

Protège-tibias obligatoires (les supports pour maintenir les protège-tibias "tip top" doivent être placés sous les chaussettes).

Chaussures à crampons moulés conseillées.

Loi n°5 : L'arbitre central

Cette fonction doit être assurée en priorité par un **très jeune arbitre*** du club recevant âgé de 13 à 15 ans.

* jeune ayant suivi une formation d'initiation à l'arbitrage

Sinon, favoriser l'arbitrage des jeunes par les jeunes (U.13 / U.15 / U.17 et U.19 par exemple).

A défaut, un accompagnateur licencié, adulte, pourra remplir cette fonction.

Être en tenue sportive et licencié pour assurer cette fonction.

Loi n°6 : Arbitres assistants*

La fonction d'arbitre assistant sera obligatoirement remplie par un ou plusieurs joueurs U13 inscrits sur la feuille de match. Préconisation : un joueur en 1ère mi-temps, un second en 2ème mi-temps.

Les joueurs qui remplissent le rôle d'arbitre assistant pourront participer également à la rencontre en tant que joueur.

Un joueur exclu lors de la rencontre ne pourra pas remplir le rôle d'arbitre assistant.

Ils assistent l'arbitre pendant la rencontre et ils signalent :

↳ Les ballons ayant franchi entièrement la ligne de touche ou de sortie de but.

↳ Quand un joueur est hors jeu.

Ils ont un devoir de neutralité.

Ils doivent se déplacer sur la ligne de touche de son camp jusqu'à la ligne médiane.

Le club recevant doit mettre des drapeaux de touche à leur disposition.

➡ **OBLIGATOIRE dans l'action "SOIS FOOT, JOUE DANS LES REGLES"**

* voir vœu du conseil de ligue adopté par les clubs lors de l'AG du 25 juin 2011.

Loi n°7 : Durée du match

Le temps de jeu est de 60 minutes maximum.

2 mi-temps de 30 minutes pour un match.

La mi-temps sert à changer de côté, à faire des remplacements, à donner des consignes. 10 minutes maximum.

Jamais de prolongations en fin de match (coupe et championnat).

Loi n°8 : Le coup d'envoi et reprise du jeu

Tirage au sort, l'équipe qui gagne choisit le camp, l'autre équipe effectuera le coup d'envoi.

Pour le coup d'envoi, le ballon doit être botté vers l'avant pour être en jeu.

Les adversaires se trouvent à 6 mètres et dans leur propre moitié de terrain.

Il n'est pas possible de marquer directement sur le coup d'envoi (possible en foot à 11).

Loi n°9 : Ballon en jeu ou hors du jeu

Le ballon est hors du jeu dans 2 cas :

↳ lorsqu'il a entièrement franchi une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.

↳ Et lorsque l'arbitre a sifflé pour arrêter le jeu.

Le ballon est en jeu dans toute les autres situations.

Loi n°10 : But marqué

Le but est valide lorsque le ballon a franchi entièrement la ligne de but, entre les poteaux et sous la barre transversale.

Loi n°11 : Hors jeu

LE HORS JEU SE SIGNALA A PARTIR DE LA LIGNE MEDIANE **(Il est nécessaire de baliser la ligne médiane par 2 plots hauts ou piquets)**

Un joueur est en position de hors jeu seulement :

- ↪ Si le joueur receveur est devant le ballon au moment de la passe et qu'il y a moins de 2 joueurs adverses entre lui et la ligne de but à attaquer (gardien y compris).

Un joueur n'est pas en position de hors jeu s'il se trouve :

- ↪ dans sa propre moitié de terrain, ou
- ↪ à la même hauteur que l'avant dernier adversaire, ou
- ↪ à la même hauteur que les 2 derniers adversaires.

On ne peut pas être hors jeu quand un joueur reçoit directement le ballon :

- ↪ Sur rentrée de touche.
- ↪ Sur coup de pied de but.
- ↪ Sur coup de pied de coin.
- ↪ Sur une passe en retrait d'un partenaire.
- ↪ Sur un ballon donné par un adversaire.

Dans tous les cas, la reprise du jeu se fait par un coup franc direct.

Loi n°12 - Fautes et incorrections

Tous les coups francs sont directs.

Un coup franc direct est accordé à l'équipe adverse quand un joueur qui, avec excès d'engagement ou imprudence :

- ↪ Donne ou essaie de donner un coup de pied à l'adversaire.
- ↪ Fait ou essaie de faire un croche pied à l'adversaire.
- ↪ Saute sur un adversaire.
- ↪ Charge un adversaire.
- ↪ Frappe ou essaie de frapper un adversaire.
- ↪ Bouscule un adversaire.
- ↪ Tacle un adversaire.

Un coup franc direct est également accordé à l'équipe adverse du joueur qui :

- ↪ Tient un adversaire.
- ↪ Crache sur un adversaire.
- ↪ Touche délibérément le ballon de la main (sauf la gardien dans sa surface).

Une faute sifflée dans la surface de réparation donne lieu à un coup de pied de réparation à **9 m**.

Le gardien ne peut se saisir du ballon avec les mains sur une passe en retrait volontaire d'un partenaire ou d'une touche.

- ↪ Si ce cas intervient, la reprise du jeu par l'équipe adverse se fait à la perpendiculaire de l'endroit où le gardien de but s'est saisi du ballon, sur la ligne des 13 mètres.

Relances du gardien de but

Le dégagement main-pied de volée ou 1/2 volée est interdit *

- ↪ **Il peut relancer à la main.**
- ↪ **Mettre le ballon au sol et relancer au pied.**
- ↪ **Nous conseillons de repartir par les côtés avec les défenseurs latéraux.**

Si le gardien relance de volée avec les pieds, le dégagement est à refaire.

Loi n°13 : Les coups-francs

Tous les coups francs sont directs.

Les adversaires doivent se trouver à au moins **6 mètres** du ballon.

Loi n°14 : Coup de pied de réparation

Un coup de pied de réparation (pénalty) est accordé contre l'équipe qui commet, dans sa propre surface de réparation, l'une des 10 fautes pour lesquelles un coup franc direct doit être accordé.

La distance du point de réparation est à **9 mètres**.

Loi n°15 : Rentrée de touche

A la main.

Au moment de la rentrée de touche, le joueur doit :

- ↪ Faire face au terrain.
- ↪ Avoir, au moins partiellement, les 2 pieds sur la ligne de touche ou sur la bande extérieure à cette ligne. Les 2 pieds doivent rester au sol.
- ↪ Tenir et lancer le ballon des 2 mains.
- ↪ Le ballon doit être positionné derrière la nuque et passer au dessus la tête.
- ↪ Effectuer la touche à l'endroit où il est sorti du terrain.

Tous les adversaires doivent se trouver à **au moins 2 mètres**.

L'exécutant ne peut retoucher le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur.

Le gardien **ne peut pas se saisir du ballon à la main** sur une touche d'un partenaire.

Il n'est pas possible de marquer directement sur une rentrée de touche.

Loi n°16 : Coup de pied de but

- ↪ Le ballon doit être placé devant le but à une distance de **9 m de la ligne de but, à hauteur du point de pénalty** (de part et d'autre).
- ↪ Il est conseillé de faire frapper le gardien de but (sauf blessure). Ceci est un élément important dans sa formation de footballeur (et au poste).
- ↪ Le ballon doit impérativement sortir de la surface de réparation pour être en jeu.
- ↪ Si le ballon est touché par un joueur avant qu'il ne sorte de la surface de réparation, le coup de pied de but sera à refaire.
- ↪ **Il n'est pas possible de marquer directement sur le coup de pied de but (possible en foot à 11).**

Loi n°17 : Coup de pied de coin

Il est possible de le jouer à 2 (à la reimoise). Ceci est conseillé lorsque les jeunes ne peuvent mettre le ballon devant le but en raison d'un manque de puissance. Cela peut aussi provoquer le jeu en mouvement.

Les adversaires doivent se trouver à au moins **6 mètres** du ballon.

Un but peut-être marqué directement sur coup de pied de coin mais uniquement contre l'équipe adverse.

LAISSEZ-LES JOUER, LAISSEZ-LES S'AMUSER !

LE JEU, AVANT L'ENJEU....

Les U.13 et le football à 9 ne font plus partie du football animation.

Cette catégorie pratique toujours le football à effectif réduit mais dans une formule de compétition officielle.

Accession en championnat régional "élite U.14" pour la saison 2012-2013