



# Jeu 13 : Abattre les quilles

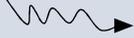
## Catégorie U6/U7

Découverte de la cible

Découverte de l'adversaire

Reconnaitre le partenaire

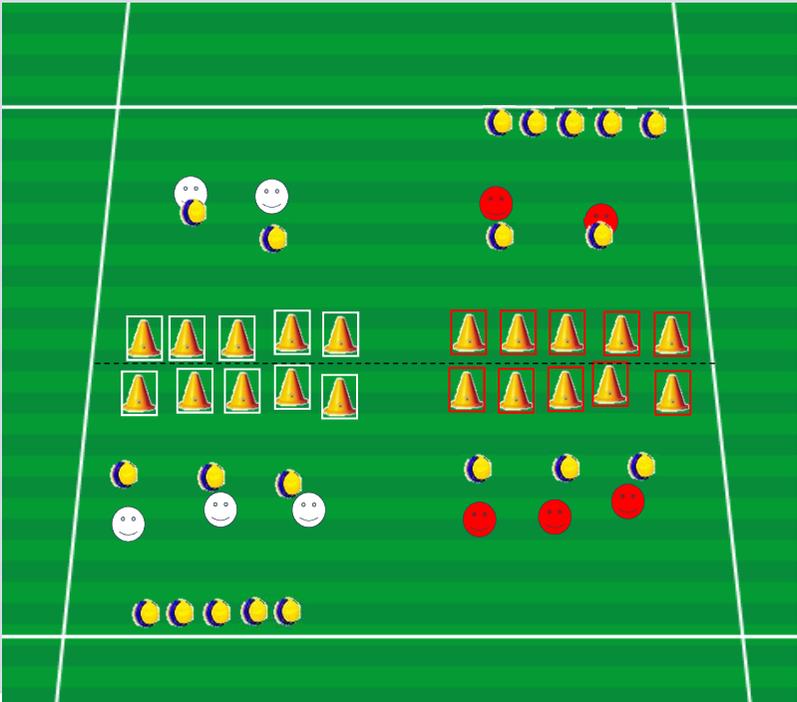
Développement moteur

- Conduite de balle 
- Déplacement ballon 
- Déplacement du joueur sans ballon 

### Organisation

### Schéma

### Objectifs

Espace	Effectif	Schéma		Consignes
40 x 20 m	5  5 			<p>Au signal de l'éducateur, les joueurs tirent dans leur ballon afin de faire tomber les quilles. Ils récupèrent leur ballon jusqu'à ce que toutes les quilles soient tombées.</p>
Matériel par terrain				
20 	10'	<p><b>Eléments Pédagogiques</b></p>		
10-20 				
5/5 				

### Eléments Pédagogiques

#### Variables

- Placer des réserves de ballons supplémentaires, les joueurs doivent les récupérer en conduite de balle.
- Limiter le nombre de ballons et désigner l'équipe qui a fait tombé le plus de quilles

#### Méthode pédagogique

Active  
Faire répéter l'action  
Questionner / Orienter

#### Veiller à .....

- l'occupation de l'espace
- L'activité des enfants