Catégorie :	Jeu N° :	Espace :	Effectif :	Durée :
U11	11	45x25m	10	12' à 15'

On a le ballon	On n'a pas le ballon
Conserver/Progresser	*S'opposer à la progression*
Déséquilibrer/Finir	*S'opposer pour protéger son but*

Thème de la séance : Marquer

Descriptif

Tâches

OBJECTIF

Tirs sous différents angles

BUT

Marquer

CONSIGNES

Les joueurs sont fixes dans chaque moitié de terrain :
- Les gardiens donnent alternativement à leur défenseur qui transmet à un des deux attaquants.
- Les attaquants, en supériorité numérique, doivent trouver une position de tir pour marquer. Hors jeu dans les 13 mètres.

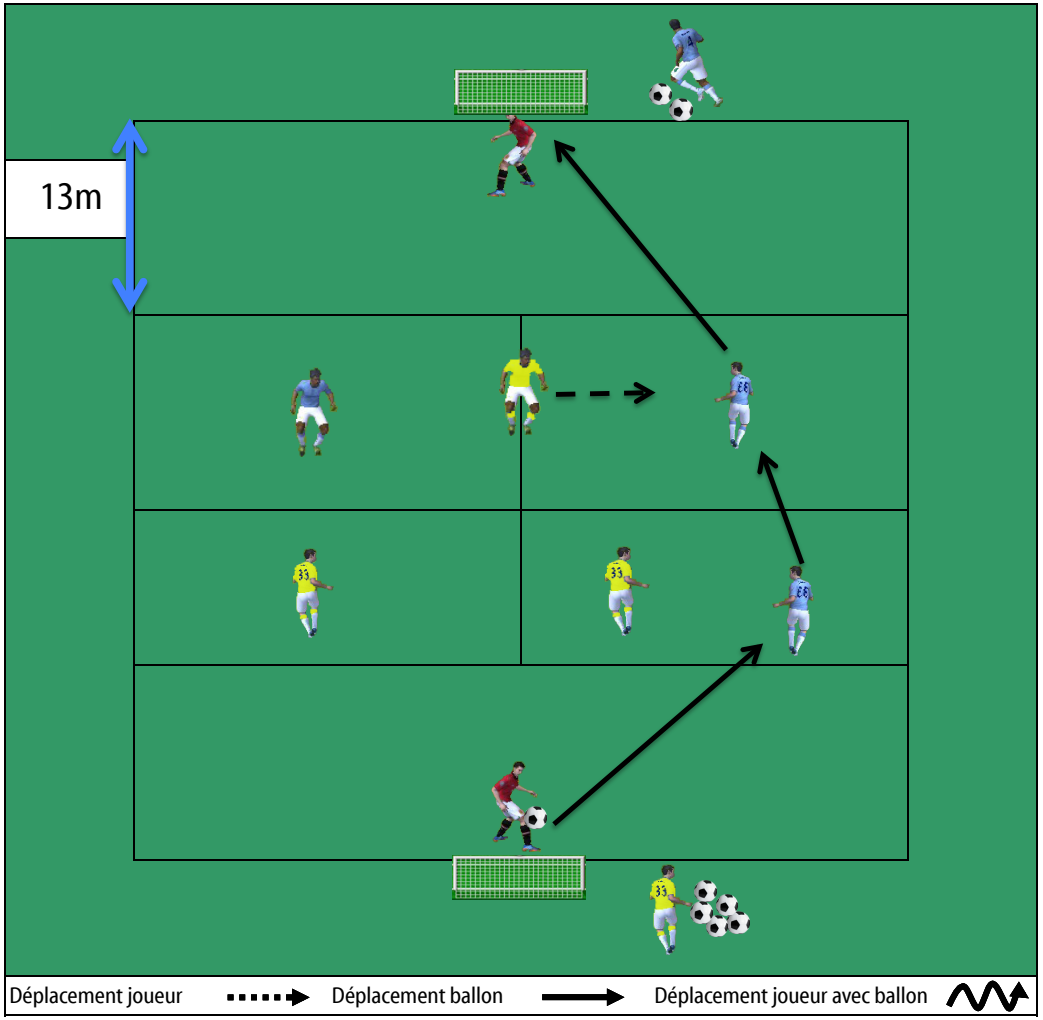
Elements pedagogiques

VARIABLES

1) Autoriser un seul attaquant à pénétrer dans la zone du gardien de but, mais il est attaquable et n'a que 2 touches pour marquer.

METHODE PEDAGOGIQUE

ACTIVE - Faire répéter, questionner et orienter

VEILLER A :

Orientation par rapport à la cible.
Prise de balle en mouvement
Conserver la solution de passe