










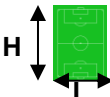
	<p>2 buts espacés de 40m. De part et d'autre de chaque but,, chaque équipe dispose de joueurs.</p> <p>A tour de rôle, une équipe attaque et l'autre défend.</p> <p>1 but marqué = 1 point. Si la défense intercepte et marque => -1 au capital des attaquants</p> <p>2 manche de dix minutes</p> <p>L'éducateur annonce le nombre d'attaquants et de défenseurs à chaque passage (voir variantes)</p>		<ul style="list-style-type: none"> ↪ Insister sur les encouragements entre équipiers pour l'esprit d'équipe et la solidarité ↪ Si l'éducateur souhaite travailler une situation précise (2/3 ou 2/1 par exemple) => varier peu le nombre de joueurs. Dans le cas contraire varier souvent
	<ul style="list-style-type: none"> ↪ Dribble et feinte ↪ Jeu en infériorité en attaque ou en défense ↪ Jeu en supériorité en attaque ou en défense 		<ul style="list-style-type: none"> ↪ Limiter le temps de chaque passage (ex: en moins de 15 secondes) ↪ Varier le nombre de joueurs : 1/1, 2/2, 3/3, 1/2, 2/1, 2/3, 3/2

Voir schéma page suivante



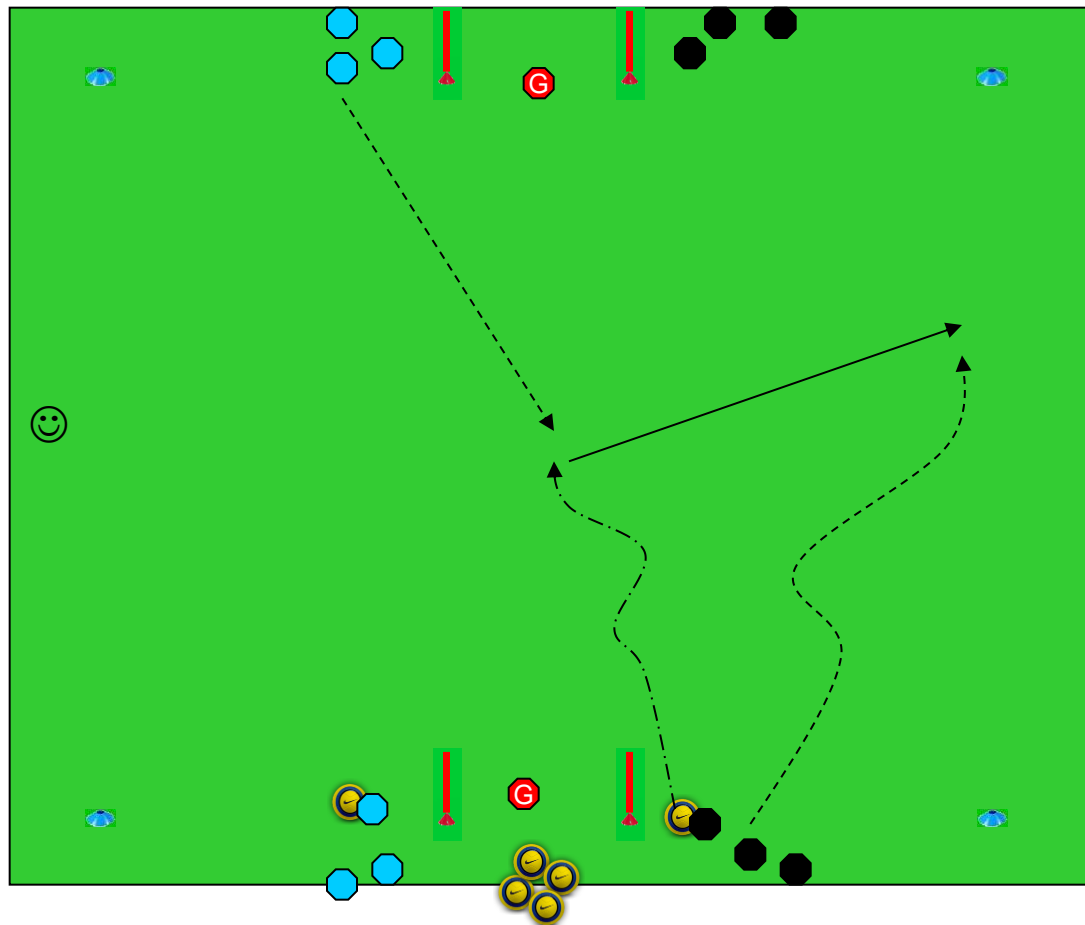
20 min

												
<p>>5</p>		<p>12</p>		<p>2x6 max</p>			<p>4</p>					<p>H : 40m L : 40m</p>

N°23

Duel avec finition

U13 → U17



Exemple de 2/1 demandé par l'éducateur