



SEANCES U7 MARS

N°	TACHE	SITUATION
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">A1 10'</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">D 10'</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; background-color: #e0ffe0; margin-bottom: 10px;">REPRENDRE SA PLACE</div> <p>Objectif : - Psychomotricité.</p> <p>But : - Toucher les 2 bornes et reprendre sa place.</p> <p>Règles : - +1 pt au joueur (et à son équipe) revenu le premier. - +1 pt à l'adversaire si le parcours est mal exécuté (bornes non touchées – obstacles renversés...).</p> <p>N°4 - Chaque joueur à un numéro qu'il garde pendant toute la séquence. - Départ à l'appel de son numéro par l'Educateur. Faire changer de cerceau les joueurs d'une équipe pour avoir un nouvel adversaire</p> <p>Variables : pour les semaines suivantes 1) Toucher les bornes des adversaires. 2) Slalomer entre ses partenaires.</p> <p>Important : ne pas imposer l'ordre de passage dans les obstacles pour que les joueurs découvrent l'itinéraire le plus court.</p>	<div style="text-align: center;">E n° 2</div>

N°	TACHE	SITUATION
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">D 10'</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">A2 10'</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; background-color: #e0ffe0; margin-bottom: 10px;">MATCH 5 x 5 (maximum)</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; background-color: #e0ffe0; margin-bottom: 10px;">VIDER SA MAISON</div> <p>Objectif : - Psychomotricité</p> <p>But : - Emporter le plus rapidement possible tous les ballons dans la « maison » voisine.</p> <p>Règles : - le transport se fait à la main, un ballon à la fois - une fois le 1^{er} ballon posé les mêmes joueurs retournent chercher le 2^{ème}. - +1 point à l'équipe arrivée la première en respectant le parcours.</p> <p>Variable : pour les semaines suivante 1) Emporter les ballons dans la maison des adversaires</p>	

D
10'

MATCH 5 x 5 (maximum)