












Techniques de finition




On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

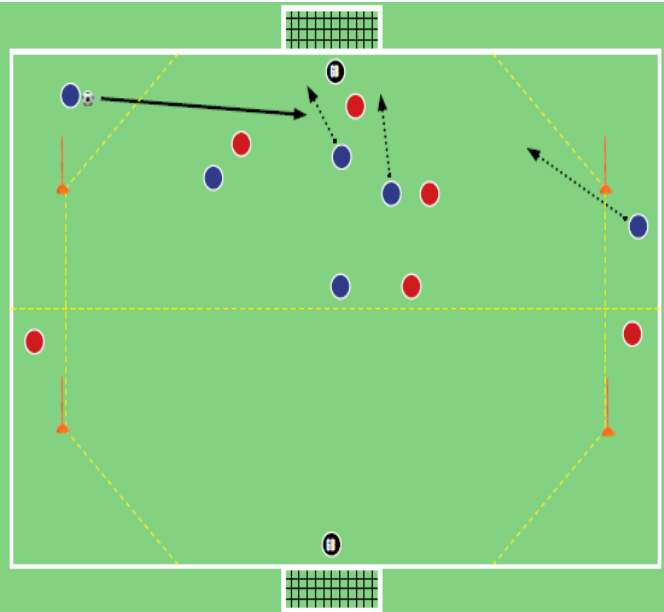
Matériel

						
2		4			20	1

Effectif

			
8	8		1

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

Partie	Tâche	Descriptif	Éléments pédagogiques
Jeu	Objectif: Améliorer la capacité à marquer.		Variables
	Durée 15'		Quand le ballon franchit la ligne médiane, tous les défenseurs restés dans le camp adverse ne peuvent pas rentrer et tirer (1 point).
	But : 1 point si but marqué (+2 points si but marqué après un centre)		Méthode Pédagogique
	Consignes : Jeu libre au sol (sauf tirs et centres). Organisation des équipes en 2 lignes. Règle du hors-jeu appliquée. 2 équipes de 6 joueurs avec 2 gardiens de but.		ACTIVE
	Entrée du centreur non servi pour apporter une solution offensive supplémentaire.		Laisser jouer- Observer - Questionner
	Obligation pour les gardiens de relancer vers un joueur de côté.		Veiller à ...
	Remplacement des centreurs dans les portes après le centre. Centreurs = 3 touches maximum.		Occupier toutes les zones. Enchaîner des centres de qualité. Passer devant son adversaire. S'ajuster, se réajuster devant le but. Garder l'initiative du tir.